

DAFTAR PUSTAKA

- Adhy, S., Wirawan, P. W., & Endah, S. N. (2024). Implementasi E-Commerce B2C Bahasa Jawa untuk UMKM Jolali KaoSemarang Satriyo. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 6(11), 38–45. <https://doi.org/10.25130/sc.24.1.6>
- Agustiani, U. J., Hendrayudi, & Rusidi. (2021). Sistem Informasi Pendaftaran Di Rsia Prima Qonita Menggunakan Php Mysqlberbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 12(2), 146–154.
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2021). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159. <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- Alda, M., Koto, M. H., & Wardani, A. (2023). Implementasi Metode Prototyping Pada Rancangan Toko Tanaman Berbasis Android. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 8(2), 254–261. <https://doi.org/10.36341/rabit.v8i2.3156>
- Alwendi, A. (2022). Penerapan E-Commerce Dalam Meningkatkan Daya Saing Usaha. *Jurnal Manajemen Bisnis*, 17(3), 317. <https://doi.org/10.38043/jmb.v17i3.2486>
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, & Setiawan, A. (2022). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : ORBIT STATION). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(2), 64–70.
- Astuti, R. (2022). Pemodelan Analisis Berorientasi Objek dengan Use Case. *Media Informatika*, 8(2), 73–81. https://jurnal.likmi.ac.id/Jurnal/7_2009/Pemodelan_Analisis_rini_.pdf
- Basnet, S. D. (2022). Strategi Pemasaran Digital Melalui Media Sosial Dalam Penyelenggaraan Event Inacraft 2022. *JOURNAL OF TOURISM AND ECONOMIC*, 5(1), 18–31.

- Basorudin, A. I. (2022). APLIKASI PERHITUNGAN KAPASITOR SURFACE MOUNT DEVICE. *Riau Journal Of Computer Science*, 3(1), 49–62.
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531>
- Chandra, Y. I., Sjafrina, F., & Arnesia, P. D. (2024). Penerapan Metode Bussines To Consumer (B2C) dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Pembersih Berbasis Web (Studi Kasus pada CCE Store). *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 5(3), 1381–1395.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina. (2022). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal SISFOKOM*, 07, 22–27.
- Dilansyah, D. M., Dwi Prasetyo, B., Sulistiani, H., & Fernando, Y. (2024). Penerapan CMS Prestahop pada Pengembangan Sistem E-Commerce Akrilik pada PT Maha Kreatif Industri. *Jurnal Komputasi*, 12(1), 58–69. <https://doi.org/10.23960/komputasi.v12i1.245>
- Fajarwati, D. (2020). Tipe-Tipe E-Commerce. *Modul Materi Kuliah Online E-Commerce 2020*, 17.
- Faqih, A. S., & Wahyudi, A. D. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Matchmaker). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 1–8. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Firnando, E. (2021). APLIKASI E-COMMERCE PADA OPTIK MANDARIN PRINGSEWU. 09, 46–52.
- Hamdani, M. A. P. A. U. (2022). PENERAPAN E-COMMERCE MENGGUNAKAN METODE CONTENT MANAGEMENT SYSTEM UNTUK PENJUALAN BARANG DI OPTIK KITA. *IDEALIS : InDonEsiA JournaL Information System*, 2(6), 293–299.
- Hidayat, H., Hartono, & Sukiman. (2023). Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Bahasa Pemrograman PHP. *JURNAL ILMIAH CORE*

IT.

- Iswari, N. M. S. (2024). Review Perangkat Lunak StarUML Berdasarkan Faktor Kualitas McCall. *Ultimatics : Jurnal Teknik Informatika*, 7(1). <https://doi.org/10.31937/ti.v7i1.352>
- Jantce TJ Sitinjak, D. D., Maman, ., & Suwita, J. (2023). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 8(1). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v8i1.164>
- Josi, A. (2023). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Khairunnisa, C. M. (2022). Pemasaran Digital sebagai Strategi Pemasaran : Conceptual Paper. *Jurnal Aplikasi Manajemen Dan Inovasi Bisnis*, 5(1), 98–102.
- Kurniawan, A., Chabibi, M., & Dewi, R. S. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Desa Berbasis Web Dengan Metode Prototyping Pada Desa Leran. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 7(1), 114. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v7i1.1863>
- KURNIAWAN, A. W. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGADUAN PELANGGARAN PERATURAN DAERAH BERBASIS WEB PADA SATPOL PP KOTA TANGERANG SELATAN Sebagai. *Range Management and Agroforestry*. <https://doi.org/10.1016/j.fcr.2017.06.020>
- Lenti, F. N. (2023). Rekayasa Proses Bisnis Pada E-Commerce B2B–B2C Menggunakan Sistem Afiliasi. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 41–49. <https://doi.org/10.26798/jiko.2017.v2i1.53>
- Listiyan, E., & Subhiyakto, E. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Di Cv. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 74–82. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4272>
- Londjo, M. F. (2021). Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Login. *Jurnal Siliwaangi*, 7(2), 35–40.

