

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, A. W. (2023). Analisa Pengaruh Paket Wisata Destinasi Pangalengan Terhadap Keuntungan Berdasarkan Skenario Pemodelan Menggunakan Aplikasi Anylogic (Studi Kasus: PT. Java Wisata). *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(5), 2986–6340. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8045293>
- Alghivary, M. M., Suharso, A., & Defiyanti, S. (2025). PENGEMBANGAN GAME FIRST PERSON SHOOTER BERBASIS WEB MENGGUNAKAN UNITY DENGAN METODE GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9.
- Ardiansyah, R., Rani, M., & Sovia, R. (2023). MODELING ANDROID BASED TENSES LEARNING SYSTEM. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 9(3), 429–436. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v9i3.2411>
- Ardiyansah, D., Pahlevi, O., Santoso, T., Program,), Informatika, S. T., Tinggi, S., Informatika, M., Komputer, D., & Mandiri, N. (2021). *IMPLEMENTASI METODE PROTOTYPING PADA SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG CETAKAN BERBASIS WEB*. 2(2).
- Ashri, A., Awaliah, S. M., Frayoga, D. N., Zahra, N., & Fitri, N. (2024). ANALISIS STRUKTUR TENSES DALAM PERCAKAPAN SEDERHANA: PRESENT SIMPLE TENSE, PRESENT CONTINUOUS TENSE DAN PRESENT PERFECT TENSE ANALYSIS OF TENSES STRUCTURE IN SIMPLE CONVERSATION: PRESENT SIMPLE TENSE, PRESENT CONTINUOUS TENSE AND PRESENT PERFECT TENSE. In *Jurnal Sosial Humaniora* (Vol. 2, Issue 1). <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/y>
- Awal, E. E., Rohana, T., Munzi, G. G., Nurlaelasari, E., Vicika, V. T., Nurlaila, D., & Laurentzia, R. B. (2024). Sistem Presensi Praktikum Berbasis Web Menggunakan Algoritma Brute Force. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4, 10907–10915.
- Azhari, C. D. S., Afif, Z., & Kustati, M. (2023). Penelitian Mixed Method Research Untuk Disertasi. *Nana Sepriyanti INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 8010–8025.
- Belajar, P. (2023, November 15). *Jenis-Jenis Tense Bahasa Inggris, Definisi, Rumus dan Contohnya*. Pijar Belajar. <https://www.pijarbelajar.id/blog/jenis-jenis-tense-bahasa-inggris#simple-present-tense>
- Budiasto, J., Tallulembang, T. M., & Yordan Mathius, N. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT KOS MENGGUNAKAN METODE ANALITYCAL HIERARCHY PROCESS

- (AHP). *Musamus Journal of Technology & Information (MJTI)*, 03(02), 62–070.
- Budur, N. B., Meimaharani, R., & Susanto, A. (2023). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG STUDI KASUS UD SURYA NUGRAHA. *Dinamika Informatika*, 15(1), 11–19.
- Ditha, R. L., Faulina, S. T., & Wisnumurti. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN PENGADUAN PADA DINAS PENDIDIKAN KABUPATEN OKU BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ANDROID STUDIO. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*.
- Eyni Alfia, N., & Waseso, B. (2020). Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus: PT. Telkomsigma). In *Maret* (Vol. 2, Issue 3). <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/364>
- Fadillah, T. Q., Suratno, T., & Mauladi, D. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI TAHANAN DAN BARANG BUKTI MENGGUNAKAN MODEL PROTOTYPE PADA KEPOLISIAN DAERAH JAMBI. In *JUSS) Jurnal Sains dan Sistem Informasi* (Vol. 2, Issue 1).
- Gardhitatama, D. H., Yuana, H., & Febrinita, F. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS CHATBOT (STUDI KASUS: TK PKK KARTINI SIDODADI). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 2).
- Hastawan, A. F., Prastiyanto, D., Suni, A. F., Seinsiani, I. G., Rossa, H., Kurniawan, P., Rahmawati, M. N., & Septiana, R. (2023). Pengembangan Aplikasi Easy Tenses Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Digital Bahasa Inggris. *Pseudocode*, 10(2), 106–116. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.10.2.106-116>
- Hutabarat, S., Rajagukguk, E., Jaya, I. K., Hasibuan, D., Sinambela, M., & Komputer, F. I. (2021). Aplikasi Pembelajaran Flora dan Fauna Pada Anak Usia Dini TK.Karya Maju Dengan Metode Prototyping Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 1(1), 28–34. <https://doi.org/10.46880/methotika.v1i1.5>
- Irawan, C., & Riyan Pratama, M. (2020). Perbandingan Algoritma Boyer-Moore dan Brute Force pada Pencarian Kamus Besar Bahasa Indonesia Berbasis Android. *BIOS : Jurnal Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer*, 1(2).
- Lara Ditha, R., Tita Faulina, S., & Wisnumurti. (2023). 252-File Utama Naskah-896-1-10-20231227. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*, 14.

