

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran animasi interaktif *Listrik Explore* pada mata pelajaran IPAS materi Rangkaian Listrik kelas V SD, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Produk media pembelajaran *Listrik Explore* dinyatakan layak digunakan. Hal ini didasarkan pada hasil validasi dari ahli materi dan ahli media, di mana setiap indikator produk memperoleh skor Aiken's V yang tinggi. Rata-rata skor Aiken's V yang diperoleh adalah 0,97, yang termasuk dalam kategori sangat tinggi, sehingga media dinyatakan valid dan layak digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Media pembelajaran *Listrik Explore* juga terbukti efektif dalam meningkatkan motivasi belajar siswa, berdasarkan hasil analisis uji-t Paired Sample Test. Hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai t_{hitung} sebesar 10,468, sedangkan t_{tabel} sebesar 2,093 pada taraf signifikansi 0,05 dengan derajat kebebasan (dk) = 19. Karena $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($10,468 > 2,093$), maka dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan antara motivasi belajar siswa sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran *Listrik Explore*.

B. Saran

Berdasarkan hasil pengembangan dan uji coba, maka saran pemanfaatan media pembelajaran *Listrik Explore* adalah sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Media pembelajaran animasi interaktif *Listrik Explore* telah terbukti layak dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran khususnya pada mata pelajaran IPAS materi Rangkaian Listrik di kelas V SD. Oleh karena itu disarankan kepada guru sekolah dasar agar dapat menggunakan media ini sebagai alternatif pendukung pembelajaran yang lebih menarik dan menyenangkan. Dengan adanya media ini siswa

menjadi lebih termotivasi dan aktif dalam mengikuti pembelajaran karena materi disampaikan melalui tampilan visual, animasi, dan interaktivitas yang sesuai dengan karakteristik belajar digital mereka.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini masih menyisakan ruang untuk pengembangan lebih lanjut khususnya dalam menyempurnakan dan memperluas cakupan media pembelajaran yang telah dirancang. Meski *Listrik Explore* telah melewati validasi isi dan uji perbedaan dari awal terdapat beberapa aspek yang masih perlu ditingkatkan, baik dari sisi teknis maupun keterjangkauan penggunaannya. Oleh karena itu berikut beberapa rekomendasi untuk pengembangan selanjutnya:

- a. Bagi peneliti lain yang ingin mengembangkan media pembelajaran sejenis disarankan untuk melanjutkan pengembangan media berbasis animasi interaktif baik menggunakan Adobe Animate atau platform lain yang lebih mendukung akses lintas perangkat (terutama mobile).
- b. Pada penelitian ini media *Listrik Explore* masih memiliki keterbatasan seperti belum tersedianya versi penuh untuk semua sistem operasi (misalnya Windows, MacOS, dan Chromebook) dan proses pengujian baru mencakup validasi isi dan efektivitas awal.
- c. Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media lebih lanjut hingga tahap validitas konstruk pengujian skala luas, serta penyempurnaan dari sisi teknis seperti optimasi performa dan antarmuka pengguna.

Dengan terbukanya peluang ini diharapkan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis animasi dapat semakin meluas dan memberikan dampak positif terhadap proses belajar siswa sekolah dasar khususnya pada topik-topik sains seperti kelistrikan.