- Mardiyati, S., Khoir Rahman, A., & Nugraha, Y. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan barang Berupa Alat Music Di Toko Martmusic. *Jurnal Inovasi Informatika*, 7(1), 86–95. <https://doi.org/10.51170/jii.v7i1.214>
- Marlinda, L., & Harsih Rianto. (2022). SISTEM INFORMASI E-COMMERCE BAJU RAJUT MENGGUNAKAN METODE B2C. *Pilar Nusa Mandiri*, VIII(2), 135–141.
- Mubarok, A., Purnomo, E., & Noor, C. M. (2024). Pengembangan Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pengembangan Pendidikan Berbasis Web. *Jurnal Responsif*, 1(1), 6–15.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2022). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Mutawazin, F. A. (2024). Pembangunan Sistem Informasi Supply Chain Management Di Pt Reclays Purnama Cipta. 112. https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1206/%0Ahttps://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1206/8/UNIKOM_FATIH_AMALA_MUTAWAZIN_BAB_2.pdf
- Nugraha, W., & Syarif, M. (2023). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2), 94–101. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>
- Rehatalanit, Y. L. . (2021). Peran E-Commerce Dalam Pengembangan Bisnis. *Jurnal Teknologi Industri*, 5(0), 62–69. <https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jti/article/view/764>
- Royyana, A. (2023). STRATEGI TRANSFORMASI DIGITAL PADA PT. KIMIA FARMA (PERSERO) TBK. *Journal of information system public health* 3(3). *Jurnal Sistem Informasi Kesehatan Masyarakat Journal of Information Systems for Public Health*, 3(3), 15–32.
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, & Shilka Dina Anwariya. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik

- Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154.
<https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Sabrina, Z., Bilqis, T., Ningrum, D., Raya, P. J., Sumedang, B., 21, K. M., Sumedang, K., & Barat, J. (2023). Implementasi b2c pada shopee guna meningkatkan penjualan implementation of b2c on shopee to increase sales. *Management, Business and Logistics (JOMBLO)*, 01(02), 168–176.
- Saharna, K. R. N. (2024). Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indah. *Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web Pada Toko Indah*, 7(1), 1–10.
- Saputra, A., & Astuti, D. Y. (2021). Analisis Pengaruh Struktur Html Terhadap Ranging Search Engine Result Page. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), 34–67.
<https://google.co.id>
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (2021). Rancang Bangun Berbasis Web Crm (Customer Relationship Management) Berbasis Web Studi Kasus Pt Budi Berlian Motor Hajimena Bandar Lampung. *Portalddata.Org*, 17(1), 1–31.
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15.
<https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>
- Simatupang, J., & Sianturi, S. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET BUS PADA PO. HANDOYO BERBASIS ONLINE. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).
- Sri Hartati. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code. *Siskomti*, 2(2), 37–48.
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86.
<https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Teresya, R., Rizka Rahmah Nabiilah, & Safina Tunnajah. (2022). Literature Review E-Commerce: Profitabilitas, Tekanan Eksternal Dan Kemudahan Pengguna. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(4), 474–484.

<https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i4.979>

- Toba, H., & Fransisca, M. D. (2021). Perancangan dan Pembuatan Sistem Pakar Berbasis Runut Maju untuk Diagnosa Awal Perkembangan Emosi pada Anak. *Jurnal Informatika*, 5, 1–96.
- Tuwillah, A. H., Yunus, A., & Muawwal, A. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMASARAN PERUMAHAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN VIEW 360° pada Perumahan P T. Anindya Inti Perkasa (AIP). *Jurnal Ilmu Komputer*, 46–53. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/article/view/159%0Ahttps://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech/article/download/159/106>
- Wahyuni, I., Oktaviani, O., & Rahayu, E. F. (2022). Rancang Bangun Website E-Commerce Penjualan Pada Toko Obat Apotek Sumber Sehat Menggunakan PHP Dan MySQL. *ICIT Journal*, 8(2), 231–245. <https://doi.org/10.33050/icit.v8i2.2412>
- Wulandari, S., Jupriyadi, J., & Fadly, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 11–16.
- Yadewani, D., & Wijaya, R. (2023). Pengaruh E-Commerce Terhadap Minat Berwirausaha (Studi Kasus : AMIK Jayanusa Padang). *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 1(1), 64–69.
- Yoga Firstma H, & Nurmiati, S. (2021). Rancang Bangun Sistem Pelayanan Home Service Pada Yoyena Optic Berbasis Web. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 10(2), 121–128.