

DAFTAR PUSTAKA

References

- Arianto, R., Al Anam, A. K., Devi, B., & Rachman, A. (2021). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Inventory Pada Cv Wijaya Las Kediri Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika Dan Komputer)*, 20(2), 73. <https://doi.org/10.53513/jis.v20i2.3749>
- Arisandi, L., & Satya, B. (2022). Sistem Klarifikasi Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) Dengan Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network. *Jurnal Sistem Cerdas*, 5(3), 135–146. <https://doi.org/10.37396/jsc.v5i3.262>
- Asyrofi, R. R., & Asyrofi, R. (2023). Implementasi Aplikasi Jupyter Notebook Sebagai Analisis Kreteria Plagiasi Dengan Teknik Simantik. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 627–637. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i2.3699>
- Bayu, A. (2022). *Implementasi Deep Learning Pada Identifikasi tanaman kaktus hias menggunakan Algoritma CNN*.
- Brianorman, Y., & Munir, R. (2023). Perbandingan Pre-Trained CNN: Klasifikasi Pengenalan Bahasa Isyarat Huruf Hijaiyah. *J. Sistem Info. Bisnis*, 13(1), 52–59. <https://doi.org/10.21456/vol13iss1pp52-59>
- Fitri, M. O. (2021). Awebserver Sebagai Alternatif Pengganti Xampp Pada Platform Android. *Teknosains: Media Informasi Sains Dan Teknologi*, 15(2), 245. <https://doi.org/10.24252/teknosains.v15i2.20028>
- Hendini, A. (2016). *No Title*. IV(2), 107–116.
- Kadarsih, K., & Andrianto, S. (2022). Penerapan Metode Clustering K-Means Dalam Pengelompokan Penerima Kwh Metergratis Dengan Bahasa Pemrograman Python. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 03(2), 37–44.
- Karunia, I. P. (2015). *Perancangan Enterprise Architecture Development Method Dinas Tata Kota Bangunan Dan Pemukiman Tangerang Selatan*.
- Koloay, K., Sompie, S. R. U. A., Paturusi, S. D. E., Elektro, T., Sam, U., Manado, R., & Manado, J. K. B. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Fitness Berbasis Android (Studi Kasus : Popeye Gym Suwaan)*. 1–8.
- Komputasi, J. I., No, V., Ssd, M., Mobilenet, V., & Model, S. (2020). *Abstrak*. 19(September), 421–430.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Muhammad Jibril, Zulrahmadi, & 3Muhammad Amin. (2024). Pengujian Sistem Informasi E-Modul Pada Smpn 1 Tempuling Menggunakan Black Box Testing. *Jurnal Perangkat Lunak*, 6(2), 327–332. <https://doi.org/10.32520/jupel.v6i2.3326>
- Mulyana, D. I., Lazuardi, M. F., & Yel, M. B. (2022). Deteksi Bahasa Isyarat Dalam Pengenalan Huruf Hijaiyah Dengan Metode YOLOV5. *Jurnal Teknik Elektro*

- Dan Komputasi (ELKOM)*, 4(2), 145–151.
<https://doi.org/10.32528/elkom.v4i2.8145>
- Pongtambing, Y. S., Appa, F. E., Siddik, A. M. A., Sampetoding, E. A. M., Admawati, H., Purba, A. A., Sau, A., & Manapa, E. S. (2023). Peluang dan Tantangan Kecerdasan Buatan Bagi Generasi Muda. *Bakti Sekawan : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 23–28.
<https://doi.org/10.35746/bakwan.v3i1.362>
- Saifudin, A. (2022). Level Data Dan Algoritma untuk Penanganan Ketidakseimbangan kelas. Pascal Books. *Pascal Books, December*.
- Sari, N., Wahyuningsih, S., & Palupi, W. (2021). Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Melalui Media Papan Flanel. *Kumara Cendekia*, 9(2), 76. <https://doi.org/10.20961/kc.v9i2.48112>
- Sholawati, M., Auliasari, K., & Ariwibisono, F. (2022). Pengembangan Aplikasi Pengenalan Bahasa Isyarat Abjad Sibi Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (Cnn). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(1), 134–144. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i1.4507>
- Siska Narulita, Ahmad Nugroho, & M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256.
<https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Supriyatna, A., & Fauzi, A. (2023). Implementasi Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Pengajuan Prakerin. *TeknoIS: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 13(1), 88–100.
<https://doi.org/10.36350/jbs.v13i1.183>
- Tangkudung, E. S., Najooan, M. E. I., & Mamahit, D. J. (2018). *Aplikasi Tata Cara Ibadah Berbasis Android*. 14(1), 1–7.
- Tito Sugiharto, S.Kom., M.Eng. Prof. Drs. Ir. Sapparudin, M.T., Ph.D. Dr. Eng. Ir. Wikky Fawwaz AI Maki, S>T., M. E. (2025). *PENGOLAHAN CITRA DIGITAL DETEKSI OBJEK* (Vol. 4, Issue 1).
- Trilaksono, A. R. (2020). Efektivitas Penggunaan Google Drive Sebagai Media Penyimpanan Di Kalangan Mahasiswa. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 1(2), 91. <https://doi.org/10.32502/digital.v1i2.1651>
- Trisudarmo, R. (2022). Penerapan Metode Prototype dalam Sistem E-Government pada Pelayanan Administrasi Kependudukan. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, 2(2), 64–71. <https://doi.org/10.25008/jitp.v2i2.3>
- Wicaksono, S. R. (2022). *Black Box Testing Teori Dan Studi Kasus* (Issue February). <https://doi.org/10.5281/zenodo.7659674>
- WIJOYO, R. H. S. (2021). *Exploratory Data Analysis (Eda) Tinggi Muka Air Di Jakarta*. 4–11.