

DAFTAR PUSTAKA

- A. A. Wahid. (2020a). “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,.” In *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK* (Vol. 1).
- A. A. Wahid. (2020b). “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,.” . *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 1(November).
- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.
- Adzkia, U., Jl, A., Paneh, T., Korong, N., Kuranji, K., & Padang, K. (2024). *Asesmen dalam Pendidikan : Memahami Konsep , Fungsi dan Penerapannya Natasya Lady Munaroh mengumpulkan informasi guna membuat keputusan yang tepat terkait siswa , kurikulum ,. 3(3)*, 281–297.
- Afandi, M. R., Ramdhani, M. A., Rizky, M., Eko, M., & Majid, A. (n.d.). *Tantangan dan Strategi dalam Menggunakan Assessment untuk Meningkatkan Pembelajaran di Era Digital*. 552–562.
- Ahmadar, M., Perwito, P., & Taufik, C. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL. *Dharmakarya*, 10(4), 284.
<https://doi.org/10.24198/dharmakarya.v10i4.35873>
- Aisyah, F. N., Hakim, L., & Zuhriyah, A. (2023). *Jurnal Explore IT|15 Game Edukasi Bahasa Inggris Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kemampuan Kosakata Dengan Algoritma Fisher Yates Shuffle*. 5(36), 15–21.
<https://doi.org/10.35891/explorit>
- Akram Muhammad, Kurniati Nia, Y. S. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Sistem Pembelajaran Tes Online berbasis Aplikasi. *Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(3), 145–154.
<https://doi.org/10.24002/jbi.v11i2.3622>

- Ananda, P. L., Wardhani, N. I., & Nurhayati, E. (2024). *Kohesi : Jurnal Multidisiplin Saintek Volume 5 No 9 Tahun 2024 PEMANFAATAN BAHASA PEMOGRAMAN WEB UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN TEKNOLOGI INFORMASI : STUDI KASUS PENGGUNAAN VISUAL STUDIO CODE DI PROGRAM STUDI INFORMATIKA UPN VETERAN JAWA TIMUR Universitas P. 5(9), 1–11.*
- Anjasmara, V. M., & Hadi Sumitro, A. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Masjid Darul Arham Menggunakan Metode V-Model dan UAT (User Acceptance Testing). *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information System*, 8(1), 47.
<https://doi.org/10.51211/isbi.v8i1.2443>
- Arafat, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website. *Intech*, 3(2), 6–11.
<https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android. *Jurnal Digit*, 10(1), 59.
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i1.156>
- Aulia Aziiza, A., & Nur Fadhillah, A. (2020). Analisis Metode Identifikasi dan Verifikasi Kebutuhan Non Fungsional. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 3(1), 13–21. <https://doi.org/10.33086/atcsj.v3i1.1623>
- Ayu Binangkit, C. A., Voutama, A., & Heryana, N. (2023). Pemanfaatan Uml (Unified Modeling Language) Dalam Perencanaan Sistem Pengelolaan Sewa Alat Musik Berbasis Website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1429–1436. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.6858>
- Ayu, V. (2017). Pemodelan Proses Pemilihan Rute pada Protokol Babel dengan Activity Diagram dan Transition System. *Media Teknika Jurnal Teknologi*, 12(1), 58–66.
- Berliana, S. Y., & Purtiningrum, S. W. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Ketidakterdisiplinan Siswa Menggunakan Metode SAW Berbasis Web (Studi Kasus : MA Al-Muddatsiriyah). *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA*, 7(1), 16–23. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith->

