

DAFTAR PUSTAKA

- Atmaja, I. G. B. W., Kusuma, K. N. A., Wirayuda, A. A. E., Widiantera, I. K., Premadhipa, N., & Mahendra, G. S. (2023). Penerapan Metode Prototype pada Perancangan Sistem Informasi Pengaduan Masyarakat Buleleng Berbasis Website. *RESI: Jurnal Riset Sistem Informasi*, 1(2), 56–65. <https://doi.org/10.32795/resi.v1i2.3553>
- Barbrook-Johnson, P., & Penn, A. S. (2022). System Mapping. In *Systems Mapping*.
- Devita Sari, N., Tihuri, R., Fajar Rudianto, N., Ayu Ristina, C., Atiyah, I., & Teknologi Informasi, P. (2024). Rancang Bangun User Interface Aplikasi E-book Berbasis Android. *Teknologi Informasi & Komputer*, 3(1), 1–10.
- Dhita R. L., Faulina, S. T., & Wisnumurti. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Oku Berbasis Android Menggunakan Android Studio. *Jik*, 14Faulina,(2), 25–35. <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/252/214>
- Dijaya, R., & Setiawan, H. (2023). Buku Ajar Pengolahan Citra Digital. In *UMSIDA PRESS*. UMSIDA Press. <https://doi.org/https://doi.org/10.21070/2023/978-623-464-075-5>
- Faradilla, A. (2025). *Apa Itu PHP? Memahami Arti PHP, Manfaat, dan Penggunaannya*. HOSTINGER. <https://www.hostinger.com/id/tutorial/apa-itu-php>
- Febriyanti, N. M. D., Sudana, A., & ... (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal Ilmiah ...*, 2(3). [http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3457876&val=30165&title=Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3457876&val=30165&title=Implementasi%20Black%20Box%20Testing%20pada%20Sistem%20Informasi%20Manajemen%20Dosen)
- Hanif, L. (2024). *Apa itu Java? Pengertian, Fungsi, Kelebihan, dan Contohnya*. Rumah Web. <https://www.rumahweb.com/journal/java-adalah/>
- Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). *Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris*

Barang.

- Indah Purnama Sari. (2021). *Buku Rekayasa Perangkat Lunak* (p. 208).
- Karman, J., Mulyono, H., & A., T. M. (2019). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android : Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata*. Deepublish.
- Kuantan Singingi, I., & Gatot Subroto, J. K. (2020). Perancangan Aplikasi Mobile Kamus Istilah Komputer Untuk Mahasiswa Baru Bidang Ilmu Komputer Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3(1), 30–43. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/kamus>.
- Lestari, U. H., Nasution, Y. R., & Rusydi, I. (2024). Analisis Perbandingan Kompresi Citra Menggunakan Algoritma Run Length Encoding dan Algoritma Fixed Length Binary Encoding. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 5(3), 182–195. <https://doi.org/10.47065/tin.v5i3.5560>
- Namruddin, R., Basalamah, A., Ali Altim Zainal, M., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurahman Delfina Silviati, T. (2023). *BELAJAR DATABASE DENGAN MUDAH MENGGUNAKAN MYSQL*. CV. Tohar Media.
- https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=mHnEEAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Database+MySQL&ots=rayjti3XLI&sig=L5-p2XSk9pL39lHp2mD3uX9oens&redir_esc=y#v=onepage&q=DatabaseMySQL&f=true
- Pangesti, W. E., Widagdo, G., Riana, D., & Hadiani, S. (2020). Implementasi Kompresi Citra Digital Dengan Membandingkan Metode Lossy Dan Lossless Compression Menggunakan Matlab. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 8(1), 53–58. <https://doi.org/10.31294/jki.v8i1.7759>
- Pujianto, Mujito, Prasetyo, B. H., & Prabowo, D. (2020). Perbandingan Metode Huffman dan Run Length Encoding Pada Kompresi Document. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(1), 216–223.
- Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 1(1), 81–85.
- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi

- Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhamnmadiyah 3 Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikoms.v7i1.2852>
- Rony, S. (2021). *White Box Testing untuk Menguji Perangkat Lunak*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/white-box-testing/>
- Rosa, & Shalahuddin. (2016). *Rekaya Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Infomatika Bandung.
- Roslin, M., & Neta, A. (2013). *Perbandingan Algoritma Kompresi Terhadap Objek Citra Menggunakan JAVA*. 2013(November), 224–230.
- Siregar, K. (2018). Digital Image Compression using Run Length Encoding Method. *Jurnal Infokum*, 7(1), 20–24. <http://infor.seaninstitute.org/index.php/infokum/index>
- Sulianta, F., & Widyatama, U. (2025). *Buku Algoritma dan Pemrograman*. January.
- Sulistyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, XIV.
- Utari, C. T. (2017). Implementasi Algoritma Run Length Encoding Untuk Perancanganaplikasi Kompresi Dan Dekompresi File Citra. *Jurnal TIMES*, 5(2), 24–31. <https://doi.org/10.51351/jtm.5.2.2016553>
- Wulandari, W., Nofiyani, N., & Hasugian, H. (2023). User Acceptance Testing (Uat) Pada Electronic Data Preprocessing Guna Mengetahui Kualitas Sistem. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 4(1), 20–27. <https://doi.org/10.24127/ilmukomputer.v4i1.3383>
- Zalukhu, A., Singly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>