

DAFTAR PUSTAKA

- Adlini, M. N., Dinda, A. H., Yulinda, S., Chotimah, O., & Merliyana, S. J. (2022). Metode penelitian kualitatif studi pustaka. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 974–980. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.3394>
- Aliyah, Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). Penggunaan user acceptance testing (UAT) pada pengujian sistem informasi pengelolaan keuangan dan inventaris barang. *Switch : Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 42–58. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>
- Arnida, Hijriati, Maulina, C. P., Fitria, A., & Fadila, N. (2022). Analisis karakteristik dan aktivitas belajar anak berkebutuhan khusus (tunarungu) di sekolah SLB-B YPAC Banda Aceh. *WARNA: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 8(1), 1–10. <https://jurnal.unugha.ac.id/index.php/warna>
- Aurellia, A., Nooriansyah, S., & Amrozi, Y. (2025). Pemanfaatan UML dalam perancangan sistem informasi produk kreatif daur ulang sampah berbasis web. *JITET (Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan)*, 13(3S1), 1739–1748. <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3S1.8073>
- Fatoba, T. M., Oyeyemi, D. A., Oluyele, S. A., & Adeniyi, V. O. (2025). Python's indispensability in artificial intelligence and machine learning: A review. *International Journal of Engineering and Modern Technology*, 11(4), 266–303. <https://doi.org/10.56201/ijemt.vol.11.no4.2025.pg266.303>
- Figma, Inc. (n.d.). *Figma community*. Figma. Retrieved <https://www.figma.com/community>
- Firdaus, A. B., Atmojo, F. S., Ananda, N. C., Pramudito, V. G., & Irawan, R. D. (2025). Deteksi bahasa isyarat Indonesia (SIBI) dengan MediaPipe dan feedforward neural network. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Bisnis (SENATIB) 2025*, 86–93.
- Google LLC. (n.d.). *Firestore Brand Guidelines*. Firebase. Retrieved March 13, 2026, from <https://firebase.google.com/brand-guidelines?hl=id>

- Google LLC. (2023). *Android logo*. Android. <https://www.android.com/brand-guidelines/>
- Guntara, R. G. (2023). Pemanfaatan Google Colab untuk aplikasi pendeteksian masker wajah menggunakan algoritma deep learning YOLOv7. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 55–60. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.750>
- Hanadya, D., Auliana, N. U., & Purwanto, M. B. (2022). Kepuasan mahasiswa terhadap pelayanan sarana dan prasarana perpustakaan di Politeknik Darussalam Palembang. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Perbankan Syariah (JIMPA)*, 2(1), 171–182. <https://doi.org/10.36908/jimpa.v2i1.61>
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 107–116. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hussein, L. A., & Mohammed, Z. S. (2024). Static Arabic sign language recognition in real time using machine learning and MediaPipe. *1st International Conference on Emerging Technologies for Dependable Internet of Things, ICETI 2024*. <https://doi.org/10.1109/ICETI63946.2024.10777193>
- Irawati, A. R., Kurniawan, D., Utami, Y. T., & Taufik, R. (2024). An exploration of TensorFlow-enabled convolutional neural network model development for facial recognition: Advancements in student attendance system. *Scientific Journal of Informatics*, 11(2), 413–428. <https://doi.org/10.15294/sji.v11i2.3585>
- JetBrains. (n.d.). *Kotlin brand assets*. Kotlinlang. Retrieved <https://kotlinlang.org/docs/kotlin-brand-assets.html>
- Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an. (2022). *Panduan belajar membaca mushaf Al-Qur'an isyarat*. Kementerian Agama Republik Indonesia.
- Ma'fi, R. C., & Agustiono, W. (2024). Model penerjemah bahasa isyarat huruf Hijaiyah secara realtime menggunakan CNN. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(6), 12335–12342.

