

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan hasil penelitian yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI KATROL MENGGUNAKAN ALGORITMA LINEAR CONGRUENT METHOD UNTUK PENGACAKAN SOAL (STUDI KASUS : SMPN 2 LEBAKWANGI” dapat disimpulkan beberapa hal berikut :

1. Berdasarkan hasil pengujian Black Bos, aplikasi media pembelajaran tambahan ini mampu berjalan sesuai dengan fungsinya dalam menampilkan animasi 3D katrol tetap, katrol bebas dan katrol majemuk. Berdasarkan hasil User Acceptance Test (UAT), aplikasi ini mendapat respons positif dari pengguna, sehingga dinilai efektif sebagai alat bantu pembelajaran pada materi katrol.f
2. Algoritma Linear Congruent Method (LCM) berhasil diimplementasikan pada bagian pengacakan soal dalam aplikasi pembelajaran tambahan ini.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi yang telah dibangun ini tentunya masih memiliki keterbatasan dan belum sepenuhnya sempurna. Oleh karena itu, diperlukan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi ini dapat memberikan manfaat yang lebih optimal. Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait sistem yang telah dibuat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan selanjutnya, aplikasi dapat diberikan contoh real implementasi katrol dalam kehidupan sehari-hari dalam bentuk animasi 3D, seperti penggunaan katrol pada sumur atau alat berat. Penambahan animasi ini diharapkan dapat membantu siswa memahami konsep dan fungsi katrol secara lebih nyata.
2. Mengingat aplikasi saat ini hanya berjalan di platform Android, pengembangan selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan aplikasi agar bisa digunakan di platform lain seperti IOS dan PC.