

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan hasil penelitian dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Alat Musik Ritmis menggunakan Algoritma Fisher-Yates untuk Pengacakan Soal berbasis Android”, dapat disimpulkan bahwa :

1. Berdasarkan hasil pengujian *User Acceptance Testing* (UAT) kepada siswa dan guru, diperoleh presentase sebesar 88.51%. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat diterima dan digunakan sebagai media pembelajaran tambahan mata pelajaran Seni Budaya dan Prakarya (SBdP) materi pengenalan alat musik ritmis yang disertai audio, sehingga mereka bisa membedakan bunyi masing-masing alat musik ritmis bagi siswa kelas 3 SD Negeri Cijoho.
2. Algoritma Fisher-Yates berhasil diimplementasikan dalam aplikasi untuk mengacak soal secara optimal. Hal ini memastikan bahwa siswa mendapatkan variasi soal yang tidak berulang, sehingga dapat meningkatkan perkembangan kognitif siswa dalam memahami materi. Ditunjukkan dengan peningkatan nilai dari pre test ke kuis yang telah dilakukan, sebanyak 90,32% siswa mendapatkan nilai di atas rata-rata.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi yang dikembangkan ini tentunya masih jauh dari kata sempurna, sehingga diperlukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut agar dapat dimanfaatkan secara optimal. Beberapa pengembangan yang dapat dilakukan antara lain:

1. Aplikasi dikembangkan agar dapat diakses secara multiplatform (IOS).
2. Pengacakan tidak hanya pada urutan soal tetapi juga pada pilihan jawaban.

3. Untuk pengacakan soal agar lebih optimal, bisa dikembangkan menggunakan Artificial Intelligence agar tingkat kesulitan soal dapat disesuaikan dengan tingkat pemahaman siswa.