

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, D., & Deffy Susanti. (2023). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Algoritma Levenshtein Distance Di Perpustakaan Sma Islam Al-Mizan. *INFOTECH Journal*, 9(2), 371–376. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i2.6263>
- Adawiyah, R., & Saragih, N. E. (2022). Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Dalam Mendeteksi Plagiarisme. *Journal Computer Science and Information Technology(JCoInT)*, 5(1), 54–63. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/3086>
- Adawiyah Ritonga, & Yahfizham Yahfizham. (2023). Studi Literatur Perbandingan Bahasa Pemrograman C++ dan Bahasa Pemrograman Python pada Algoritma Pemrograman. *Jurnal Teknik Informatika Dan Teknologi Informasi*, 3(3), 56–63. <https://doi.org/10.55606/jutiti.v3i3.2863>
- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.
- Ait, A., Izquierdo, J. L. C., & Cabot, J. (2023). On the Suitability of Hugging Face Hub for Empirical Studies. *ArXiv Preprint ArXiv:2307.14841*, 1.
- Alvendri, D., Huda, Y., & Darni, R. (2023). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Konsep Dasar Seluler Menggunakan Aplikasi Unity Berbasis Android. *Journal on Education*, 5(4), 11062–11076. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i4.2031>
- Amin, M., Sidik, A. P., & Kembaren, B. (2022). Rancangan Media Pembelajaran Iqra' Yang Baik Dan Benar Berbasis Android. *SITEKIN: Jurnal Sains, Teknologi Dan Industri*, 19(2), 419–423. <https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/sitekin/article/view/17890>
- Anggraini, A. A., & Saf, M. R. A. (2020). Aplikasi Pembelajaran Iqra Berbasis Android Menggunakan Speech Recognition Dan Augmented Reality. *Jurnal Fasilkom*, 10(2), 84–89. <https://doi.org/10.37859/jf.v10i2.2051>
- Arifin, R. D., & Kautsar, I. A. (2021). Rancang Bangun Program Afiliasi Konten Digital Studi Kasus: Produk Digital Mahasiswa Dan Alumni Universitas Muhammadiyah Sidoarjo. *SCAN - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(3), 9–16. <https://doi.org/10.33005/scan.v16i3.2872>
- Basid, A. (2018). Integrasi Madrasah Diniyah Takmiliyah Ke Sekolah Di Kota Cirebon. *Penamas*, 31(1), 65–82. <https://doi.org/10.31330/penamas.v31i1.162>
- DAMAYANTI, S. (2023). Metode Penciptaan Desain Kerajinan Menggunakan Adobe Illustrator. *Fashion and Fashion Education Journal*, 12(1), 54–61. <https://doi.org/10.15294/ffej.v12i1.58371>
- Dhaifullah, I. R., Muttanifudin H, M., Ananda Salsabila, A., & Ainul Yaqin, M. (2022). Survei Teknik Pengujian Software. *Journal Automation Computer Information*

- System*, 2(1), 31–38. <https://doi.org/10.47134/jacis.v2i1.42>
- Erlianda Cibro, & Yahfizham Yahfizham. (2024). Mengidentifikasi Dasar Algoritma Pemrograman. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(1), 194–206. <https://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.763>
- Fadhlillah, F., Kuswandi, A., & Haryono, P. (2021). Peranan Aplikasi Android Dalam Peningkatan Kualitas Pelayanan Sekolah di Pesantren Persis Kota Tasikmalaya. *Kelola: Jurnal Manajemen Pendidikan*, 8(1), 22–33. <https://doi.org/10.24246/j.jk.2021.v8.i1.p22-33>
- Haynes, D. H. (1972). Detection of ionophore-cation complexes on phospholipid membranes. *BBA - Biomembranes*, 255(1), 406–410. [https://doi.org/10.1016/0005-2736\(72\)90041-7](https://doi.org/10.1016/0005-2736(72)90041-7)
- Junanto, S. (2016). Evaluasi Pembelajaran di Madrasah Diniyah Miftachul Hikmah Denanyar Tangen Sragen. *At-Tarbawi: Jurnal Kajian Kependidikan Islam*, 1(2), 177. <https://doi.org/10.22515/attarbawi.v1i2.176>
- Khoir Al Alim Manurung, M., & Ikhwan, A. (n.d.). *Creative Education of Research in Information Technology and Artificial Informatics Implementasi Algoritma Rabin Karp Pada Aplikasi Muroja'ah Hafalan Al-Qur'an Menggunakan Google Speech API Berbasis Android*.
- Koalu, O., Reinaldo, S., Aldo, U., Elektro, T., Teknik, F., Ratulangi, U. S., & Manado, J. K. B. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Bahasa Tountemboan Menggunakan Speech Recognition. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 269–278.
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Pembuatan dan Pelatihan Administrator Website pada Dinas Kesehatan Kabupaten Ogan Komering Ulu. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Abdira)*, 2(3), 253–258. <https://doi.org/10.31004/abdira.v2i3.202>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Kusuma, A. P., & Setiawan, B. (2018). White Box Testing Pada Sistem Pemesanan Desain Sablon Berbasis Web. *Jurnal Teknik*, 10(2), 1040. <https://doi.org/10.30736/teknika.v10i2.241>
- Marlina, M., Saputra, W., Mulyadi, B., Hayati, B., & Jaroji, J. (2017). Aplikasi sistem pakar diagnosis penyakit ispa berbasis speech recognition menggunakan metode naive bayes classifier. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 8(1), 58–70. <https://doi.org/10.31849/digitalzone.v8i1.629>
- Martha, M. D., & Amrizal. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Control Glue dengan C# pada PT Sat Nusa Persada Tbk. *Jurnal Comasie*, 07(04), 21–29.
- Maulana, G. G. (2017). Pembelajaran Dasar Algoritma Dan Pemrograman Menggunakan El-Goritma Berbasis Web. *Jurnal Teknik Mesin*, 6(2), 8. <https://doi.org/10.22441/jtm.v6i2.1183>
- Nanda Syarif, A., Pambudiyatno, N., Utomo, W., Jemur Andayani No, J. I., & Siwalankerto Kec Wonocolo, K. (2023). Rancangan Sistem Presensi Dan Rekapitulasi Jurnal Kegiatan Ojt Menggunakan Visual Studio Code Berbasis Web Di Airnav Cabang

