

DAFTAR PUSTAKA

- Al Muhtadi, A. Z., & Junaedi, L. (2021). Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 31–41. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.88>
- Andari, E. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Menggunakan Learning Management System (LMS). *Allimna: Jurnal Pendidikan Profesi Guru*, 1(2), 65–79. <https://doi.org/10.30762/allimna.v1i2.694>
- Andarsyah, R., Yuda Pratama, C., & Kishendrian, H. D. (2022). Implementasi Code Coverage Pada Chatbot Telegram Sebagai Media Alternatif Sistem Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 9568.
- Berlianti, N. A. (2022). Optimalisasi Penyusunan Rps Berbasis Obe Secara Synchronous Dan Asynchronous Untuk Mendukung Persiapan Akreditasi Di Universitas Jember. *Konferensi Nasional Pendidikan Fisika*, 9–18. <file:///C:/Users/lenovo/Downloads/1303-2640-1-SM.pdf>
- Citrawati, T., Madura, U. T., & Merdeka, K. (2024). *PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN OUTCOME-BASED EDUCATION DALAM KURIKULUM MERDEKA TERHADAP PENGEMBANGAN*. 21(1).
- Eko, S. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, 5(01), 30–39.
- Fahrizandi, F. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi di Perpustakaan. *Tik Ilmeu: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 4(1), 63. <https://doi.org/10.29240/tik.v4i1.1160>
- Fitriastuti, F., Putri, A. E., & Sunardi, A. K. (2024). *Analisis Website SLAKAD Universitas Janabadra Menggunakan Metode UAT*. 5(1), 276–285.
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(2), 151–157. <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- Hamamah, H., Hapsari, Y., Emaliana, I., & Degeng, P. D. D. (2020). Integrated Academic Writing Assessment Model to Support The Implementation of OBE Curriculum. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(7), 1040. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i7.13827>
- Hanum, N. S. (2013). Keefetifan e-learning sebagai media pembelajaran (studi evaluasi model pembelajaran e-learning SMK Telkom Sandhy Putra Purwokerto). *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1), 90–102. <https://doi.org/10.21831/jpv.v3i1.1584>

- Harahap, A. S., Irfan, M., & Usman, K. (2023). Outcome-Based Education pada Mata Kuliah Kewirausahaan Olahraga Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi. *Journal Physical Health Recreation (JPHR)*, 4(1), 15–24.
<http://www.jurnal.stokbinaguna.ac.id/index.php/JPHR/article/view/1652>
- Hikmah, A., Arfandi, A., & Darmawang. (2024). *Efektivitas Penerapan Model Pembelajaran Flipped Classroom Terhadap Keterampilan Berpikir Kreatif, Literasi Digital dan Hasil Belajar Mahasiswa Jurusan Akuntansi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*. 8(1), 90–105.
- Informasi, S., Menggunakan, P., & Bootstrap, F. (2022). *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Framework Bootstrap Dengan PHP Native dan Database MySQL Berbasis Web Pada SMP* *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer*. 1(1), 7–15.
<https://doi.org/10.56854/jtik.v1i1.30>
- Jayusman, I., & Shavab, O. A. K. (2020). Aktivitas Belajar Mahasiswa Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Learning Management System (Lms) Berbasis Edmodo Dalam Pembelajaran Sejarah. *Jurnal Artefak*, 7(1), 13.
<https://doi.org/10.25157/ja.v7i1.3180>
- Kala, A., Widayanti, L., & Rahayu, W. A. (2021). *Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva*. 2(2), 91–102.
- Kurniawan, R., & Budi, M. (2022). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Sistem Informasi*, 5(1), 2–7.
- Novianto, A. R., & Rani, S. (2022). Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sains, Nalar, Dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1).
<https://doi.org/10.20885/snati.v2i1.16>
- Nurjannah, Muhammad Hasan, Andi Tenri Ampa, Irwandi, & Elpisah. (2023). Pengembangan Model Pendidikan Karakter Ekonomi Melalui Pembelajaran Berbasis Outcome Based Education Pada Mahasiswa Ekonomi Di Kota Makassar. *Seminar Nasional Dies Natalis 62, 1*, 664–676.
<https://doi.org/10.59562/semnasdies.v1i1.1185>
- Pangestu, A. D., Harahap, L. S., Studi, P., Informasi, S., Islam, U., Sumatera, N., Studi, P., Informasi, T., & Utara, M. S. (2024). *PENDEKATAN BIG DATA ANALYTICS UNTUK OPTIMASI KINERJA*. 4(2), 348–355.
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32.
<https://doi.org/10.36499/jinrpl.v2i1.3190>

