

DAFTAR PUSTAKA

- Abidah, D. Y., Wijoyo, S. H., & Rahman, K. (2025). *Pengaruh Platform Visual Studio Code Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMKN 3 Malang*. 9(3).
- Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 2022.
- Alda, M. (2022). Perancangan E-commerce Penjualan Kue Dengan Menerapkan Model B2C (Business To customers). *Journal of Computers and Digital Business*, 1(1), 28–36. <https://doi.org/10.56427/jcbd.v1i1.6>
- Alfiah, F., Tarmizi, R., Junidar, A. A., Studi, P., Informatika, T., Raharja, U., Studi, P., Retail, M., & Raharja, U. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM E – COMMERCE UNTUK PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO A & S*. 6(1), 70–81.
- Aulia, S. C. I. (2022). Pemanfaatan Uml (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Sederhana Pada Kegiatan Posbindu Ptm. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 6(1), 38–44. <https://doi.org/10.47080/saintek.v6i1.1665>
- Candra, C., Prabowo, A., & Suratno, S. (2023). Analysis and Design of the Bpk Ri Library Information System Representative of Central Kalimantan Province Android Based. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 72–77. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i1.6056>
- Chandra, Y. I., Sjafrina, F., & Arnesia, P. D. (2024). Penerapan Metode Bussines To Consumer (B2C) dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Pembersih Berbasis Web (Studi Kasus pada CCE Store). *Kesatria: Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 5(3), 1381–1395.
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 4343–4349.
- Fatawa Imam Al Muftin, & Fendi Hidayat. (2024). Sistem Informasi Penjualan. *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam*, 13(3), 232–237. <https://doi.org/10.37776/zkomp.v13i3.1461>
- Fathi Farahat, A., Dewi Ambarwati, A., & Lestari, A. (2022). Pengaruh E-Commerce, E-Crm, Dan Database Terhadap Sistem Informasi Penjualan (Literature Sistem Informasi Manajemen). *Jurnal Ilmu Multidisplin*, 1(1), 215–224. <https://doi.org/10.38035/jim.v1i1.31>

<http://stp-mataram.e-journal.id/JHI>. (2022). 11(1).

Jaya, U. A., & Raya, A. N. (2022). Pengaruh *E-commerce* Dan Media Sosial Terhadap Penjualan Umkm Di Era Pandemi (Studi Kasus Desa Cibolang). *Jurnal Valuasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Manajemen Dan Kewirausahaan*, 2(1), 378–387. <https://doi.org/10.46306/vls.v2i1.100>

Kalua, A. L., Mantiri, R., Rumondor, C., & Mogogibung, E. (2024). Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis *Website* Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara). *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 2(2), 58–74.

Kurniawan, R., & Budi, M. (2022). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Sistem Informasi*, 5(1), 2–7.

Lubis, A. B. U., Sembiring, B. O., & Irwan, D. (2022). Penerapan Framework Bootstrap Dalam Pengembangan Sistem Informasi Isi Ulang Parfum Pada Le Plus Perfume Berbasis *Web*. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 3(1), 66–75. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v3i1.2199>

Maulida, N. H. (2022). Studi Literatur Penerapan Metode Prototype Dan Waterfall. *Studi Literatur Penerapan Metode Prototaype Dan Waterfall Dalam Pembuatan Sebuah Aplikasi Atau Website, April*, 4–6.

N. Pranata, F., Pradana, F., & A. Kurniawan, T. (2016). Pengembangan Sistem Perhitungan Kompleksitas Kode Sumber Berdasarkan Metrik Halstead dan Cyclomatic Complexity. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa Informasi* (pp. 27–35).

Noneng Marthiawati, Kevin Kurniawansyah, Hafiz Nugraha, & Fiqa Khairunnisa. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>

Nurhuda, R. H., & Irawan, H. (2023). Penerapan *E-commerce Business To customers* (B2C) Menggunakan Content Management System Wordpress Studi Kasus Jocysprei. *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 6(1), 17–26. <https://doi.org/10.36080/idealis.v6i1.2987>

Pardede, P. D. K., Tafonao, D. J., & Buulolo, E. E. (2021). Optimalisasi Penggunaan Dana Desa Dalam Pembangunan Desa Lolosoni Kecamatan Gomo Kabupaten Nias Selatan 2019/2020. *Jurnal Governance Opinion*, 6(2), 78–89.

Pasca, B. S. (2020). *TA: Rancang Bangun Aplikasi E-Konseling Berbasis Web Untuk Membantu Manajemen Bimbingan Dan Konseling (Studi Kasus Pada*

SMK Ketintang Surabaya). 9(1), 1–9.

Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis *Web* Black Box and White Box Testing of *Web*-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.

Pressman. (2015). *Pengembangan Sistem Model Waterfall*.

Purnamasari, I. (2021). *Rakayasa Perangkat Lunak* (D. F. V. Riza (Ed.)). UMSU Press.

Putra, A. P., Andriyanto, F., Harti, T. D. M., & Puspitasari, W. (2020). Pengujian Aplikasi Point of Sale Berbasis *Web* Menggunakan Black Box Testing. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), 74–78.

R I, S. R., & Saputra, S. A. (2023). Perancangan Ui/Ux Design Pada Aplikasi Jasa Freelancer Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 25(1), 7–14.
<https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v25i1.2279>

Rafli, H., Zen, R., Nuryasin, I. (2024). PENERAPAN WHITEBOX TESTING PADA PENGUJIAN SISTEM MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH. *Journal Of Information Systems And Informatics Engineering*.

Raharjo, M., Napiah, M., & Anwar, R. S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Dengan *PHP* Dan *MYSQL* Untuk Pendaftaran Sekolah Di Masa Pandemi. *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 2(1), 50–58.
<https://doi.org/10.31294/coscience.v2i1.689>

Ridwan, M., AM, S., Ulum, B., & Muhammad, F. (2021). Pentingnya Penerapan Literature Review pada Penelitian Ilmiah. *Jurnal Masohi*, 2(1), 42.
<https://doi.org/10.36339/jmas.v2i1.427>

Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis *Web* Monja Store Menggunakan *PHP* Dan *Mysql*. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124.
<https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>

Risald, R. (2021). Implementasi Sistem Penjualan *Online* Berbasis *E-commerce* Pada Usaha Ukm Ike Suti Menggunakan Metode Waterfall. *Journal of Information and Technology*, 1(1), 37–42.
<https://doi.org/10.32938/jitu.v1i1.1393>

Rizqi, W. R., & Hadi, Z. (2023). Implementasi *E-commerce* Secara Business To Customer (B2C) Untuk Peningkatan Penjualan Produk Fashion Menggunakan *ReactJS* (Studi Kasus : Zaurach.co). *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(5), 1331–1345.

Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (9th ed.; Boston, Ed.)*. Massachusetts: Pearson Education.

- Sukardi, Santoso, L. H., & Darmadi, E. A. (2023). Analisa Mengenai Pemilihan Gaya Berpakaian Menggunakan Metode Observasi. *Jurnal IKRAITH-HUMANIORA*, 7(2), 150–155.
- Surahman, A., Prastowo, A. T., & Aziz, L. A. (2022). Rancang Alat Keamanan Sepeda Motor Honda Beat Berbasis Sim Gsm Menggunakan Metode Rancang Bangun. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 3(1). <https://doi.org/10.33365/jtst.v3i1.1918>
- Surianto, D. F., Wahid, M. S. N., Parenreng, J. M., Wahid, A., Satria Gunawan Zain, Edy, M. R., & Risal, A. A. N. (2023). PKM Pelatihan Figma untuk Desain Prototipe Sistem Informasi. *Vokatek : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 57–63. <https://doi.org/10.61255/vokatekjp.v1i2.88>
- Teknik, P., Universitas, I., Makassar, H., Sistem, P., Universitas, K., Makassar, H., Selatan, S., Tengah, S., & Script, J. (2024). *Implementasi Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Dan Perhitungan Remunerasi Financial Consultant Pada Asuransi BRIngin Life Syariah Berbasis Web*. 7, 294–303.
- Thamrin, H., Fajarianto, O., & Ahmad, A. (2021). Pelatihan Pemrograman Css Dan Html Di Smk Avicena. *Abdimas Awang Long*, 4(1), 51–60. <https://doi.org/10.56301/awal.v4i1.125>
- Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan *Website* Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8.
- Yahya, H. A. Q. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus Sdn Cibubur 05). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(2), 1–8. <https://doi.org/10.31326/sistek.v2i2.663>
- Yusuf, F., & Maulana, W. A. (2018). Rancang bangun *E-commerce* B2C pada Toko Nurjani. *Jurnal Universitas Kuningan*, 1(1), 1–9.
- Zulkarnain, R., Indrias, S., & Hermanto, D. (2014). Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan Berbasis *Website* Pada PT Raja Jaya Sukses Abadi. *Jurnal Informatika*, 3, 1–12.