

DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2025). *Metode Waterfall: Pengertian, Kelebihan, Tahapan & Contoh*. Sekawan Media. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/metode-waterfall/>
- Afrina, N., Sinaga, S. A., Harahap, A. A., Hartady, A. B., & ... (2023). Identifikasi Spesies Bougenville di Kecamatan Medan Johor. *Jurnal Pendidikan ...*, 7(3), 30668–30676.
<https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/11963%0Ahttps://jptam.org/index.php/jptam/article/download/11963/9217>
- Agusti, A. H., Alfian, A. N., Informatika, M., Insani, U. B., Development, M., & Cycle, L. (2023). *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE DAN USER ACCEPTANCE TEST PADA MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF RUMUS MATEMATIKA*. 9(2), 147–161.
- Anggraini, W. (2020). *DEEP LEARNING UNTUK DETEKSI WAJAH YANG BERHIJAB MENGGUNAKAN ALGORITMA CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) DENGAN TENSORFLOW*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY DARUSSALAM-BANDA ACEH.
- Anhar, A., & Putra, R. A. (2023). Perancangan dan Implementasi Self-Checkout System pada Toko Ritel menggunakan Convolutional Neural Network (CNN). *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 11(2), 466. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v11i2.466>
- Anjasmara, V. M., & Hadi Sumitro, A. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Masjid Darul Arham Menggunakan Metode V-Model dan UAT (User Acceptance Testing). *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 8(1), 47. <https://doi.org/10.51211/isbi.v8i1.2443>
- Ardhiyani, R. P., & Mulyono, H. (2018). *INFORMASI PARIWISATA BERBASIS*

WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA KABUPATEN TEBO. 3(1), 952–972.

Arsa, F. M., Abdullah, S. A., & Rejito, J. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Geografis Kebun Binatang Berbasis Progressive Web Application (PWA) dengan Metode Prototype (Studi Kasus Kebun Binatang Bandung)*. 03, 119–129.

AryaRafa, D., Dyar Wahyuni, E., & Anjani Arifiyanti, A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Darurat Donora Berbasis Android Dengan Konsep Gamifikasi Menggunakan Kotlin. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3), 3009–3020. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.5025>

Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase*. Deepublish.

Dwi Antoko, T., Azhar Ridani, M., & Eko Minarno, A. (2021). Klasifikasi Buah Zaitun Menggunakan Convolution Neural Network. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 119–126. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4475>

Dzaky, A. T. R. (2021). Deteksi Penyakit Tanaman Cabai Menggunakan Metode Convolutional Neural Network. *E-Proceeding of Engineering*, 8(2), 3039–3055. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/14701/14478>

Firmansyah, R. (2021). *Implementasi Deep Learning Menggunakan Convolutional Neural Network Untuk Klasifikasi Bunga*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

Firmansyah, Y., Maulana, R., & Maulana, M. S. (2021). *Implementasi Metode SDLC Prototype Pada Sistem Informasi Indeks Kepuasan Masyarakat (IKM) Berbasis Website Studi Kasus Dinas Kependudukan Dan Catatan Sipil*

- Implementation of the SDLC Prototype Method on the Website Based Public Satisfaction Index (IKM) Information System Case Study of the Department of Population and Civil Registry.* 09(3), 315–323.
<https://doi.org/10.26418/justin.v9i3.46964>
- Fitriani. (2021). Klasifikasi Jenis Bunga Dengan Menggunakan Convolutional Neural Network (CNN). *Teknimedia*, Volume 2, 64–68.
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58.
- Harjono, W., & Tute, K. J. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall.* 2(1), 47–51.
<https://doi.org/10.54259/satesi.v2i1.773>
- Ihsan, M., Niswatin, R. K., & Swanjaya, D. (2021). Deteksi Ekspresi Wajah Menggunakan Tensorflow. *Joutica*, 6(1), 428.
<https://doi.org/10.30736/jti.v6i1.554>
- Latifah, R. (2022). Pengembangan Robot Pemilah Sampah Menggunakan Convolutional Neural Network. In *Institutional Repository UIN Syarif Hidayatullah Jakarta* (Vol. 1, Issue 1).
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/65774>
- Machmudi, M. A., Wahyudiono, S., Susilo, G., & Santoso, K. I. (2024). *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Android.* 30(2), 267–275. <https://doi.org/10.36309/goi.v30i2.313>
- Malik, R. A., & Zuliarso, E. (2021). Metode Convolutional Neural Network Untuk Mendeteksi Jenis Sayur Menggunakan Tensorflow. *Media Bina Ilmiah*, 15(1978), 5873–5882.
<http://ejurnal.binawakya.or.id/index.php/MBI/article/view/1147>