informatika/issue/archive

- Dewi, A. S. (2021). Pengaruh Penggunaan Website Brisik.Id Terhadap Peningkatan Aktivitas Jurnalistik Kontributor. *Komunika*, 17(2), 1–14.
<https://doi.org/10.32734/komunika.v17i2.7560>
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., & S, Y. H. (2021). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online). *Informatika*, 1–9.
- Dirgantara, U., & Suryadarma, M. (2014). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It Infrastructure). *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 10(1).
<https://doi.org/10.35968/jsi.v10i1.993>
- Fathi, H., & Rosmeida, M. (2022). Penerapan Algoritma Weighted Product Method (WPM) pada Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Calon Penerima Bantuan Program Keluarga Harapan. *Journal of Informatics and ...*, 3(1), 1–6.
<https://journal.univpancasila.ac.id/index.php/jiac/article/view/3852%0Ahttps://journal.univpancasila.ac.id/index.php/jiac/article/download/3852/1939>
- Fawaid, J., Wicaksono, S. A., & Herlambang, A. D. (2021). Pengembangan E-Learning dengan Modul Pendeteksi Potensi Kecurangan pada Ujian Daring (Studi pada SMPN 3 Situbondo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(8), 3308–3315.
- Fazrin, Q. E., Lisnawati, T., Nurhayati, S., Satya, J. B., & Alamsyah, D. (2021). Penerapan Metode Pengembangan Sistem Extreme Programing (XP) Pada Aplikasi Presensi Karyawan dengan QR Code. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 164–170.
<https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1018>
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58.
- Hadisman, R. A., & Uddin, B. (2024). Aplikasi Sistem Penjualan dan Pembayaran Non Tunai (Cashless) pada Toko Duta Parfum di Jembatan Lima Jakarta

- Barat. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 7(1), 70–79. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v7i1.7469>
- Haniva, D. T., Ramadhan, J. A., & Suharso, A. (2023). Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 7(1), 36–42. <https://doi.org/10.26740/jieet.v7n1.p36-42>
- Hartiwati, E. N. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmysql. *Cross-Border*, 5(1), 601–610.
- Irfansyah, Rizki Muliono, & Susilawati. (2023). Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Dengan Implementasi Algoritma Fisher Yates Shuffle Dalam Pengacakan Soal Ujian. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 302–307. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6296>
- Jeniarta, T., Farida, I. N., & Kasih, P. (2024). Pengujian Black Box dan White Box pada Sistem Rekomendasi Jenis Kendaraan Rental Mobil. *Agustus*, 8, 2549–7952.
- Kacaribu, G. A., & Faza, S. (2022). *Sistem Ujian Online Berbasis Website Pada Sman 1 Tigabinanga*. 944–953.
- Krisdiawan Andriyat Rio, R. T. (2018). Implementasi Algoritma Fisher Yates Pada Gamesedukasi Pengenalan Hewan Untuk Anak Sd Berbasis Mobile Android. *Jurnal LPKIA*, 2(2), 14–22.
- Kurniawan, A. D., Nurjaman, J., Arifin, M. Z., & Fasya, F. (2021). *Peran Analisis Sistem Dengan Perkembangan Perangkat Lunak*.
- Lase, D. (2019). Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0 Education. *Journal Sunderman*, 1(1), 28–43. 10.1109/ITHET.2016.7760744
- Likhar, W., & Purwanto, H. (2021). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TICKETING HELPDESK ONLINE BERBASIS WEB: STUDI KASUS PT XYZ Weli Likhar 1 , Hari Purwanto 2 1. <https://Journal.Universitassuryadarma.Ac.Id/Index.Php/Jsi/Article/View/719>, 8, 103–116.
- Lim, N. E., & Silalahi, M. (2023). Rancang Bangun Sistem E-Administrasi Berbasis Codeigniter Framework Di Kp2a Batam. *Computer and Science*