- Rahmawati, Z. D., & Wahyuni, S. (2024). Pengembangan Kurikulum Pendidikan Islam Multikultural Berbasis Outcome Based Education (Obe). *TA'LIM: Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 7(2), 218–236. <https://doi.org/10.52166/talim.v7i2.6895>
- Rakhmawati, N. I. S., Mardiyah, S., Fitri, R., Darni, D., & Laksono, K. (2021). Pengembangan Learning Management System (LMS) di Era Pandemi Covid-19 pada Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(1), 107–118. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i1.991>
- Ramli, M. I., Thaha, M. A., & Tjaronge, M. W. (2022). Pelatihan Metode Pengukuran Capaian Pembelajaran Kurikulum Prodi Teknik Sipil Berbasis Outcome Based Education (OBE) pada Anggota BMPTTSSI. *Jurnal Tepat (Teknologi Terapan Untuk Pengabdian Masyarakat)*, 5(1), 118–125.
- Rianto, I. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Learning Management System (Lms) Berbasis Web Di Smk Negeri 1 Pusomaen. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 3, 625.
- Ridwan, M., & Syahputra, H. (n.d.). *Modul apsi*.
- Rw, R. T., Utara, T. D., Grogol, K., Barat, K. J., & Ibukota, D. K. (2024). *SISTEM BERBASIS WEB DI PT . INDONESIA HO INVENTORY BARANG TAINAN ENTERPRISES*. 12(3).
- Shubhi, I. D., Fabroyir, H., & Akbar, R. J. (2023). Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Responsif Web myITS StudentRegistration Dengan Metode User-centered Design. *Jurnal Teknik ITS*, 12(1). <https://doi.org/10.12962/j23373539.v12i1.111429>
- Sistem, P., Persediaan, I., Cadang, S., Alat, U., Berbasis, B., Pada, D., & Batam, C. V. (2020). *Jurnal Comasie*. 02.
- Sitanggang Rianto, Urian Dachi Teddy, & Manurung H G Immanuel. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Tekesnos*, 4(1), 84–90.
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). *Penerapan Metode Design Pada*. 10(April), 79–96.
- Soufitri, F. (2023). Konsep Sistem Informasi. *Jurnal Administrasi Pendidikan*, 3, 1–14. <https://ejournal.upi.edu/index.php/JAPSPs/article/viewFile/6095/4116>
- Suprpto, D. D. A., Fauziah, F., Fitri, I., & Hayati, N. (2020). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Smart Register Online Berbasis Android Menggunakan Algoritma BruteForce. *Edumatic : Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(1), 47–56. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v4i1.2106>
- Supriyatno, T. (2024). *Inovasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka Berbasis Outcome Based Education Muhammad Nurhadi*,. 6(2).

- Suratno, J., Sari, D. P., & Bani, A. (2022). Kurikulum dan Model-model Pengembangannya. *Jurnal Pendidikan Guru Matematika*, 2(1), 67–75. <https://doi.org/10.33387/jpgm.v2i1.4129>
- Tri Suharto, D. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Dengan Code Igniter 3. *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, 8(1), 48–53. <https://doi.org/10.59697/jik.v8i1.460>
- Widianto, E. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Journal of Education and Teaching*, 2(2), 213. <https://doi.org/10.24014/jete.v2i2.11707>
- Yauma, A., Fitri, I., & Ningsih, S. (2020). Learning Management System (LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(3), 323. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i3.190>
- Yulfianti, S. Y., & Dewi, R. M. (2021). Efek Learning Management System Berbasis Google Classroom dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran*, 7(2), 491. <https://doi.org/10.33394/jk.v7i2.3717>
- Zainy, A., Lubis, A. A., Mariana, D., Ramadiah, I., Irnanda, T., & Pakpahan, Z. H. (2022). Pengenalan Media Pembelajaran Pemrograman Membuat Website Pada Html Smk Swasta Harapan. 1(2), 335–338.