- Mare, J. J. W. (2023). IMPLEMENTASI METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) UNTUKMENGKLASIFIKASI TANAMAN HIAS AGLAONEMA PURING DAN BOUGENVIL BERBASIS ANDROID. In *UNIVERSITAS NUSA CENDANA*. UNIVERSITAS NUSA CENDANA.
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>
- Medikano, A., Sumartono, R. P., Agustina, T. A., Aisyah, N. A., & Wirawan, R. (2023). Perancangan Aplikasi Android E-Learn Armata Dengan Pendekatan Meode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Dan Aplikasi (JSIA)*, 1(1), 34–49. <https://doi.org/10.52958/jsia.v1i1.6450>
- Muhammad, M. N., Nurdin, M. A., & Permatasari, H. (2023). Pengujian Aplikasi Pengelolaan Laundry Menggunakan Metode Blackbox Testing dan Whitebox Testing. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Bisnis*, 5(2), 111.
- Munandar, A. N. R., & Rozi, A. F. (2024). Analisis Arsitektur Convolutional Neural Network Untuk Klasifikasi Citra Bunga. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(3), 522–531. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i3.1413>
- Noerhalim, A., Nurlaelih, E. E., & Sitawati, S. (2022). Pengaruh Aplikasi Etephon Terhadap Tiga Varietas Bugenvil (*Bougainvillea* Spp.). *Produksi Tanaman*, 010(11), 625–631. <https://doi.org/10.21776/ub.protan.2022.010.11.04>
- Pusvita, E., Lastinawati, E., Rosmawati, H., & Ogari, P. A. (2025). *Pemberdayaan Masyarakat Teknik Sambung Pucuk Tanaman Hias Bougenville di Desa Gunung Kuripan Kabupaten OKU*. 5(4).

<https://doi.org/10.59818/jpm.v5i4.1719>

- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Putri, C. A. A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Permatasari, V. N., & Yuliawati, A. (2024). *SISTEM INFORMASI OTOMATISASI PELAPORAN DATA PENJUALAN TOKO BUKU NAZWA YANG MASUK DAN YANG KELUAR*. 8(1), 279–292.
- Riskawati, Zakaria, Munandar, M. H., & Bangun, B. (2021). *Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Pro CS6*. 1, 18–27.
- Rohim, A., Sari, Y. A., & Tibyani. (2019). Convolution Neural Network (CNN) Untuk Pengklasifikasian Citra Makanan Tradisional. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(7), 7038–7042.
- Sihombing, G. L. A. (2024). *Literature Review : Metode Jaringan Neural Konvolusi (CNN) Untuk Pemrosesan Gambar*. 1–13.
- Subianto. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Dengan Metode Waterfall*. 19.
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). *PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE*. 12(1), 1–12.
- Syahputra, A. (2022). “Algoritma Selection Sort” “Implementasi Algoritma Selection Sort Untuk Pengurutan Nilai Ipk Mahasiswa Universitas Potensi Utama.” *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 6(2), 390–398.
- Syarif, M., & Risdiansyah, D. (2024). *PEMANFAATAN METODE PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS*

WEBSITE. 8(4), 7945–7952.

Ulfatimah, H. (2020). Implementasi Tabungan Baitullah iB Hasanah Dan Variasi Akad Pada PT. BNI Syariah Kantor Cabang Pekanbaru. In *UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU.

Umaternate, H., Munawar, S., & Soamole, R. (2022). Karakteristik Morfologi Bunga Kertas (Bougenville). *JBES: Journal of Biology Education and Science*, 2(2), 76–85.

Voutama, A., & Novalia, E. (2022). Web-Based Graduation Plaque Information System Design Using UML and Waterfall Model. *Syntax : Jurnal Informatika*, 11(01), 36–49. <https://doi.org/10.35706/syji.v11i01.6412>

Wibowo, A. T., & Allaam, M. R. R. (2021). Klasifikasi Genus Tanaman Anggrek Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *EProceedings of Engineering*, 8(2), 3147–3179.

Yuliany, S., Aradea, & Andi Nur Rachman. (2022). Implementasi Deep Learning pada Sistem Klasifikasi Hama Tanaman Padi Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Buana Informatika*, 13(1), 54–65. <https://doi.org/10.24002/jbi.v13i1.5022>

Zalukhu, A., Swingly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>