

DAFTAR PUSTAKA

- Abidah, D. Y., Wijoyo, S. H., & Rahman, K. (2025). *Pengaruh Platform Visual Studio Code Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMKN 3 Malang*. 9(3).
- Aemanda, T., & Putra, A. D. (2020). Rancang bangun aplikasi. *Si Informasi ,Universitas Teknologi Indonesia*, 7(1), Frieyadie, Kristiana, T. (2016). Rancang Bangun. <http://dx.doi.org/10.1016/bs.ampbs.2017.04.001><http://dx.doi.org/10.1016/j.arabjc.2013.08.010><http://dx.doi.org/10.1016/j.chemosphere.2013.01.075><http://www.pnas.org/cgi/doi/10.1073/pnas.0308555101><http://www.treemediation.com/technical/phytoremed>
- Akhmad Fauzan, Ertie Nur Hatiwati, & Faramita Dwitama. (2023). Sistem Informasi Inventori Persediaan Barang Pada Pt. Yasa Berkah Mandiri Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(3), 29–34. <https://doi.org/10.56127/jts.v2i3.1040>
- Alfian, A. N., Putra, M. Y., Arifin, R. W., Barokah, A., Safei, A., & Julian, N. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ*, 5(1), 75–84. <https://doi.org/10.31599/mwdwxy87>
- Annisa Paramitha S.Kom., M. K. (2020). Materi - 3 Diagram Use Case. *Jurnal*, 23.
- Arief, S. F., & Sugiarti, Y. (2022). Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 8(2), 87–93. <https://doi.org/10.35329/jiik.v8i2.229>
- Ba Hadi, T. S., & Darujati, C. (2023). Analisis dan Implementasi Toko Online From.Munch: Studi Kasus Pengembangan Platform E-Commerce. *DIKE : Jurnal Ilmu Multidisiplin*, 1(2), 49–52. <https://doi.org/10.69688/dike.v1i2.37>

- Destiarini, D., Rahman, A., & Sumartayasa, K. (2023). Analisa Kualitas *Website* BPJS Kesehatan Dengan Metode WebQual 4.0 Dan User Acceptance Testing Di Wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu. *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 237–243. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.3911>
- Erika Ifalinda, & Abdul Rohman. (2023). Sistem Informasi Penjualan Toko Raja Bunga Anggrek Desa Pakopen Dengan Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 2(1), 9–15. <https://doi.org/10.35473/jamastika.v2i1.2145>
- Firda Yuntafa, A., Akuntansi, J., & Negeri Bandung, P. (2023). Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Online Dengan Accurate Online di Kebuli Yaman Implementation Of Online-Based Accounting Information System with Accurate Online in Kebuli Yaman Arwan Gunawan. *Indonesian Accounting Literacy Journal*, 4(1), 29–38.
- Firdausya, L. Z., & Ompusunggu, D. P. (2023). Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (Ukm) Di Era Digital Abad 21. *Tali Jagad Journal*, 1(1), 16–20.
- Firmansyah, M. D., Kom, S., Kom, S., & Kom, M. (2021). Analisa dan Perancangan Web E- Commerce Berbasis *Website* pada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology*, 02(03), 62–76.
- Hasibuan, M., Pane, S., Siregar, R. A., Silalahi, P. R., Negeri, U. I., & Utara, S. (2023). Strategi Penerapan *E-Commerce* dalam Meningkatkan Keunggulan Bersaing (Studi Kasus UMKM pada Ulos Sianipar Medan). *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Manajemen*, 5(1), 87–93. <http://journal.stieputrabangsa.ac.id/index.php/jimmmba/index>
- I Kadek Juni Arta, & Nyoman Bagus Suweta Nugraha. (2020). Implementasi Aplikasi User Management Hotspot Mikrotik Berbasis Php Dengan Application Programming Interface (Api) Dan Framework Bootstrap. *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 3(1), 66–71. <https://doi.org/10.31598/jurnalresistor.v3i1.466>