- Industrial Engineering (COMASIE)*, 8(1), 37–46.
<https://doi.org/10.33884/comasiejournal.v8i1.6639>
- Mehetabel, A. A., Senjaya, W. F., Liliawati, S. L., Prof, J., Bandung, M. P. H. N., Prof, J., & Bandung, M. P. H. N. (2024). *Penerapan Framework CodeIgniter 4 dan Bootstrap dalam Pengembangan Situs Reservasi Aula Karunia Global School*. 6, 1–11.
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus : Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1.
<https://doi.org/10.33365/jtk.v11i1.63>
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33–35. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.727>
- Muhammad Jibril, Zulrahmadi, & 3Muhammad Amin. (2024). Pengujian Sistem Informasi E-Modul Pada Smpn 1 Tempuling Menggunakan Black Box Testing. *Jurnal Perangkat Lunak*, 6(2), 327–332.
<https://doi.org/10.32520/jupel.v6i2.3326>
- Nabila, S., Putri, A. R., Hafizhah, A., Rahmah, F. H., & Muslikhah, R. (2021). Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopel). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Bisnis*, 12(2), 130–139.
<https://doi.org/10.47927/jikb.v12i2.150>
- Nahak, Y. (2023). Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Malaka Berbasis Web. *Journal of Information and Technology*, 3(2), 37–41.
<https://doi.org/10.32938/jitu.v3i2.5122>
- Nilfaidah, N., Miru, A. S., & Lamada, M. (2021). Pengembangan Sistem Absensi Mahasiswa Realtime Menggunakan PHP, MYSQL, SMS Gateway, dan Framework Codeigniter. *Eprints*, 3, 1–6.
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan

- Kamil. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 4(1), 17.
- Nizar, C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.31326/sistek.v3i1.852>
- Paradis, C. N., Robert Yusuf, M., Farhanudin, M., & Ainul Yaqin, M. (2022). Analisis dan Perancangan Software Pengukuran Metrik Skala dan Kompleksitas Diagram Class. *Journal Automation Computer Information System*, 2(1), 58–65. <https://doi.org/10.47134/jacis.v2i1.40>
- Permana, R., Abdilah, A., Fuad Nur Hasan, & Mahmud Syarif. (2023). Estimation Effort Pengembangan Software Inventory PT. Infinity Global Mandiri Menggunakan Metode Use Case Point. *Jurnal RESTIKOM : Riset Teknik Informatika Dan Komputer*, 5(2), 73–84. <https://doi.org/10.52005/restikom.v5i2.144>
- Prahasti, P., Kanedi, I., Qurniati, N., & Mirnawati, M. (2022). Aplikasi Penilaian Sekolah Adiwiyata Pada Badan Lingkungan Hidup (BLH) Menggunakan Bahasa Pemograman Basic dan Database mySQL. *Jurnal Media Infotama*, 18(2), 374–381.
- Pramono, B. (2024). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Aplikasi Quiz Online Materi Pemrograman Dasar. *AnoaTIK: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 2(1), 22–29. <https://doi.org/10.33772/anoatik.v2i1.31>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Pressman, R. S. (2019). *Rekayasa perangkat lunak*.
- Rahmadhani, T., & Isnaini, F. (2021). Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan (Studi Kasus: Pt Mutiara Ferindo Internusa). *Jurnal Akuntansi*, 2(4), 16–21.
- Rahmi, E. R., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). Analisis Metode

- Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Remik*, 7(1), 821–834. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.12177>
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Permatasari, veren nita, & Yuliawati, A. (2024). Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar. *Informatika*, 8(1), 283–284. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>
- Ridwan, M., Sinaga, T. H., & Elsera, M. (2022). Penerapan Framework Codeigniter Dalam Perancangan Aplikasi Manajemen Iuran Perumahan Griya Mandiri. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 3(1), 49–58. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2196>
- Riftianto, A. E., & Amirullah, A. (2024). Implementasi Visual Studio pada Sistem Monitoring Daya dan Proteksi Rele Arus Lebih Menggunakan Automatic Transfer Switch/Automatic Main Failure (ATS/AMF) Disuplai oleh Kombinasi Grid dan Photovoltaic (PV). *Rekayasa*, 17(1), 96–107. <https://doi.org/10.21107/rekayasa.v17i1.22151>
- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Rizky Febriansyah, M., & Voutama, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Ujian Online Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2640–2647. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9563>
- Salsabila, K., Anggraeny, F. T., & Rizki, A. M. (2022). Pengujian Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Jurusan Pada Siswa Sma Dengan Menggunakan Metode Black Box Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Informatika Polinema*, 9(1), 39–44.
- Sari, I. p. (2021). *Pengantar Algoritma dan Pemrograman*. 6. <https://doi.org/https://doi.org/10.31219/osf.io/bx59t>