- Makmun. (2017). Aplikasi Pembelajaran Tenses dan Passive Voice berbasis Android. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, 16.
- Martin, H. (2024). *Use Case Adalah dan Beberapa jenisnya*. ITBOX. <https://itbox.id/uncategory/use-case-adalah-dan-beberapa-jenisnya/#:~:text=yang%20telah%20dibangun-,2.,singkat%2C%20informal%20dan%20juga%20lengkap>.
- MateriDosen. (2017). *Use Case Diagram, Lengkap Studi Kasus dan Contoh Use Case*. <https://www.materidosen.com/2017/04/use-case-diagram-lengkap-studi-kasus.html#:~:text=Setiap%20use%20case%20diagram%20dilengkapi,format%20tabel%20skenario%20use%20case.&text=Skenario%20use%20case%20dibuat%20per,pembuatan%20sequence%20diagram%20/%20diagram%20s ekuen>.
- Mukaromah, I. A., Jamil, A., Saputro, M. W., Farikha, N., Studi, P., Informatika, T., Muhammadiyah, S., Brebes, P., & Informasi, S. (2021). ANALISIS PENCOCOKAN STRING MENGGUNAKAN ALGORITMA BRUTE FORCE. In *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (JURTISI)* (Vol. 1, Issue 1).
- Muntahanah, Novianto, A., Wijaya, A., & Apridiansyah, Y. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH INDONESIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA FISHER YATES. In *Jurnal Media Infotama* (Vol. 18, Issue 1).
- Nababan, A. A., & Jannah, M. (2019). ALGORITMA STRING MATCHING BRUTE FORCE DAN KNUTH-MORRIS-PRATT SEBAGAI SEARCH ENGINE BERBASIS WEB PADA KAMUS ISTILAH JARINGAN KOMPUTER. *Jurnal Mantik Penusa*, 3(Desember), 87–94.
- Nauko, Y. S., & Amali, L. N. (2021). Pengenalan Anatomi Tubuh Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *Jambura Journal of Informatics*, 3(2), 66–76. <https://doi.org/10.37905/jji.v3i2.11720>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Dan Science*.
- Nugraha, G. R., Krisdiawan, R. A., & Asikin, N. A. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Kaidah Dalam Bahasa Arab Berbasis Android Menggunakan Algoritma Linear Congruent Method (LCM). *Media Jurnal Informatika*, 16(1), 68. <https://doi.org/10.35194/mji.v16i1.4065>