- Ichsan Averushyd Juliansyah. (2022). *Metodologi Design Thinking*. 2.
- Irmawati, D. (2011). Pemanfaatan *E-Commerce* Dalam Dunia Bisnis. *Orasi Bisnis*, VI(November), 95–112.
- Isnain, A. R., Indigo, M., & Priandika, A. T. (2023). Pemanfaatan *E-Commerce* Model Business To Consumer Pada Putri Tapis Lampung. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 253. <https://doi.org/10.33365/jti.v17i1.2368>
- Jonathan, J., Rahdiana, I., & Aprilyani, F. (2023). Implementasi *Website E-Commerce* Berbasis Cms (Content Management System) Pada Toko Olahraga Xyz. *Jurnal Sistem Informasi Stmik Antar Bangsa*, 12(1), 17–27.
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113. <http://ijoejm.rcipublisher.org/index.php/ijoejm/article/view/34>
- Kota, G. (2024). *Aplikasi Berbasis untuk Menangani Penjualan dan Pembelian pada Mini Market (Studi Kasus : Mini Market Almahbub , Garut)*. 10(6), 1270–1274.
- Kurniawan, B., Fernandes, E. E., & Palla, K. T. (2021). INTERNATIONAL JOURNAL OF COMMUNITY SERVICE LEARNING Pelatihan Handicraft Berbasis Logic Exploer Meningkatkan Kemampuan Hard Skill. *International Journal Of Community Service Learning* , 5, 219–224.
- Manalu, W. U. S., Hakim, L., & Wulandari, C. (2023). Sistem Informasi Pengaduan Siswa Berbasis *Website* Dengan Framework Laravel. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 1005–1013. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i3.3368>
- Maulidi, S., Lutfi, A., Baijuri, A., Informasi, S., Sains, F., & Teknologi, D. (2023). *E-COMMERCE PADA TOKO WANGI BAROKAH MUNCAR BANYUWANGI MENGGUNAKAN PHP & MySQL*. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 3(5), 2477–178.

- Midisen, K. (2023). Buket Uang Dalam Perspektif Hukum Islam Dan Hukum Positif. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 9(3), 3787. <https://doi.org/10.29040/jiei.v9i3.10874>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi *E-Commerce* Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 1(03), 199–207.
- Nahak, Y. (2023). Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Malaka Berbasis Web. *Journal of Information and Technology*, 3(2), 37–41. <https://doi.org/10.32938/jitu.v3i2.5122>
- Nanda Syarif, amar, Pambudiyatno, N., Utomo, W., Jemur Andayani No, J. I., & Siwalankerto Kec Wonocolo, K. (2023). Rancangan Sistem Presensi Dan Rekapitulasi Jurnal Kegiatan Ojt Menggunakan Visual Studio Code Berbasis Web Di Airnav Cabang Matsc. *PROSIDING Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan (SNITP) Tahun*, 2023.
- Nugraha, W. A. (2022). Pengujian White Box Berbasis Path Pada Form Autentikasi Berbasis Mobile. *Jurnal Siliwangi Seri Sains Dan Teknologi*, 8(2), 42–47. <https://doi.org/10.37058/jssainstek.v8i2.4098>
- Nurhuda, R. H., & Irawan, H. (2023). Penerapan *E-Commerce* Business To Consumer (B2C) Menggunakan Content Management System Wordpress Studi Kasus Jocysprei. *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 6(1), 17–26. <https://doi.org/10.36080/idealism.v6i1.2987>
- Nursania Dasopang. (2023). Jiemas E – Commerce Bisnis Dan Internet. *Jurnal Ilmiah Ekonomi, Manajemen Dan Syariah JIEMAS*, 2, 129–135.

<https://jiemas.stai-dq.org/index.php/home>

- Parlika, R., Nisaa', T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi Literatur Kekurangan Dan Kelebihan Pengujian Black Box. *Teknomatika*, 10(02), 131–140.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Prayitno, A. S. H., & Sutrisno, J. (2020). Implementasi *E-Commerce* Menggunakan Content Management System (Cms) Pada Toko Thanksgod Dalam Upaya Memperluas Area Pemasaran. *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 3(1), 539–544. <https://doi.org/10.36080/idealis.v3i1.2445>
- Prima, J., Sistem, J., Komputer, I., & No, V. (2021). Dengan Penerapan Metode Waterfall. 5(1), 33–36.
- Purnama, N. I., Putri, L. P., & Bahagia, R. (2021). Analisis *E-Commerce* Dalam Membantu Penjualan UMKM di Tengah Pandemi. *Ekonomikawan: Jurnal Ilmu Ekonomi Dan Studi Pembangunan*, 21(2), 194–200. <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/ekawan/article/view/8503>
- Putra, A. S. (2021). Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya). *Tekinfo: Jurnal Bidang Teknik Industri Dan Teknik Informatika*, 22(1), 100–116. <https://doi.org/10.37817/tekinfo.v22i1.1190>
- Rachmatsyah, A. D., Isnanto, B., Saputro, S. H., Helmud, E., & Alkodri, A. A. (2021). Pelatihan Pembuatan Web Dengan PHP Dan WordPress Pada SMA Negeri 4 Pangkalpinang. *Jurnal Abdimastek (Pengabdian Masyarakat Berbasis Teknologi)*, 2(1). <https://doi.org/10.32736/abdimastek.v2i1.1106>
- Rahardi, A., Fauzan Azima, M., & Susilo, Y. (2021). Implementasi Sistem

