

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, R. T., & Putri, R. A. (2024). Application of User-Centered Design Method in E-Commerce Sales System. *Sistemasi*, 13(3), 1295. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v13i3.4145>
- Diwanto, A. C., Informasi, S., Informasi, F. T., Luhur, U. B., Utara, P., Lama, K., Jaringan, E. U., Sepeda, P., & Analisis, O. O. (n.d.). Analisis Dan Desain E-Commerce Pada Putro Harto. *Jurnal IDEALIS*, 106–114.
- Permata, P. (2020). IMPLEMENTASI E-COMMERCE DENGAN CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS) OSCOMMERCE PADA SITUS PENJUALAN (Studi Kasus : Toko Cahaya Komputer). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 58–64. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.159>
- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 'Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *Intech*, 3(2), 18–22. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682>
- Abdillah, M. R. S., Mayasari, R., Enri, U., Karawang, U. S., & Mandji, S. S. (2025). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI ANDROID MENGGUNAKAN. 9(1), 643–654.
- Adi Pradana, M. (2023). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi-2023 "Exploring the Intersection of Big Data, Cyber Security, Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Pada Toko Masbro Magetan Berbasis Website*. 381–388.
- Alwendi, A. (2020). Penerapan E-Commerce Dalam Meningkatkan. *Manajemen Bisnis*, 17(3), 317–325. <http://journal.undiknas.ac.id/index.php/magister->

manajemen/

- Amanda, R. T., & Putri, R. A. (2024). Application of User-Centered Design Method in E-Commerce Sales System. *Sistemasi*, 13(3), 1295. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v13i3.4145>
- Anisa, N., Sains, F., & Mulia, U. S. (2025). *MENINGKATKAN AKSESIBILITAS DAN KONSISTENSI DESAIN WEB Studi Implementasi di Figma*. 15(April), 1–9.
- Antares, J. (2020). Rancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web Di Kantor Camat Medan Deli. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 46–51. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v1i2.972>
- Arnando, D., & Wijaya, A. H. (n.d.). *RANCANG BANGUN E – COMMERCE MODEL B2C*. 5(1), 60–74.
- Chandra, Y. I., Sjafrina, F., & Arnesia, P. D. (2024). Penerapan Metode Bussines To Consumer (B2C) dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Pembersih Berbasis Web (Studi Kasus pada CCE Store). *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 5(3), 1381–1395.
- Code, V. S. (2025). *Pengelolaan data “kampung keluarga berencana (kb)” berbasis web , study kasus kota banjarmasin 1,2,3,4*. 16(1), 68–77.
- Cv, K., & Mandiri, B. (2024). *Aplikasi E-Commerce Penjualan Kebutuhan Sekolah Menggunakan Model B2C Berbasis Web & Android (Studi*. 3, 1145–1157.
- Elsamitia, Abu Bakar Sidik, H., & Ponco Subagyo, C. (2024). Sistem Informasi Purchase Order Berbasis Web Di Pt Hk-Pati. *INFOKOM (Informatika & Komputer)*, 12(1), 39–47. <https://doi.org/10.56689/infokom.v12i1.1110>
- Ginna Yumna Rahayu, & Aviarini Indrati. (2024). Perancangan Ulang Antarmuka Portal Kitalulus Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd). *Jurnal Ilmiah Teknik*, 3(1), 66–73. <https://doi.org/10.56127/juit.v3i1.1163>
- Hamidah, S. H., Zer, P. P. P. A. N. W. F. I. R. ., & Safii, M. (2023). Perancangan

Sistem Informasi Rencana Kerja Anggaran Perusahaan (RKAP) Pada PTPN IV Kebun Marihat. *Senatika*.

