

DAFTAR PUSTAKA

References

- A. Apriantini, I. I. Arief, L. Cyrilla ENSD, S. Riyanto, & R. Adiyoga. (2021). Persepsi dan Perilaku Konsumen Bisnis terhadap Daging Sapi Beku, Studi Kasus: DKI Jakarta, Indonesia. *Jurnal Ilmu Produksi Dan Teknologi Hasil Peternakan*, 9(1), 20–29. <https://doi.org/10.29244/jipthp.9.1.20-29>
- Andriyanto, S. (2022). *PEMODELAN PERANKAT LUNAK behavior diagram*.
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236>
- Anis, Y., Purwatiningtyas, P., Retnowati, R., & Fajrina, E. A. N. (2022). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Sistem Informasi Rekam Medis Data Posyandu dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 4(2), 310. <https://doi.org/10.30865/json.v4i2.4833>
- Apandi, A., & Syalis Ibnih Melati Istini. (2023). Pembuatan Website Penjualan Toko Baju Biazra-Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(3), 80–91. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i3.998>
- Arafat, M., Trimarsiah, Y., & Susantho, H. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *Intech*, 3(2), 58–63. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Ardianto, D., & Widiyatmoko, A. T. (2024). Color Detector in an Image using Python and Computer Vision Library. *Journal of Intelligent Systems and Information Technology*, 1(1), 25–30. <https://doi.org/10.61971/jisit.v1i1.27>
- Chandra, D., & Hermansyah. (2024). Transformasi Digital Kedai Kopi Sudut Kota Berbasis javascript. *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi Dan Teknologi*,

2(2), 729–743.

Desma Aipina, & Harry Witriyono. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 36–42.

Elvi Rahmi, Eva Yumami, N. H. (2023). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>

Febriyani, A., & Martanto, M. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Kebutuhan Pokok Berbasis Web Pada Toko Khansaa. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 510–515. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6353>

Ferawati, Davita Fersiartha, K., & Yuliana, I. (2020). Analisis Pengaruh Persediaan Barang Dan Penjualan Terhadap Laba Perusahaan (Studi Kasus Cv Davin Jaya Karimun). *Jurnal Cafetaria*, 1(2), 33–44. <https://doi.org/10.51742/akuntansi.v1i2.146>

Firda Amalia Mahmud, R. F. (2024). B2C (*Business to Consumer*). <https://cmlabs.co/id-id/seo-terms/b2c-adalah>

Hadisman, R. A., & Uddin, B. (2024). Aplikasi Sistem Penjualan dan Pembayaran Non Tunai (Cashless) pada Toko Duta Parfum di Jembatan Lima Jakarta Barat. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 7(1), 70–79. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v7i1.7469>

Handayani, F. S., Elena, M., & Putra, A. P. (2022). the Implementasi Metode Prototipe Dalam Perancangan E-Commerce Toko Fikri Koleksi. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 3(2), 385–395. <https://doi.org/10.24127/ilmukomputer.v3i2.2876>

Ikhsan, M., Helmina, Akbar, Z., Dani, R., & Ediansa, O. (2023). Sosialisasi dan Pelatihan Framework Codeigniter Untuk Mahasiswa Universitas

- Muhammadiyah Jambi. *ASPIRASI : Publikasi Hasil Pengabdian Dan Kegiatan Masyarakat*, 2(1), 70–76.
<https://doi.org/10.61132/aspirasi.v2i1.138>
- Indriyani, F., Yunita, Muthia, D. A., Surniandari, A., & Sriyadi. (2019). 20. *Buku-Ajar-APSI_2*. 1–90.
<https://repository.bsi.ac.id/repo/files/265711/download/12--Buku-Ajar-APSI.pdf>
- Iskandar, D. N., & As'ari, H. (2023). Pengembangan Digitalisasi Bagi UMKM Pada Toko Busana dan Pengemasan Pada Pedagang Sayur Di Pasar Playen. *JCOMMENT (Journal of Community Empowerment)*, 4(3), 110–119.
<https://doi.org/10.55314/jcomment.v4i3.576>
- Jumawan, Wijayanti Ika, Maharani Fasya Annisa, Devilia Nazwa Dea, & Fauziyyah Salma. (2024). Pengaruh E-Commerce Dan Perkembangan Bisnis Generasi Milenial Pada Era Digital. *Ekonomi, Manajemen Dan Akuntansi*, 2(5), 563–570.
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113.
<http://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/34>
- Krämer, F. (2024). *Simple but useful: Use Case Tables*. <https://florian-kraemer.net/software-architecture/2024/02/28/Use-Case-Tables.html>
- Kumalasari, I., Saputra, A. A., Pakpahan, A. G. S., Kurtubi, A., Amiruddin, A., Fridaniarta, B., Wicaksono, E. Y., Saputra, H., Putra, M. Y. A., & Azahra, R. Y. (2023). Pelatihan Dan Pembuatan Website Menggunakan Html Dan Css. *Beujroh: Jurnal Pemberdayaan Dan Pengabdian Pada Masyarakat*, 1(1), 119–125.
- Londjo, M. F. (2021). Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Login. *Jurnal Siliwaangi*, 7(2), 35–40.