- Shiddiq, M. I. (2022). Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Form Login Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 1–6.
- Sudrajat, U., Ardianto, D., & Permana, I. (2022). Engineering Design Process: A Review and Bibliometric Analysis. *International Journal of STEM Education for Sustainability*, 2(2), 180–192.
<https://doi.org/10.53889/ijses.v2i2.55>
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12.
<https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>
- Suhartini, S., Sadali, M., & Kuspandi Putra, Y. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 3(1), 79–83. <https://doi.org/10.29408/jit.v3i1.1793>
- Triyanto, Priyatna, B., & Aripriyanto, S. (2020). SISTEM INFORMASI MONITORING KUALITAS ALAT UKUR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PENGUJIAN WHITE BOX TESTING. *Conference on Innovation and Application of Science and Technology (CIASTECH 2020)*, *Ciastech*, 419–428.
https://www.academia.edu/89303383/Sistem_Informasi_Monitoring_Kualitas_Alut_Ukur_Berbasis_Web_Menggunakan_Pengujian_White_Box_Testing
- Utami, I. T., Jenie, K. K. I., Sholihah, L., & Ayub, P. M. P. (2022). Analisis Implementasi Diagram Aliran Data pada PT. Swastisiddhi Amagra”. *Analisis Implementasi Diagram Aliran Data Pada PT. Swastisiddhi Amagra*”, April, 12.
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111.
<https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- Wahyudi, W., & Zulfikar, A. F. (2023). Membangun Sistem Informasi Ujian

- Online Menggunakan Metode Fisher Yates Shuffle di Smp Islam At-Taqwa. *Sainstech: Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Sains Dan Teknologi*, 33(2), 60–65. <https://doi.org/10.37277/stch.v33i2.1587>
- Wandri, R., Suandi Daulay, Yudhi Arta, Anggi Hanafiah, & Jerika Mardafora. (2023). Pengenalan Dan Pelatihan Algoritma Pemrograman Menggunakan Aplikasi Scratch Untuk Siswa SMK YKWI Pekanbaru. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, 4(1), 14–18. <https://doi.org/10.25299/jpmpip.2023.11966>
- Widi, & Rosnelly, R. (2023). Rancangan Bangun Aplikasi Ujian Online Dengan Menggunakan Metode Fisher Yates Berbasis Android. *Journal of Machine Learning and Data Analytics (MALDA)*, 02(01), 38–44.
- Widodo, N. (2020). Rancang Bangun Sistem Ulangan Harian Berbasis Komputer Dengan Algoritma Pengacakan Fisher Yates Shuffle (Studi Kasus: Mts Negeri Kulon Progo). *Jurnal Informatika UTY*, 1–14.
- Yahya, H. A. Q. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus Sdn Cibubur 05). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(2), 1–8. <https://doi.org/10.31326/sistek.v2i2.663>
- Yohanna, M., Gratianus, F., Larosa, N., Malau, D. F., Komputer, I., & Methodist Indonesia, U. (2022). Aplikasi Ujian Try Out Dengan Menerapkan Algoritma Fisher Yates Shuffle. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 60–65.
- Ziliwu, C., Sitanggang, R., Ginting, R. U., & Sibero, A. F. . (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Handmade Berbasis Web. *Jurnal Mahajana Informasi*, 6(1), 16–21. <https://doi.org/10.51544/jurnalmi.v6i1.1981>