- Matsc. *PROSIDING Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan (SNITP) Tahun*, 2023.
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 4(1), 17.
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Nurhidayati, N., & Nur, A. M. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 4(1), 51–62. <https://doi.org/10.29408/jit.v4i1.2989>
- Pakaya, R., Tapate, A. R., & Suleman, S. (2020). Perancangan Aplikasi Penjualan Hewan Ternak Untuk Qurban Dan Aqiqah Dengan Metode Unified Modeling Language (Uml). *Jurnal Technopreneur (JTech)*, 8(1), 31–40. <https://doi.org/10.30869/jtech.v8i1.531>
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128–137. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>
- Puspa Putri, D. A. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(3), 156. <https://doi.org/10.31602/tji.v10i3.2230>
- Putra, D. R. (2020). Pelatihan Membuat Infografis Menggunakan Adobe Illustrator Untuk Kementrian Pupr. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Ilmu Keguruan Dan Pendidikan (JPM-IKP)*, 3(2), 54–59. <http://www.universitas-trilogi.ac.id/journal/ks/index.php/jpmikp/article/view/701>
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknolIf*, 7(1), 32. <https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Putra, M. M. I., Sompie, S. R. U. A., & Paturusi, S. (2020). Implementasi Speech Recognition pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Anak. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(4), 247–256. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/30426>
- Putra, R. S., Wijayati, N., & Mahatmanti, F. W. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 11(2), 2009–2018.
- Putra, T. I. Z. M., Suprpto, S., & Bukhori, A. F. (2022). Model Klasifikasi Berbasis Multiclass Classification dengan Kombinasi Indobert Embedding dan Long Short-Term Memory untuk Tweet Berbahasa Indonesia. *Jurnal Ilmu Siber Dan Teknologi Digital*, 1(1), 1–28. <https://doi.org/10.35912/jisted.v1i1.1509>