- Mahzura, T. A. S. (2020). Pemanfaatan E-Commerce dalam Peningkatan Penjualan pada Buger Sei Putih Kota Medan. *Jurnal Ekonomi Bisnis Manajemen Prima*, 2(1), 65–80.
- Matondang, Z. A., & Tampubolon, K. (2024). Perancangan Aplikasi UMKM dengan Metode B2C pada UMKM Kelurahan Teladan Timur. *KAKIFIKOM (Kumpulan Artikel Karya Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer)*, 06(01), 102–105.
- Megasari, A., Suhartini, S., & Muchlis, M. (2021). Penerapan Metode User Centered Design Pada Rancang Bangun Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce: Studi Kasus Toko Martijo 123. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 2(1), 16–33.
<https://doi.org/10.47747/jpsii.v2i1.560>
- Miftahul Jannah, F. N., Nuroso, H., Mudzanatun, M., & Isnuryantono, E. (2023). Penggunaan Aplikasi Canva dalam Media Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(1).
<https://doi.org/10.20961/jpd.v11i1.72716>
- Moh Muthohir, S.Kom., M. K. (2021). Pemograman web 1. In *ペインクリニック学会治療指針 2*.
- Muhammad Abdul Gofur, & Akbar, M. (2024). Prototipe chatbot pada aplikasi e-commerce berbasis web (studi kasus: toko seni gypsum). *Jurnal RESTIKOM : Riset Teknik Informatika Dan Komputer*, 6(2), 240–250.
<https://doi.org/10.52005/restikom.v6i2.338>
- Muthia Kansha, W., Saherih, & Muchlis. (2023). Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework CodeIgniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(01), 27–33.
<https://ejournal.antarbangsa.ac.id/jti/article/view/511>
- Nestary, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Stock Point Lily berbasis PHP MySQL. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 11(1), 2320–2337. <https://doi.org/10.47927/jikb.v11i1.195>

- Noneng, M., Kevin, K., Hafiz, N., & Fiqa, K. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33.
- Norhan, L., & Kustandi, T. (2018). Rancang Bangun E-Commerce Periklanan Dikota Cirebon. *Jurnal Digit*, 8(2), 221–231.
- Pertiwi, A. F., & Soenarno, M. S. (2020). Persepsi masyarakat Desa Situgede Kota Bogor terhadap daging sapi beku impor dan daging sapi segar lokal. *Jurnal Pusat Inovasi Masyarakat*, 2(5), 850–859.
- Prahasti. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 341139.
- Pratala, C. T., Asyer, E. M., Prayudi, I., & Saifudin, A. (2020). Pengujian White Box pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 111.
<https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.4713>
- Purnama, N. I., Putri, L. P., & Bahagia, R. (2021). Analisis E-Commerce dalam Mendukung Penjualan UMKM selama Pandemi. *Ekonomikawan: Jurnal Ilmu Ekonomi Dan Studi Pembangunan*, 21(2), 194–200.
<http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/ekawan/article/view/8503>
- Putra, C. G. G., & Aziz, A. (2022). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Penjualan CnG Indonesian Product Berbasis Android dengan Metode White Box. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 9(3), 1861–1872. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v9i3.2147>
- Rafi, M., & Purnama, I. (2024). Rancang Bangun E-Commerce Planet Shopify Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySQL. *Jurnal Gemilang Informatika (GIT)*, 2(1), 14–21. <https://doi.org/10.58369/git.v2i1.166>
- Rafli, H., Zen, R., Nuryasin, I., Informatika, P., Malang, U. M., Raya, J., No, T., 246, K., & Lowokwaru, K. M. (2024). Penerapan Whitebox Testing pada