Handrawan, M. A. R., Setyaningrum, I., & Ariani, M. (2021). Perkembangan Dan Dampak Positif Dan Negatif E-Commerce Bagi Umkm Sektor Furnitur Dan Konsumen. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya*, 9(2), 2021. <https://journal.ubaya.ac.id/index.php/jimus/article/view/5025>

Hardianto, E., Prima Aditiawan, F., & Nugroho Sihananto, A. (2024). Pemanfaatan Selenium Ide Dalam Otomatisasi Pengujian Black Box Pada Website Umkm Kota Madiun Dengan Teknik Equivalence Partitioning. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 3471–3477. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9729>

Hayat, T. A., Nurhidaya, A., & Pramono, B. (2025). *BALAI PENJAMINAN MUTU PENDIDIKAN (STUDI KASUS : BPMP SULAWESI TENGGARA)*. 10(1), 18–30.

Ijfi, I. M., & Khalilullah, M. F. (2025). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG BERBASIS WEB (STUDI KASUS : TOKO JAKARTA DÉCOR)*. 9(1), 275–283.

Ikhsan, M., Helmina, Akbar, Z., Dani, R., & Ediansa, O. (2023). Sosialisasi dan Pelatihan Framework Codeigniter Untuk Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. *ASPIRASI : Publikasi Hasil Pengabdian Dan Kegiatan Masyarakat*, 2(1), 70–76. <https://doi.org/10.61132/aspirasi.v2i1.138>

Jari, S., & Hotel, K. K. (2025). *Vol. 16, No. 1, Januari 2025 SISTEM CERDAS PENGENDALI PADA KAMAR HOTEL MENGGUNAKAN SIDIK JARI BERBASIS INTERNET OF THINGS*. 16(1), 198–205.

Jits, J., & Ganesha, P. P. (2023). *JURNAL JITS (Journal of Information Technology Student) POLITEKNIK PIKSI GANESHA*. 2(1), 17–29.

Jurnal, H., & Yunita, H. (2021). Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer Aplikasi Pelayanan Kesehatan Pada Puskesmas. *Maret*, 1(1), 1–13.

- Kaiza, T. R., Ananda, N. D., Ramadhan, S. S., Rahayu, T., & Wibisono, M. B. (2024). *SISTEM PENYEWAAN KENDARAAN PADA RENTAL MOBIL “FAST RENT” BERBASIS WEBSITE*. April, 153–159.
- Kamila, N. S., & Rohman, A. (2025). *Interkoneksi Penerapan Aspek Pemasaran Pada Sistem Informasi Manajemen Dalam Strategi E-Commerce Penjualan Hybrid Dan Maya Pada Star Skincare Di Surabaya (Perak , Kecamatan Pabean Cantian)*. 3(1), 1–10.
- Kholiq, N., Baijuri, A., Santoso, F., Informasi, S., Ibrahimy, U., Riau, U. M., & Informasi, S. (2024). *Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech)*. 5(1), 101–109.
- Kristin, N. I. (2024). Pengaruh E-Trust, E-Satisfaction dan Perceived Value terhadap Repurchase Intention pada Konsumen E-Commerce B2C Coffee Shop. *AKADEMIK: Jurnal Mahasiswa Ekonomi & Bisnis*, 4(3), 935–949. <https://doi.org/10.37481/jmeh.v4i3.848>
- Masyarakat, K., Bank, P., & Indonesia, S. (2023). *Issn : 3025-9495*. 3(1).
- Maulana, G. A., Ichwani, A., Studi, P., Informatika, T., Unggul, U. E., & Barat, J. (n.d.). *Rancang Bangun Learning Management System Berbasis Web Pada SMKN 36 Jakarta*. 26(1), 110–117.
- Megasari, A., Suhartini, S., & Muchlis, M. (2021). Penerapan Metode User Centered Design Pada Rancang Bangun Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce: Studi Kasus Toko Martijo 123. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 2(1), 16–33. <https://doi.org/10.47747/jpsii.v2i1.560>
- Ninosari, D., & Mardiana, Y. (2025). *RANCANG BANGUN E-COMMERCE PADA DISTRO NO WAY MENGGUNAKAN METODE WATERFALL DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP*. 10(1), 45–54.
- No, V. (2025). *Jurnal Cybernetic Inovatif*. 9(1), 67–85.

- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Pipit Muliyah, Dyah Aminatun, Sukma Septian Nasution, Tommy Hastomo, Setiana Sri Wahyuni Sitepu, T. (2020). 済無No Title No Title No Title. *Journal GEEJ*, 7(2), 72–84.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Prastya, F. R., Prastyaningrum, I., & Kartikawati, S. (2023). Pengembangan Modul Pembelajaran Gambar Teknik Listrik Secara Digital dengan Microsoft Visio. *Jupiter (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 8(2), 28. <https://doi.org/10.25273/jupiter.v8i2.17876>
- Prastyia, J., Alfarizi, G. A., Romadhon, S., Pratama, F., Informatika, T., Pamulang, U., Selatan, K. T., & Hashing, M. (2025). PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE PT . MUHAMMAD SYAHRI PURNAMA MENGGUNAKAN METODE HASHING. 9(1), 1176–1182.
- Pratama, R. Y., & Sulaksono, A. G. (2025). PERANCANGAN SISTEM INVENTORY MOTOR BERBASIS WEB UNTUK MANAJEMEN STOK TERDESENTRALISASI DAN OTORISASI KEUANGAN (STUDI KASUS : PT . ARMADA TUNASJAYA). 9(1), 1059–1066.
- Putra, A., Siswanto, P., Saputra, R., Permana, M. F., Sari, R. Y., Prabowo, D., & Sebayang, F. A. (2025). RUANG KELAS DI POLITEKNIK NEGERI SAMARINDA. 9(1), 1664–1669.
- Putra, A. T., Studi, P., Informatika, T., Komputer, F. I., Unggul, U. E., & Barang,

- P. (n.d.). *Perancangan Sistem Monitoring Pengiriman Barang Berbasis Android dan Website Pada PT Sinergi Lintas Global*. 26(1), 101–109.
- Rahma, N., Zahra, D., Putri, A. W., Azzahra, K. S., & Widhiwipati, D. R. (2025). *PENGUJIAN PADA WEBSITE SMARTPETSCARE UNTUK LAYANAN*. 9(1), 378–383.
- Rahmadan, M., & Gunawan, C. E. (2024). Perancangan Data Flow Diagram Aplikasi Tabungan Sampah Pt Pusri Palembang. *Prosiding Seminar Nasional Mini Riset Mahasiswa*, 3(1), 1–9.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sari, L., & Sari siregar, G. yanti kemala. (2021). Perancangan Aplikasi Pendataan Data Kepegawaian Negeri Sipil Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 1(2), 115–135. <https://doi.org/10.24127/.v2i1.1235>
- Sihotang, R., Saputro, H., & Novari, S. (2021). Sistem Informasi Penggajian LKP English Academy Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Clie Server. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 04(1), 28–36.
- Subhiyakto, E. R., Astuti, Y. P., & Umaroh, L. (2021). Perancangan User Interface Aplikasi Pemodelan Perangkat Lunak Menggunakan Metode User Centered Design. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 145–154. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4266>
- Surahman, A., Prastowo, A. T., & Aziz, L. A. (2022). Rancang Alat Keamanan Sepeda Motor Honda Beat Berbasis Sim Gsm Menggunakan Metode Rancang Bangun. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 3(1). <https://doi.org/10.33365/jtst.v3i1.1918>
- Surahmat, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81–86.

<https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6064>

- Syahputra, E. E., Sitepu, M. S. H., Izzulhaq, D. T., & Fadhlullah, N. A. (2025). *Rancang Bangun Website Jasa Desain Grafis Menggunakan HTML 5 Dengan Menggunakan Metode Waterfall Pada Situs GRAPHIC FOR US*. 3(3), 903–911.
- Triputra, M. A. A., & Fitrisia, Y. (2020). Rancang Bangun Sistem E-Commerce Pada Grup Facebook Pekanbaru Jual Beli Online (Pjbo) Menggunakan Metode User Centered Design. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 5(2), 318. <https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1542>
- Voutama, A. (2025). *PERANCANGAN UI / UX WEBSITE ROLE BASED ADMIN DASBOARD “ TREAKHING . ID ” MENGGUAKAN FIGMA*. 13(2).
- Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8.