

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (Conclusion)

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul **“RANCANG BANGUN AUGMENTED REALITY PENGENALAN ALAT MUSIK RITMIS DAN MELODIS MENGGUNAKAN ALGORITMA LINEAR CONGRUENT METHOD”** maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dirancang berbasis android dan mudah digunakan siswa kelas V SD Negeri 1 Cihanjaro. Guru juga dapat menambahkan soal, mengubah data siswa sesuai keperluan serta dapat memantau nilai dari setiap siswa. Aplikasi pengenalan alat musik ritmis dan melodis menyajikan informasi suara, penjelasan objek serta animasi dalam bentuk 3D. Berdasarkan hasil dari pengujian UAT aplikasi pengenalan alat musik ritmis dan melodis dapat dikatakan mudah dipahami secara fungsi dan tampilan dengan nilai persentasi 90%. Dengan adanya media pembelajaran alternatif ini penulis berharap dapat membantu meningkatkan pemahaman siswa mengenal berbagai macam alat musik ritmis dan melodis.
2. Penerapan algoritma *Linear Congruent Method* dalam aplikasi ini berhasil mengacak soal secara otomatis, agar siswa satu dengan lainnya mendapatkan soal yang berbeda. Terdapat 50 soal yang di acak dan hanya 25 soal yang akan dimunculkan. Hal ini membuat proses evaluasi lebih objektif dan membantu guru melihat pemahaman siswa secara individu.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi yang sedang dibuat ini banyak memiliki keterbatasan, sehingga dibutuhkan beberapa pengembangan untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitasnya di masa mendatang. Beberapa peningkatan yang dapat dilakukan diantaranya :

1. Penelitian ini masih memerlukan pendalaman lebih lanjut dalam pembuatan objek 3D, yang hanya menampilkan 10 objek macam-macam alat musik saja, sehingga kedepanya bisa dikembangkan lagi dengan menambah beberapa objek alat musik lainnya, agar siswa dapat belajar lebih lengkap.
2. Aplikasi ini dapat berkembang lagi jika animasi dari masing-masing objek terdapat sebuah gerakan tangan cara memainkan alat musik agar siswa dapat lebih mudah mengerti cara memainkan alat musik tersebut.
3. Perlu dilakukan uji coba lebih lanjut agar aplikasi ini bisa terus diperbaiki dan lebih bermanfaat untuk pembelajaran.