

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Pembelajaran Biologi Struktur Tubuh *Fillum Mollusca* di MAN 1 Majalengka Kabupaten Majalengka berbasis teknologi *augmented reality* menggunakan algoritma *blum blum shub* maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berhasil diterapkan sebagai media tambahan pada Pembelajaran Biologi Struktur Tubuh *Fillum Mollusca* di MAN 1 Majalengka.
2. Aplikasi ini membantu guru dalam proses pengisian soal dan penilaian dengan memanfaatkan algoritma Blum Blum Shub untuk mengacak soal.
3. Algoritma Blum Blum Shub berjalan dengan baik untuk pengacakan soal.
4. Berdasarkan hasil pengujian UAT sebesar 92,9% pengguna tertarik terhadap Pembelajaran Biologi Struktur Tubuh *Fillum Mollusca* di MAN 1 Majalengka. Maka dapat disimpulkan bahwa Aplikasi *Augmented Reality* Pembelajaran Biologi Struktur Tubuh *Fillum Mollusca* ini dapat diterima oleh siswa/i sebagai pengguna. Sehingga mendapatkan informasi dan gambaran Pembelajaran Biologi Struktur Tubuh *Fillum Mollusca* yang lebih jelas, dikarenakan dalam aplikasi terdapat objek 3D, deskripsi objek dan audio objek yang dapat menambah pengetahuan bagi siswa/i. Dan juga membantu guru mata pelajaran dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk tercapainya peningkatan dan pengembangan dalam Pembelajaran Biologi Struktur Tubuh *Fillum Mollusca* di MAN 1 Majalengka Kabupaten Majalengka Berbasis Teknologi Augmented Reality menggunakan Algoritma Blum BlumShub yaitu:

1. Aplikasi tambahkan fasilitas supaya guru dapat melihat hasil skor siswa/i.

Demikian saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat kedepannya.