- Putri, F., Koko, A., & Yayuri, A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris menggunakan Metode Prototype pada SMK Muhammadiyah 3 Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 143–153. <https://doi.org/10.55338/jikomsi.v7i1.2852>
- Rahadi, N. W., & Vikasari, C. (2020). Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions. *Infotekmesin*, 11(1), 57–61. <https://doi.org/10.35970/infotekmesin.v11i1.124>
- Rahayu, R., Mustaji, M., & Bachri, B. S. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Meningkatkan Keaksaraan. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(4), 3399–3409. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i4.2409>
- Ramadhanti, N. F., Lamada, M., & Riska, M. (2021). Pengembangan Aplikasi Game Edukasi 3D “Finding Geometry” Berbasis Unity Sebagai Media Pembelajaran Bangun Ruang Matematika. *Jurnal MediaTIK : Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 4(2), 21–26.
- Retta, A. M., Isroqmi, A., & Nopriyanti, T. D. (2019). INDIKTIKA (Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika). *Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika*, 2(2), 126–135.
- Rianti, E., & Barel, D. F. (2020). Analisa Sistem Informasi Penerimaan Calon Taruna (Catat) dengan Menggunakan Metode McCall (Studi Kasus Politeknik Pelayaran Sumatera Barat). *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 2, 56–61. <https://doi.org/10.37034/jidt.v2i2.59>
- Riskawati, Zakaria, Musthafa Haris Munandar, B. B. (2021). Perancangan Sistem Pengenalan Rambu-Rambu Lalu Lintas Pada MTS Islamiyah Menggunakan Adobe Flash Profesional CS6. *Journal of Student Development Information System (JoSDIS)* e-ISSN, 1(1), 2774–2798.
- Riyan, M. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pembelajaran Teks Eksposisi. *Diksi*, 29(2), 205–216. <https://doi.org/10.21831/diksi.v29i2.36614>
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2020). Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-Simbol. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 2(3), 5–7.
- Rusdi, A. S., Widiyasono, N., & Sulastri, H. (2019). Analisis Infeksi Malware Pada Perangkat Android Dengan Metode Hybrid Analysis. *Jurnal Ilmiah Informatika (JIF)*, 07(02), 99–107.
- Samsudin, S., Indrawan, I., & Mulyati, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Algoritma dan Pemrograman Berbasis Web pada Program Studi Teknik Informatika STMIK ERESHA. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(4), 521. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i4.8343>
- Sauri, S., Hapsah, S. H., Amri, N., Jumad, A., Najwa, S., Latifaturrahmaniah, L., & Sakrani, A. (2021). Implementasi Metode Iqra’ Dalam Pembelajaran Membaca Al Qur’an Di Tpq Dusun Lelonggek Desa Suntalangu. *EMPOWERMENT: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 1(01), 54–61. <https://doi.org/10.51700/empowerment.v1i01.200>
- Septiana, T. D., & Maulany, R. (2021). Pengembangan Manajemen Data Dan Informasi Menggunakan Analisis Soft System Methodology Di Universitas Advent Indonesia. *TeIka*, 11(1), 1–13. <https://doi.org/10.36342/teika.v11i1.2473>

- Syafrawi, S. (2018). Paradigma Pendidikan Tradisional Sebagai Modal Pendidikan Transformasional. *Al-Ulum : Jurnal Penelitian Dan Pemikiran Ke Islaman*, 5(1), 92–100. <https://doi.org/10.31102/alulum.5.1.2018.92-100>
- Syifa Shobariyah, Fahmi Candra Permana, & Intan Permata Sari. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Android “Kasanima” Sebagai Media Pembelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi Kelas XI Multimedia SMK Pasundan 3 Bandung. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 4(2), 110–122. <https://doi.org/10.35746/jtim.v4i2.219>
- Taufik, R., Citra Dewi, P., Widina, K., & Anwar, A. (2021). Analisis Banjir di Kota Bandung dengan Pemodelan Sistem Rich Picture Diagram. *Jurnal Inovasi Masyarakat*, 1(2), 202–210. <https://bandungkota.bps.go.id/>
- Ummah, M. S. (2019). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14. http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBERTUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Wahyudi, A., Dwi Agustin, R., Ambarawati, M., & Utomo, I. B. (2022). Pengembangan Media Aplikasi Geotri Pada Materi Geometri Berbasis Mobile Learning. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, 3(2), 62–70.
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>
- Widi Rahayu, A. A., Waluya, A. I., Santosa, R. Y., Jaelani, A., Sodik, F. M., Nugraha, N., & Jaenudin, R. (2020). Perencanaan Tata Letak Fasilitas Pada Produk Trolley. *Industry Xplore*, 5(2), 48–52. <https://doi.org/10.36805/teknikindustri.v5i2.1121>
- Widiastuti, W., & Munggararran, L. C. (2012). Perancangan Sistem Berbasis Internet Berorientasi Obyek. *Proceedings* [http://repository.gunadarma.ac.id/id/eprint/658%0Ahttp://repository.gunadarma.ac.id/658/1/Perancangan sistem berbasis internet_UG.pdf](http://repository.gunadarma.ac.id/id/eprint/658%0Ahttp://repository.gunadarma.ac.id/658/1/Perancangan%20sistem%20berbasis%20internet_UG.pdf)
- Wulandari, S., Jupriyadi, J., & Fadly, M. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemasaran Penggalangan Infaq Beras (Studi Kasus: Gerakan Infaq). *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, 2(1), 11–16.
- Yuliani, E., Santhi, K. H., Melati, I. G. A. S., & Sudiatmika, I. P. G. A. (2023). Aplikasi Media Pembelajaran Iqro’ Berbasis Mobile. *Jurnal Sutasoma*, 2(1), 47–54. <https://doi.org/10.58878/sutasoma.v2i1.245>
- Yulistina, S. R., Nurmala, T., Supriawan, R. M. A. T., Juni, S. H. I., & Saifudin, A. (2020). Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 129. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5366>