- Penjualan Online Berbasis *E-Commerce*. *Jurnal Seminar Nasional Hasil Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 1–8.
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Rifqo, M. H., & Wijaya, A. (2017). Implementasi Algoritma Naive Bayes Dalam Penentuan Pemberian Kredit. *Pseudocode*, 4(2), 120–128. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.4.2.120-128>
- Ristia, F., Diana, A., & Ariesta, A. (2022). Implementasi *E-Commerce* Dengan Metode Business Model Canvas (Bmc) Menggunakan Content Management System (Cms) Untuk Meningkatkan Penjualan Pada Distro Betawi Boys. *IDEALIS: InDonEsiA Journal Information System*, 5(1), 30–39. <https://doi.org/10.36080/idealism.v5i1.2867>
- Rosida, Minarni, & Mustaqiem. (2021). Penerapan *E-Commerce* Pada Sistem Informasi Penjualan Bucket Bunga Sampit Menggunakan Rapid Application Development. *RESOLUSI: Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi*, 2(2), 41–47. <https://djournals.com/resolusi>
- Saleh & Syahrudin, D. (2023). *Media Pembelajaran*. 1–77. <https://repository.penerbiteureka.com/publications/563021/media-pembelajaran>
- Sari, I. P., Jannah, A., Meuraxa, A. M., Syahfitri, A., & Omar, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 106–110. <https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i2.57>
- Sari, I. P., Syahputra, A., Zaky, N., Sibuea, R. U., & Zakhir, Z. (2022). Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Website. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 31–37. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.67>

- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah. (2021). Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 65–73.
- Septiana, D. (2024). *Aplikasi Berbasis untuk Menyusun Laporan Laba Rugi dan Pencatatan Piutang dengan Metode Aging Schedule di Perusahaan Dagang (Studi Kasus : Toko Agus , Labuhan Maringgai , Lampung Timur)*. 10(6), 1275–1279.
- Shaleh, I. A., Yogi, J. P., Pirdaus, P., Syawal, R., & Saifudin, A. (2021). Pengujian Black Box pada Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Web dengan Teknik Equivalent Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 4(1), 38. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.8960>
- Shiddiq, M. I. (2022). Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Form Login Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Siliwangi*, 8(1), 1–6.
- Soba, A. L., Syahputra, D., & Adriansyah, M. (2023). Pembuatan *Website* Untuk Meningkatkan Pelayan Bidang Informasi Dan Komunikasi Publik Di Diskominfo Provinsi Bengkulu. *Generic*, 15(2), 32–36. <https://doi.org/10.18495/generic.v15i2.152>
- Sumiah, A., & Hidayat, M. A. (2021). Rancang Bangun *E-Commerce* pada Pemasaran Jeans Berbasis CRM pada Model B2B. *JEJARING : Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 6(2), 1–8. <https://doi.org/10.25134/jejaring.v6i2.6738>
- Suriono, Z. (2022). Analisis SWOT dalam Identifikasi Mutu Pendidikan. *ALACRITY : Journal of Education*, 1(20), 94–103. <https://doi.org/10.52121/alacrity.v1i3.50>
- Susilo, D., Sari, C., & Krisna, G. W. (2021). Sistem Kendali Lampu Pada Smart Home Berbasis IOT (Internet of Things). *ELECTRA : Electrical Engineering Articles*, 2(1), 23. <https://doi.org/10.25273/electra.v2i1.10504>
- Triawan, M., & Effendi, M. J. (2019). Rancang Bangun Sistem *E-Commerce* Berbasis Web PD. Cahaya Sejahterah. *Jurnal Informatika*, 8(1), 67–78.

- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis *Website* Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- Yusuf, A., & Badrul, M. (2024). Perancangan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Baju Pada Brand Hasnaa Busana. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 11(1), 113–118. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v11i1.8171>
- Yusuf, R., Hendawati, H., & Wibowo, L. A. (2020). Pengaruh Konten Pemasaran Shoppe Terhadap Pembelian Pelanggan. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(2), 506–515. <https://doi.org/10.38035/JMPIS>
- Zainuri, R., & Budi Setiadi, P. (2023). Tinjauan Literatur Sistematis: Analisis Swot Dalam Manajemen Keuangan Perusahaan. *Jurnal Maneksi*, 12(1), 22–28. <https://doi.org/10.31959/jm.v12i1.1364>