

DAFTAR PUSTAKA

Chen, Z.S. *et al.* (2024) 'Construction metaverse: Application framework and adoption barriers', *Automation in Construction*, 163(April), p. 105422. Available at: <https://doi.org/10.1016/j.autcon.2024.105422>.

Corporation, M. (2024) *Visual Studio Code*. Available at: <https://code.visualstudio.com/>.

Duan, H. *et al.* (2021) 'Metaverse for Social Good: A University Campus Prototype', *MM 2021 - Proceedings of the 29th ACM International Conference on Multimedia*, pp. 153–161. Available at: <https://doi.org/10.1145/3474085.3479238>.

Egiyi, M.A. and Phd (2022) 'The Benefits of Augmented and Virtual Reality in the Accounting Field', *Contemporary Journal of Management | CJM*, 4(1), p. 2022. Available at: <https://airjournal.org/cjm>.

Eyni Alfia, N. and Waseso, B. (2020) 'Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus: PT. Telkomsigma)', *Maret*, 2(3), pp. 2655–7541. Available at: <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/364>.

Al Hakim, R.R. *et al.* (2021) 'Aplikasi Algoritma Dijkstra dalam Penyelesaian Berbagai Masalah', *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 11(1), p. 42. Available at: <https://doi.org/10.36448/expert.v11i1.1939>.

Harahap, M.K. and Khairina, N. (2017) 'Pencarian Jalur Terpendek dengan Algoritma Dijkstra', *Sinkron*, 2(2), p. 18. Available at: <https://doi.org/10.33395/sinkron.v2i2.61>.

Hartono, N. and Muin, A.A. (2025) 'Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang'.

Hussain, F. *et al.* (2020) 'Unity Game Development Engine: A Technical Survey', *University of Sindh Journal of Information and Communication Technology (USJICT)*, 4(2), pp. 73–81. Available at: <http://sujo.usindh.edu.pk/index.php/USJICT/>.

Hwang, G.J. and Chien, S.Y. (2022) 'Definition, roles, and potential research issues of the metaverse in education: An artificial intelligence perspective', *Computers and Education: Artificial Intelligence*, 3(May), p. 100082. Available at: <https://doi.org/10.1016/j.caeai.2022.100082>.

Indriana, N., Pardede, A.M.H. and Syahputra, S. (2023) 'Searching For The Nearest Route To The Location Of Health Facilities Using The Djikstra Method', *Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications (JAIEA)*, 3(1), pp. 1–9. Available at: <https://doi.org/10.59934/jaiea.v3i1.224>.

Khalil, A., Saher, U. and Haqdad, A. (2023) 'Prospects And Challenges Of Educational Metaverse In Higher Education', *Journal of Positive School*

Psychology, 2023(4), pp. 1648–1663. Available at: <http://journalppw.com>.

Letsoin, S.M.A., Kolyaan, Y. and Cahyadi, D. (2017) ‘The information system of pregnant womans’ health nutritious based on android (Case study: Puskesmas Mopah Merauke)’, *AIP Conference Proceedings*, 1813(May 2019). Available at: <https://doi.org/10.1063/1.4975971>.

Musabbikhah, L. (2022) ‘Analisis Penggunaan Algoritma Dijkstra untuk Mencari Rute Terpendek di Rumah Sakit’, *Edu ElektriKa Journal*, 11(1), pp. 1–5.

Nistrina, K. and Sahidah, L. (2022) ‘Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil’, *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 4(1), p. 17.

Noneng Marthiawati *et al.* (2024) ‘Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi’, *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial dan Pengabdian*, 1(2), pp. 25–33. Available at: <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>.

Rasyida, R., Ali Nurdin, E. and Rasim (2023) ‘Pembelajaran Berbasis Metaverse – Virtual Reality Menggunakan *Spatial.io* dengan Model Discovery Learning untuk Meningkatkan Pemahaman dan Minat Siswa ’, *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), pp. 15875–15883.

Rauf, A. and Prastowo, A.T. (2021) ‘Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar)’, *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSl)*, 2(3), p. 26. Available at: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSl>.

Revianti, S.L. and Anggoro, P.D.W. (2022) ‘Interaksi Kolaboratif Menggunakan Virtual Reality Berbasis Web DALAM pembelajaran Bahasa Inggris’, *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 6(1), p. 102. Available at: <https://doi.org/10.26798/jiko.v6i1.535>.

Rosaly, R. and Prasetyo, A. (2020) ‘Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-Simbol’, *Journal of Chemical Information and Modeling*, 2(3), pp. 5–7.

Sari, R.K. *et al.* (2023) ‘Pelatihan Canva sebagai Media Pembelajaran di SMA N 5 Metro’, *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 4(2), pp. 208–213. Available at: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/3115>.

Syagir, A.A. (2018) ‘Bahasa Pemrograman C # Berbasis Windows Application Menggunakan Editor SharpDevelop 4 . 4 (Program Kalkulator Sederhana)’, *Sekolah Tinggi Ilmu Komputer PGRI*, 4, pp. 1–12.

Themistocleus, M., Da Cunha, P.R. and Treiblmaier, H. (2023) ‘Metaverse’, *Proceedings of the Annual Hawaii International Conference on System Sciences*, 2023-Janua, p. 6034. Available at: <https://doi.org/10.4018/ijea.316537>.

- Uminingsih *et al.* (2022) 'Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula', *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), pp. 1–8. Available at: <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>.
- Wibowo, M.C. (2022) 'Pemodelan Dengan Blender 3D', *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 8(1 SE-Judul Buku). Available at: <http://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/332>.
- Wilyanto, N. *et al.* (2023) 'Pembuatan *Website* Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang', *Fordicate*, 3(1), pp. 1–8.
- Yuniansyah, F.S.H. (2023) 'Analisis User Experience Terhadap Ruang Kelas Berbasis Metaverse Menggunakan *Spatial.io*', *Jurnal Jaringan Sistem Informasi Robotik (JSR)*, 7(2), pp. 263–269. Available at: <http://ojsamik.amikmitragama.ac.id>.
- Zhou, B. (2022) 'Building a Smart Education Ecosystem from a Metaverse Perspective', *Mobile Information Systems*, 2022. Available at: <https://doi.org/10.1155/2022/1938329>.