

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan di SMPN 1 CILIMUS Kabupaten Kuningan berbasis teknologi *augmented reality* menggunakan metode *sobel* maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dikembangkan dapat diterapkan sebagai media pembelajaran alternatif dalam menyampaikan materi *Proses Perkembangbiakan Tumbuhan Kingdom Plantae* di SMPN 1 Cilimus. Teknologi ini membantu mengatasi keterbatasan visualisasi pada pembelajaran konvensional.
2. Aplikasi mampu menampilkan objek 3D interaktif dari berbagai jenis tumbuhan Kingdom Plantae seperti Angiospermae, Gymnospermae, Pteridophyta, dan Bryophyta, melalui pemindaian marker menggunakan kamera ponsel Android. Deteksi marker menggunakan metode Sobel meningkatkan akurasi dan ketajaman pengenalan objek, sehingga mendukung pengalaman belajar yang lebih baik.
3. Berdasarkan hasil pengujian UAT (User Acceptance Test), sebanyak 92,9% pengguna (siswa SMPN 1 Cilimus) menyatakan tertarik dan merasa terbantu dalam memahami materi melalui aplikasi ini. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran

berbasis AR ini diterima dengan baik oleh pengguna karena mampu memberikan informasi secara lebih jelas dan menarik melalui integrasi visual 3D, teks deskriptif, dan audio.

4. Aplikasi juga menyediakan fitur evaluasi pembelajaran berbasis teknologi berupa kuis interaktif yang dapat dikerjakan langsung oleh siswa. Hasil kuis disimpan secara otomatis ke dalam database dan dapat diakses oleh guru melalui dashboard. Dengan demikian, guru dapat melakukan penilaian secara real-time, mempercepat proses evaluasi, serta memberikan umpan balik langsung kepada siswa, yang mendukung proses belajar-mengajar menjadi lebih efektif dan efisien.

5.2.Saran

Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk tercapainya peningkatan dan pengembangan alam Media Pembelajaran Proses Perkembangbiakan Tumbuhan *Kingdom Plantae* SMPN 1 CILIMUS Kabupaten Kuningan Berbasis Teknologi Augmented Reality menggunakan metode *sobel* yaitu:

1. Update perkembangan materi pelajaran terkait mata pelajaran

Demikian saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat
kedepann