- pengujian sistem menggunakan teknik Basis Path. *Journal Of Information Systems And Informatics Engineering*, 8(1), 101–111.
<https://doi.org/10.35145/joisie.v8i1.4229>
- Raharjo, M., Napiah, M., & Anwar, R. S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Dengan PHP Dan MYSQL Untuk Pendaftaran Sekolah Di Masa Pandemi. *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 2(1), 50–58.
<https://doi.org/10.31294/coscience.v2i1.689>
- Rahman, M. Z., & Alda, M. (2024). Aplikasi E-Commerce Ikan Teri dengan Metode Waterfall dan Integrasi Pembayaran Midtrans. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 6(1), 155–163.
<https://doi.org/10.47065/josh.v6i1.5943>
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Rizka Hafsari, Edo Arribe, Andria, M. L., & Miransya, V. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Pt. Riau Pos Intermedia). *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 11(1), 20–25.
<https://doi.org/10.30656/prosisko.v11i1.7794>
- Rizky, D. (2019). *Metode prototype*. <https://medium.com/dot-intern/sdlc-metode-prototype-8f50322b14bf>
- Rizqi, W. R., & Hadi, Z. (2023). Implementasi E-commerce Secara Business To Customer (B2C) Untuk Peningkatan Penjualan Produk Fashion Menggunakan ReactJS (Studi Kasus : Zaurach.co). *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(5), 1331–1345.
- Saleha, S., & Ahmad, A. (2020). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BERBASIS E-COMMERCE PADA CV. CITRA BERSAMA BANDA ACEH*. 2(1), 41–54.

- Salendah, J., Kalele, P., Tulenan, A., & Joshua, S. R. (2022). Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method. *Seminar Nasional Ilmu Komputer (SNASIKOM)*, 2(1), 81–90.
<https://proceeding.unived.ac.id/index.php/snasikom/article/view/80>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sebastian, A. (2023). *Mengenal Lebih Dekat Apa Itu B2C: Konsep Bisnis yang Wajib Diketahui!* <https://prismalink.co.id/apa-itu-b2c/>
- Setyabudhi, A. L., & Alfika, N. (2021). View of Rancang Bangun Sistem Ecommerce Berbasis Web Dengan Model Business to Consumer Pada Olshop Princess Na. *Engineering And Technology International Journal*, 3(1), 15–25. <http://www.mand-ycmm.org/index.php/eatij/article/view/63/59>
- Shadiq, J., Safei, A., & Loly, R. W. R. (2021). Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information Management*, 5(2), 97.
<https://doi.org/10.51211/imbi.v5i2.1561>
- Shaleh, I. A., Yogi, J. P., Pirdaus, P., Syawal, R., & Saifudin, A. (2021). Pengujian Black Box pada Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Web dengan Teknik Equivalent Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 4(1), 38. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.8960>
- Siburian, R. O., Latifah, F., Program, *, Informatika, S., Informasi, F. T., & Mandiri, U. N. (2023). PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA PT. GARUDA INTI SENTOSA UNTUK MENINGKATKAN PENJUALAN. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(4), 972–983. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i4.1252>

- Simanjuntak, N. (2018). *EMPAT BELAS JENIS LAYANAN PADA E-COMMERCE*. <https://seohalsinfo.blogspot.com/2018/12/empat-belas-jenis-layanan-pada-e.html>
- Sudianto, A., Permana, B. A. C., Wasil, M., & Harianto. (2025). *Penerapan Sistem Payment Gateway Pada E-Commerce Sebagai Upaya Peningkatan Penjualan*. 8(1), 271–279.
- Sumirat, L. P., Cahyono, D., Kristyawan, Y., & Kacung, S. (2023). *DASAR-DASAR Rekayasa Perangkat Lunak (2023)*, Mazda Media : Bojonegoro.
- Thamrin, H., Fajarianto, O., & Ahmad, A. (2021). Pelatihan Pemrograman Css Dan Html Di Smk Avicena. *Abdimas Awang Long*, 4(1), 51–60. <https://doi.org/10.56301/awal.v4i1.125>
- Triyanto, R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus : Toko Waroeng Bola). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(1), 1–9. <https://doi.org/10.31326/sistek.v2i1.670>
- Wanhendra. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sembako Berbasis Website pada UD. BintanJaya. *Bangkit Indonesia*, 9(1), 118–125.
- Wayahdi, M. R., & Ruziq, F. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1514–1521. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870>
- Wijaya, P. M. A. & K. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi Dan Informatika*, 2(3), 2746–1335.
- Zulkarnain, R., Indrias, S., & Hermanto, D. (2014). Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan Berbasis Website Pada PT Raja Jaya Sukses Abadi. *Jurnal Informatika*, 3, 1–12.