- Marnewick, C., Romero-Torres, A., & Delisle, J. (2024). Rich pictures as a research method in project management: A way to engage practitioners. *Project Leadership and Society*, 5(March). <https://doi.org/10.1016/j.plas.2024.100127>
- Munoz, P. A. (2025). *Google Colab icon*. Homarr Labs. <https://dashboardicons.com/icons/google-colab>
- Nielsen, J. (2000). *Why you only need to test with 5 users*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nur, A., & Fatah, Z. (2024). Klasifikasi kualitas kopi robusta dengan algoritma K-nearest neighbor di PT. Indokom Citra Persada Situbondo. *COREAI: Jurnal Kecerdasan Buatan, Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 5(2), 109–118. <https://ejournal.unuja.ac.id/index.php/core/article/view/9727>
- Parma Dewi, I., Mursyida, L., & Samala, A. D. (2021). *Dasar-dasar Android Studio dan membuat aplikasi mobile sederhana*. Penerbit Widina.
- Priyanto, D., & Hairani. (2025). A Hijaiyah letters sign language recognition approach utilizing deep learning. *Engineering, Technology & Applied Science Research*, 15(3), 22452–22458. <https://doi.org/10.48084/etasr.10285>
- Puranik, A. B., K, R., Prabhu, S., G, S., & HN, P. (2024). Artificial intelligence: An overview and applications. *International Advanced Research Journal in Science, Engineering and Technology*, 11(7), 349–357. <https://doi.org/10.17148/iarjset.2024.11755>
- Putri, A. A., Hamdani, A., & Wahyudi, S. A. (2025). Perancangan UI/UX aplikasi E-Agenda berbasis web menggunakan Figma (Studi kasus: Cabang Dinas Pendidikan Wilayah Kabupaten Banyuwangi). *Jurnal Riset Teknik Komputer*, 2(4), 18–25. <https://doi.org/10.69714/d247ac69>
- Putri, L. A., Sitorus, A., Fitriah, N., Virul, H., Rangkuti, S. P., & Supiyandi. (2024). Pengolahan citra huruf Hijaiyah menggunakan algoritma support vector machine. *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(3), 01–15. <https://doi.org/10.61132/neptunus.v2i3.168>
- Python Software Foundation. (n.d.). *Python Software Foundation*. Python.Org. Retrieved March 11, 2026, from <https://www.python.org/community/logos/>

- Rafli, H., Zen, R., Nuryasin, I., Informatika, P., Malang, U. M., Raya, J., No, T., 246, K., & Lowokwaru, K. M. (2024). Penerapan whitebox testing pada pengujian sistem menggunakan teknik basis path. *Journal Of Information Systems And Informatics Engineering*, 8(1), 101–111. <https://doi.org/10.35145/joisie.v8i1.4229>
- Rahmadani, W., Wijaya, A. F., & Umar, M. N. (2024). Penerapan algoritma artificial neural network untuk memprediksi penyakit gagal jantung. *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 16(1), 95–104. <https://doi.org/10.18495/jsi.v16i1.148>
- Riskawati, Zakaria, Munandar, M. H., & Bangun, B. (2021). Perancangan sistem pengenalan rambu-rambu lalu lintas pada MTs Islamiyah menggunakan Adobe Flash Professional CS6. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS)*, 1(1), 18–27.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa perangkat lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Informatika Bandung.
- Sanjaya, J. J., & Susilo, J. (2024). Perbandingan performa Kotlin vs Java dalam pengembangan Android dengan metode iterasi while. *Bit-Tech (Binary Digital – Technology)*, 7(2), 545–553. <https://doi.org/10.32877/bt.v7i2.1898>
- Santoso, M., Rauf A., M., Iwan, I., & Mudrika, M. (2024). Rancang bangun aplikasi pembelajaran huruf hijaiyah berbasis Android menggunakan Kodular. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 4(2), 150. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v4i2.1466>
- Shirazi, A. S., & Frigaard, I. (2021). Slurrynet: Predicting critical velocities and frictional pressure drops in oilfield suspension flows. *Energies*, 14(5), 1–20. <https://doi.org/10.3390/en14051263>
- Sondang. (2024). Penerapan metode RAD dalam pengembangan sistem informasi pemesanan jasa percetakan berbasis web pada percetakan Karya Sehati Jaya. *Remik: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(3), 871–881. <https://doi.org/10.33395/remik.v8i3.13944>
- Suradi, A. A. M., Syam, A., Alam, S., Bahtiar, A., & Johanis M, A. R. (2024). Pemanfaatan Firebase Realtime Database dalam perancangan aplikasi

- penilaian siswa SMK Negeri 2 Pangkep secara realtime. *JUKI: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 6(2), 146–154.
- Susanto, S., Pramono, B. A., Widyandayani, A. G., & Patmawati, P. (2024). Implementasi metode RAD pada sistem pengaduan masyarakat (SIPMAS) di Desa Logung menggunakan framework Laravel. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(3), 494–506. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i3.1376>
- Tayade, A., & Halder, A. (2021). Real-time vernacular sign language recognition using MediaPipe and machine learning. *International Journal of Research Publication and Reviews*, 2(5), 9–17. www.ijrpr.com
- Violet, I. M. M., & Sri, R. L. (2025). A comprehensive survey on recent advances and challenges in sign language recognition systems. *Discover Artificial Intelligence*, 5, 419. <https://doi.org/10.1007/s44163-025-00629-7>
- Wikimedia Commons. (2019). *TensorFlow logo*. Wikimedia Commons. <https://en.wikipedia.org/wiki/TensorFlow>
- Zen, H. R. R., & Nuryasin, I. (2024). Implementasi dan pengujian menggunakan metode blackbox testing pada sistem informasi tracer study. *JOISIE (Journal of Information Systems and Informatics Engineering)*, 8(1), 327–340. <https://doi.org/10.47065/bulletincsr.v4i4.359>