

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan, maka dapat disimpulkan:

1. Desain pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline 3* menggunakan ADDIE yaitu meliputi penyusunan Garis Besar Isi Media (GBIM), jabaran materi, *flowchart*, *storyboard*, serta naskah media yang semuanya disesuaikan dengan kompetensi inti dan kompetensi dasar mata Pelajaran biologi pada materi system pertahanan tubuh.
2. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline 3* pada materi system pertahanan tubuh melalui tiga tahapan, yakni pra produksi, produksi dan pascaproduksi. Media pembelajaran interaktif yang dikembangkan memiliki persentase skor ahli materi sebesar 98%, persentase skor ahli literasi sebesar 92,5%, dan skor ahli media sebesar 92,4%. Berdasarkan persentase tersebut, termasuk dalam kategori sangat valid, sehingga media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline 3* layak untuk diterapkan dalam kegiatan pembelajaran.
3. Respon siswa terhadap media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline 3* mendapatkan kriteria penilaian sangat praktis, dengan persentase dalam uji coba skala kecil sebesar 91,43% dan persentase dalam skala besar sebesar 85,5%.
4. Hasil evaluasi penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline 3* dapat meningkatkan kemampuan pemahaman konsep siswa.

Berdasarkan hasil uji N-gain, dengan rata-rata indeks gain dari pretest ke posttest adalah sebesar 0,84 dengan kategori tinggi dan  $Z_{hitung} 4,47 > Z_{tabel} 1,96$  maka  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Serta hasil observasi kemampuan literasi digital siswa setelah pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif diperoleh hasil sebesar 83,5% dengan kategori sangat baik. Maka terdapat perbedaan kemampuan pemahaman konsep dan literasi digital siswa sebelum dan sesudah pembelajaran. Dimana terdapat peningkatan kemampuan pemahaman konsep dan literasi digital siswa setelah pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline 3*.

## **B. Saran**

1. Media pembelajaran yang peneliti kembangkan ini difokuskan pada mata pelajaran biologi, materi system pertahanan tubuh. Oleh karena itu perlu dikembangkan lebih lanjut untuk menambahkan materi biologi lainnya.
2. Pengembangan media pembelajaran interaktif ini tidak hanya mencakup aspek kemampuan pemahaman konsep dan literasi digital, bisa juga menggantinya dengan kemampuan lainnya.