

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiyansah, D., Pahlevi, O., Santoso, T., Program,), Informatika, S. T., Tinggi, S., Informatika, M., Komputer, D., & Mandiri, N. (2021). *IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPING PADA SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG CETAKAN BERBASIS WEB*. 2(2).
- Ario, A. D., & Prasetyo, B. H. (2017). Penerapan Optimisasi Pruning Dan Clustering *Tensorflow* Lite Pada Embedded System Untuk Sistem Speech To Text. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 2548–2964.
- AryaRafa, D., Dyar Wahyuni, E., & Anjani Arifiyanti, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Darurat Donora Berbasis Android Dengan Konsep Gamifikasi Menggunakan Kotlin. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 3009–3020. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.5025>
- Dewi, N., & Ismawan, F. (2021). Implementasi Deep Learning Menggunakan Cnn Untuk Sistem Pengenalan Wajah. *Faktor Exacta*, 14(1), 34. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v14i1.8989>
- Dharwiyanti, S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. 1–13.
- Fatimah, F., & Widiyatmoko, A. (2014). Jurnal Pendidikan IPA Indonesia. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 3(1), 95–101.
- Febrian, & Perdana, S. A. (2017). Melalui Eksplorasi Motif. *Jurnal Gantang*, 11(2), 157–164.
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2), 123–133. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>
- Hanafi, I., & Sumitro, E. A. (2020). Perkembangan Kognitif Menurut Jean Piaget Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran. *Alpen: Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2). <https://doi.org/10.24929/alpen.v3i2.30>
- Hariyadi, S., & Muttaqin, M. F. (2020). Pemahaman Konsep Geometri Pada

- Pembelajaran Problem Based Learning Bermuatan Etnomatematika Bangunan Cagar Budaya Kota Semarang. *Jurnal Review Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Pendidikan Dan Hasil Penelitian*, 6(3), 204–210.
<https://doi.org/10.26740/jrpd.v6n3.p204-210>
- Irawan, M. D., & Simargolang, S. A. (2018). Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 67.
<https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.411>
- Izzati, L., & Yulsoyofriend. (2020). Pengaruh metode bercerita dengan boneka tangan terhadap perkembangan kognitif anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(1), 472–481.
- Khunafa Qudsi, N., Asmara, R. A., Syulistyo, A. R., Studi, P., Informatika, T., Informasi, J. T., & Malang, P. N. (2019). Identifikasi Citra Tulisan Tangan Digital Menggunakan *Convolutional Neural Network* (CNN). *Seminar Informatika Aplikatif Polinema (SIAP)* , 48–53.
- Kurniawan, R., Wintoro, P. B., Mulyani, Y., & Komarudin, M. (2023). Implementasi Arsitektur *Xception* Pada Model Machine Learning Klasifikasi Sampah Anorganik. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 11(2), 233–236. <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i2.3034>
- Lestari, K. E., & Ridwan Yudhanegara, M. (2018). *Penelitian pendidikan matematika*. Bandung : Refika Aditama.
- Lestari, O. I., Adjie, N., & Dewi, F. (2022). Penggunaan Aplikasi Marbel Bentuk Untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Geometri Pada Anak Usia Dini. *Prosiding Seminar Nasional PGPAUD UPI Kampus Purwakarta*, 1(1), 1–6.
<http://proceedings2.upi.edu/index.php/semnaspgpauldpwk/article/view/1756>
<http://proceedings2.upi.edu/index.php/semnaspgpauldpwk/article/download/1756/1710>
- Maghfiroh, Y. (2020). Peran Permainan Tradisional dalam Membentuk Karakter Anak Usia 4-6 Tahun. *Jurnal Pendidikan Anak*, 6(1), 01–09.
<https://doi.org/10.23960/jpa.v6n2.20861>
- Maryati, I. (2021). Website Perpustakaan “Library HUB” dengan Pencarian Buku Berdasarkan Gambar Menggunakan Google MLKit. *JATISI (Jurnal Teknik*

- Informatika Dan Sistem Informasi*), 8(4), 1821–1831.
<https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i4.1269>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*, 1(3), 34.
- Paraijun, F., Aziza, R. N., & Kuswardani, D. (2022). Implementasi Algoritma *Convolutional Neural Network* Dalam Mengklasifikasi Kesegaran Buah Berdasarkan Citra Buah. *Kilat*, 11(1), 1–9.
<https://doi.org/10.33322/kilat.v10i2.1458>
- Phillips, B., & Hardy, B. (2021). *Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide (Edisi)*.
- Purwati, P., Tahira, A., & Nurkhaliza, S. (2022). Meningkatkan Keterampilan Kognitif dan Kreativitas Anak Usia Dini. *Jurnal Review Pendidikan Dasar : Jurnal Kajian Pendidikan Dan Hasil Penelitian*, 8(3), 172–176.
<https://doi.org/10.26740/jrpd.v8n3.p172-176>
- Rahman, S., Sembiring, A., Siregar, D., Khair, H., Gusti Prahmana, I., Puspadini, R., & Zen, M. (2023). Python : Dasar Dan Pemrograman Berorientasi Objek. In *Penerbit Tahta Media*.
- Sayuti, R. (2021). *Convolutional Neural Network Untuk Visi Komputer Jaringan Saraf Konvolusional Untuk Visi Komputer (Arsitektur Baru, Transfer Learning, Fine Tuning, dan Pruning)*.
<https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/da88fd75-88d8-43cf-afec-a4924864b7f6>
- Sekeroglu, B., & Ozsahin, I. (2020). Detection of COVID-19 from Chest X-Ray Images Using *Convolutional Neural Networks*. *SLAS Technology*, 25(6), 553–565. <https://doi.org/10.1177/2472630320958376>
- Sentosa, E., Mulyana, D. I., Cahyana, A. F., & Pramuditasari, N. G. (2022). Implementasi Image Classification Pada Batik Motif Bali Dengan Data Augmentation dan *Convolutional Neural Network*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1451–1463.

- Sutisna, I., & Laiya, S. W. (2020). Metode Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini. In *UNG Press Gorontalo*.
- Yanuar, R., & Andarsyah, A. (2024). Sentimen Analisis Aplikasi Posaja Pada Google Playstore untuk Peningkatan Pospay Superapp menggunakan Support Vector Machine. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(2), 1–7.
<https://ejurnal.ulbi.ac.id/index.php/informatika/article/view/3533>
- Zangana, H. M., Mohammed, A., & Mustafa, F. M. (2024). *Advancements and Applications of Convolutional Neural Networks in Image Analysis : A Comprehensive Review*. 3, 16–29.
- Zhang, Q., Zhang, M., Chen, T., Sun, Z., Ma, Y., & Yu, B. (2019). Recent advances in *Convolutional Neural Network* acceleration. *Neurocomputing*, 323, 37–51. <https://doi.org/10.1016/j.neucom.2018.09.038>