

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan pembahasan dan penelitian yang dilakukan oleh penulis, maka dapat diambil dari beberapa keimpulan sebagai berikut :

1. Penggunaan aplikasi kuis berbasis mobile yang dilengkapi materi visual dan gambar dinamis terbukti dapat meningkatkan pemahaman siswa kelas 6 terhadap nama, fungsi, dan letak sendi tubuh manusia. Visualisasi materi yang interaktif memberikan pengalaman belajar yang lebih menarik dan mudah dipahami dibandingkan dengan metode konvensional.
2. Penerapan algoritma Fisher-Yates pada aplikasi kuis berbasis mobile berhasil mengacak urutan soal secara merata dan efisien, sehingga menciptakan kuis yang terpersonalisasi untuk setiap siswa. Hal ini membantu meningkatkan objektivitas dalam penilaian serta mengurangi potensi terjadinya kecurangan saat siswa mengerjakan soal evaluasi pada mata pelajaran IPA kelas 6, khususnya materi sendi tubuh manusia.

5.2 Saran (*Suggestions*)

Hasil dari penelitian dan *System* yang dibuat penulis ingin menyampaikan saran untuk pengembangan *System* kedepannya agar *System* menjadi lebih baik, maka saran yang diperlukan yaitu :

1. Materi pembelajaran diharapkan dapat di update secara berkala.
2. Soal kuis diharapkan menggunakan tingkatan level, agar siswa menjadi lebih penasaran lagi dan menjadi lebih paham tentang materi tersebut.