

DAFTAR PUSTAKA

- Romadonah, S. E. & Maharani N. I. (2023). Motions Graphic Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Utile*, 5(2), Hal 115-122.
- Hararap, U. R. 2022. Video Pengenalan Sistem Tata Surya Berbasis *Motion Graphics* pada Anak Usia Dini, *Jurnal Mahesa Center*. 1(1), Hal 43-49.
- Prasanti E. N. (2022). Analisis kesulitan siswa dalam pemahaman konsep ipa di kelas iv sdn karangrejo 1.
- Nugroho, F. (2017). Perancangan dan Pembuatan Animasi *Motion Graphic* Profil Kantor Wilayah Kementerian Agama Daerah Istimewa Yogyakarta. Naskah Publikasi, 1.
- Alatas, S. S. 2020. Perancangan *Motion Graphic* Iklan Layanan Aplikasi Garuda Kasir Sebagai Media Promosi Di Sosial Media. *Journal of Applied Multimedia and Networking*, 4(2), Hal 1-12.
- Luther, A.C. (1994). *Authoring Interactive Multimedia*. New York: Elsevier Science & Technology Books.
- Varnando, & Syazili, A. (2023). Penerapan Metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dalam Rancangan Animasi 3 Dimensi *Short Animation* “Dampak Kekerasan Fisik Pada Anak”. *Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 4(2), 770–779.
- Anggraini, Lia. dan Nathalia, Kirana. (2014). *Desain Komunikasi Visual : Paduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Fatria Fita Listari.(2017). "Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia". *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia*. 2 (1), Hal 142-154.
- Sadiman, A. S., & dkk. (2018). *Media Pendidikan, Pengertian Pengembangan xxii dan Pemanfaatanya*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Nur Maghfirah, A., et al. (2023). “Buku ajar komunikasi visual”. UMSIDA Press.
- Wiradharma, S. B. I. (2024). "Perancangan *Motion Graphic* Sebagai Media Promosi Digital Fitnes Plus Indonesia Di Bali". *Jurnal Desain Komunikasi Visual*.
- Abror, W. I. & Zaini, I. (2021) "Analisis Karakteristik Gambar Ilustrasi Dwiki.K.A Pada Poster Konser Musik Peridw 2015-202". *Jurnal Seni Rupa*, 9(3), Hal 38-52.

- Iswanto, R. (2023) " Perancangan Buku Ajar Tipografi". Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana. 23(2), Hal 123-129.
- A Kusrianto. (2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset
- Wibowo, F. (2020). *Taksonomi Bloom* Revisi. [E-book].
- Landa, Robin. (2014). *Graphic Design Solutions*, 5th Edition. Lokasi: Clark Baxter
- Sanjaya, W. (2024). "Pemanfaatan *Motion Graphic* Dalam Mendukung Penyampaian Pesan Game Show Edukasi "Clas Of Champions". Jurnal Visualita. 13(1), Hal 18-38.
- Daniati, A. et al. (2023). " Konsep Dasar Media Pembelajaran". *Journal of Student Research*. 1(1), Hal 282-294.
- Setiyadi, D. (2016). "Media Pembelajaran Untuk Anak Sekolah Dasar Tentang Pengenalan Tata Surya Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction (CAI)". *Information Management For Educators And Professionals*. 1(1), 42-53.
- Mourin, L., et al. (2024). "Eksplorasi pengaruh warna terhadap perkembangan psikologi dan mental anak di SDN Kalirungkut 1 Surabaya". *Socius: Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial*, 2(5), 158–161.
- Suyadi, N. A., et al. (2023). Penerapan 12 Prinsip Animasi dan *Motion graphics* Dalam Multimedia. *Jurnal Sains dan Teknologi (JSIT)*, 3(1), 6–11.
- Pradina, R. N. et al. (2024). "Analisis Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Pada Materi Sistem Tata Surya di Sekolah Dasar". Jurnal Matematika dan Ilmu Pengelatan Alam. 2(1), Hal 270-283
- Juwita, R. (2018). "Pembuatan *Motion Gaphic* Sebagai Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Tata Surya Pada PT. Penerbit Erlangga". Politeknik Negeri Jakarta. Hal 1-7.
- Krathwohl, David R. 2002. A Revision of Bloom's Taksonomy: An Overview. *Theory Into Practice* 41(4): 214.
- Fitri, A., et al. (2022). "Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial untuk SD/MI Kelas VI". Pusat Perbukuan, Kemendikbudristek.
- Hatma, et al. (2023) "Pelatihan Dasar Compositing Menggunakan Adobe After Effect Pada Mahasiswa Fkom Angkatan 2022 di Universitas Megarezky" Jurnal Pengabdian Masyarakat UNIPOL. 1(2), 71-74.

- Adobe Creative, T. (2012). *Adobe Illustrator CC 2017 Classroom in a Book*. California: Peachpit.
- Surur, J. et al. (2024). Uji Kelayakan Video Animasi Pada Materi Sistem Tata Surya. *Natural Science Educational Research*, 7(2), 34–41.
- Syofyan, H. (2018). "*Bumi dan Antariksa (PSD 121): Modul 9 Planet & Karakteristiknya*". Universitas Esa Unggul, Hal 1-18.
- Triandini, L. S. et al. (2024). "Misteri Matahari : Energi, Suhu dan Fenomena Terkait". *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 8(2), Hal 24243-24249.
- Ameliya, N. D. (2023). "Media Edukasi Skizofrenia Melalui Fotografi". Skripsi Program Studi Desain Komunikasi Visual S1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan.
- Wikipedia, (2020). *Berkas:Adobe After Effects CC icon.svg*. Diakses pada 23 Mei 2025.
- Wikipedia, 2024, *Merkurius*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Merkurius>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Matahari*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Matahari>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Venus*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Venus>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Bumi*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Bumi>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Mars*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Mars>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Jupiter*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Jupiter>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Saturnus*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Saturnus>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Uranus*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Uranus>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Wikipedia, 2024, *Neptunus*, <https://id.wikipedia.org/wiki/Neptunus>. diakses pada 12 Desember 2024.
- Sugiyono, (2018). "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D". Alfabeta.

- Widoyoko, E. P. (2014). “Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian”. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Marta, M. A. et al. (2025). “Konsep *Taksonomi Bloom* Dalam Desain Pembelajaran”. *Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan*, 3(1), 227-246.
- Ardiani, N. F. W. et al. (2013). “Pembelajaran Tematik dan Bermakna Dalam Perspektif Revisi *Taksonomi Bloom*”. 29(2). 93-107.
- Fazrien, J. (2021). “Kemampuan menulis paragraf persuasif dalam teks negosiasi siswa kelas X SMAN 1 Balai Riam”. *Meretas: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 8(1), 88–97.
- Optiana, N., & Muchlas. (2019). “Pengembangan Panduan Penilaian Berbasis E-Portofolio Menggunakan Edmodo dalam pembelajaran praktikum Fisika untuk Sekolah Menengah Atas”. *Jurnal Riset dan Kajian Pendidikan Fisika*. 6(2), 1–5