

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Unity pada materi berita di kelas XI SMAN 3 Kuningan, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Berdasarkan hasil observasi bahwa kondisi media pembelajaran pada kelas XI SMAN 3 Kuningan, lebih khusus pada pembelajaran bahasa Indonesia materi berita hanya menggunakan media cetak berupa buku teks dan video, namun untuk penggunaan video sendiri terbilang jarang dilakukan. Ketersediaan media pembelajarannya juga dapat dikatakan kurang memadai karena hanya ada beberapa saja seperti media pembelajaran berbasis tulis, video, powerpoint, dan teknologi berupa chromebook. Akan tetapi chromebook jarang digunakan dalam kegiatan pembelajaran. Berdasarkan hasil angket dan wawancara analisis kebutuhan media pembelajaran bagi Guru dan peserta didik dapat disimpulkan bahwa mereka membutuhkan media pembelajaran yang baru dan lebih beragam, lebih khusus mereka tertarik terhadap media pembelajaran berbasis teknologi dan aplikasi pada pembelajaran bahasa Indonesia materi drama. Oleh karena itu media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Unity pada materi berita dibutuhkan oleh Guru dan peserta didik kelas XI SMAN 3 Kuningan.
2. Media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Unity pada materi berita berhasil dibuat. Pada aplikasi yang dikembangkan menghasilkan dua halaman pokok, antara lain halaman pembuka dan halaman menu utama. kompetensi (berkaitan dengan kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator pencapaian, dan tujuan pembelajaran), menu belajar (berkaitan dengan materi, permainan, dan evaluasi), dan profil (berkaitan dengan profil pengembang, pembimbing, validator, dan guru pamong). Adapun konsep yang diusungkan yaitu berkaitan dengan kerajaan dengan gambar karikatur yang dapat menarik perhatian peserta didik. Kemudian ketika akan memulai permainan dan pengerjaan evaluasi, peserta didik juga diinstruksikan untuk mengisi kata sandi yang tersedia di materi pertama dan kedua. Lalu di akhir pengerjaan evaluasi juga terdapat feedback berupa sertifikat ketuntasan bagi peserta didik yang berhasil lulus melampaui nilai kriteria ketuntasan minimal.
3. Media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Unity yang dibuat dinyatakan sangat layak pada tiga jenis uji kelayakan, yaitu uji kelayakan

media dengan persentase 80%, uji kelayakan materi 80%, dan uji kelayakan bahasa 80%.

5.2 Saran

Melalui penelitian dengan judul Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Unity pada Materi Drama di Kelas XI SMAN 3 Kuningan ini semoga dapat memberi acuan terhadap media pembelajaran bahasa Indonesia materi berita ke depannya, terlebih khusus di jenjang SMA/SMK/MA.

Melalui penelitian ini juga, peneliti memberikan saran kepada para peneliti selanjutnya agar media pembelajaran ini dapat diuji cobakan. Jika dalam pelaksanaannya dinyatakan efektif, disarankan untuk berkolaborasi dengan pihak dinas pendidikan agar dapat didaftarkan di Google Play Store. Sehingga jangkauannya juga sangat luas dan memberikan kemudahan bagi para peserta didik.