- Pratiwi, Y. A., Ginting, R. U., Situmorang, H., & Sitanggang, R. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB DI SMP RAHMAT ISLAMIYAH. *Jurnal Teknologi, Kesehatan Dan Ilmu Sosial*, 2.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).
- Purwanto, H., Fazri Annafi, M., Wisnu Nugraha, R., Sofian, R., Fahmi Reza Ferdiansyah, dan, Soekarno Hatta No, J., Bandung Kidul, K., Bandung, K., & Barat, J. (2022). *PENERAPAN ALGORITMA BRUTE FORCE UNTUK PENCARIAN KAMUS ISTILAH SISTEM MANAJEMEN BASIS DATA Program Studi Sistem Informasi*.
- Rahmayanti. (2023). *CENDEKIA: Jurnal Ilmiah Pendidikan ANALISIS PEMAHAMAN PENGGUNAAN SIMPLE PRESENT TENSE PADA MAHASISWA STKIP PARIS BARANTAI*. <https://doi.org/10.33659/cip.v1i1.271>
- Salmiati, & Samsie, I. (2020). *Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Lady Shop Makassar*.
- Sandfreni, S., Ulum, M. B., & Azizah, A. H. (2021). ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT STUDI PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS ESA UNGGUL. *Sebatik*, 25(2), 345–356. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i2.1587>
- Setiyawan, T., Susanto, A., & Evanita. (2023). SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TAMBANG GALIAN C KOMODITAS TANAH URUG CV. GUNUNG SARI. *Dinamika Informatika*, 15(1), 20–24.
- Shiddiq, M. I. (2022). IMPLEMENTASI WHITE BOX TESTING BERBASIS PATH PADA FORM LOGIN APLIKASI BERBASIS WEB. *Jurnal Siliwangi*, 8(1).
- Sihotang, R., Saputro, H., Novari, S., Asia, M., Jenderal Ahmad Yani No, J., Baru, T., Baturaja Timur, K., Ogan Komering Ulu, K., & Selatan, S. (2021). Hal. 28-36 Roida Sihotang 1 , Haris Saputro 2 , Satria Novari 3 *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*. In *JTIM* (Vol. 4, Issue 1).
- Sinaga, A. (2021). *Implementasi Algoritma Brute Force Dalam Pencarian Menu Pada Aplikasi Pemesanan Coffee (Studi Kasus : Tanamera Coffee)*. 4(1), 6–15.
- Sugandi, Z. A. W., Nugraha, Y. A., Anam, S. N., & Darmayanti, I. (2022). Implementasi Konsep Pemrograman Berorientasi Objek Dalam Aplikasi

Pembukuan Keuangan Penjual Jus Buah Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal IT*, 8.

Surahmat, A. (2023). 6064-Article Text-17898-1-10-20230127. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7.

Susilawati, E., & Khadami, A. Y. (2016). *APLIKASI PEMBELAJARAN TENSES DALAM BAHASA INGGRIS BERBASIS ANDROID DI SMKN 9 BANDUNG Oleh.*

Suwirmayanti, N. L. G. P., Aryanto, I. K. A. A., Putra, I. G. A. N. W., Sukerti, N. K., & Hadi, R. (2020). Penerapan Helpdesk System dengan Pengujian Blackbox Testing Implementation Of Helpdesk System With Blackbox Testing. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 2(02), 55–64.

Swawikanti, K. (2024, November 18). *16 Tenses dalam Bahasa Inggris dan Contohnya | Bahasa Inggris Kelas 10*. Ruang Guru. <https://www.ruangguru.com/blog/16-tenses-bahasa-inggris>

Taufik, R., Citra Dewi, P., Widina, K., & Anwar, A. (2021). Analisis Banjir di Kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram. *Jurnal Inovasi Masyarakat*. <https://Bandungkota.bps.go.id/>

Vebiant, K., Wahyuddin, M. I., & Sari, R. T. K. (2021). Rancang Bangun Media Pembelajaran Tenses English Berbasis Android menggunakan Algoritma Fisher-Yates. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 263. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i2.43469>

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.

Yuspik, Hariyanto, & Dwiyono, R. (2023). *TENSES, BUKU MUDAH MEMAHAMI TENSES BAHASA INGGRIS, Bahasa Inggris serasa Coklat.*

Zahwa, F. A., Syafi'i 2, I., Tarbiyah, F., Keguruan, D., Sunan, U., Surabaya, A., & Timur, J. (2022). *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi PEMILIHAN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI*. 19, 1. <https://journal.uniku.ac.id/index.php/Equilibrium>