

DAFTAR PUSTAKA

- A. Andaru. 2019. "Data Bases." 1–7. doi: 10.1145/1147282.1147284.
- An, Alqur, and D. A. N. Hadits. 2022. "Konsep Sistem Pencernaan Pada Manusia Berdasarkan Al-Quran Dan Hadits." *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP* 3(3):244–51. doi: 10.30596/jppp.v3i3.13222.
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan. 2023. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1(1):282–94. doi: 10.55606/jsr.v1i1.993.
- Ardiansyah, Risnita, and M. Syahrani Jailani. 2023. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif." *Jurnal IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 1(2):1–9. doi: 10.61104/ihsan.v1i2.57.
- Ariandi, Muhamad, and Muhammad Dwiki Ariyadi. 2022. "Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Game Edukasi Pembelajaran Untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)." *Jurnal Media Informatika Budidarma* 6(4):2120. doi: 10.30865/mib.v6i4.4683.
- Arviansyah, Yanuar, Nurfaizah Nurfaizah, and Retno Waluyo. 2020. "Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Aplikasi TOEFL Preparation Berbasis Web." *Jurnal Buana Informatika* 11(2):112–22. doi: 10.24002/jbi.v11i2.3622.
- Ayu, Amilia Fajar, Asih Puspitasari, Nurin Hidayati, Adi Fitra Andikos, Sakinah Dharmasraya, Sumatra Barat, Universitas Putra Indonesia, Learning Motivation, and Motivasi Belajar. 2024. "Model Pembelajaran Gamifikasi : Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Teknologi." 2:1–5. doi: 10.59966/isedu.v2i2.1270.
- Cahyo, Karno Nur, Martini, and Eri Riana. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kuesioner Pelatihan Pada PT Brainmatics Cipta Informatika." *Journal of Information System Research (JOSH)* 1(1):45–53.

- Chairul, Rizal. 2020. "Perancangan Sistem Informasi Tryout Ujian Nasional Berbasis Web." *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika* 4(1):1–8.
- Cholifah, Wahyu Nur, Yulianingsih Yulianingsih, and Sri Melati Sagita. 2018. "Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap." *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)* 3(2):206. doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- Damapolii, A., H. Nayoan, and I. Sumampow. 2022. "Evaluasi Kinerja Perangkat Desa Dalam Pengelolaan Administrasi Pertanahan Di Desa Pinolosian, Bolaang Mongondow Selatan." *Jurnal Eksekutif* 2(1):1–14.
- Ekojono, Dyah Ayu Irawati, Lugman Affandi, and Anugrah Nur Rahmanto. 2017. "Penerapan Algoritma Fisher-Yates Pada Pengacakan Soal Game Aritmatika." *Prosiding SENTIA 2017 – Politeknik Negeri Malang* 9:101–6.
- Ependi, Usman, Yesi Novaria Kunang, Seva Novifika, Dosen Universitas, Bina Darma, and Mahasiswa Universitas. 2015. "Implementasi Metode Rational Unified Process Pada Mobile Digital Library." *Jurnal Ilmiah MATRIK* Vol.16(03):34–44.
- Habsy, Bakhrudin All. 2017. "Seni Memahami Penelitian Kuliatif Dalam Bimbingan Dan Konseling : Studi Literatur." *JURKAM: Jurnal Konseling Andi Matappa* 1(2):90. doi: 10.31100/jurkam.v1i2.56.
- Haditama, Imam, Cepy Slamet, and Deny Fauzy. 2016. "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Dan Fuzzy Tsukamoto Dalam Game Kuis Tebak Nada Sunda Berbasis Android." *Jurnal Online Informatika* 1(1):51. doi: 10.15575/join.v1i1.11.
- Hardiansyah, Dadang. 2023. "Penggunaan Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Di Era Digital Guna Meningkatkan Nilai Kognitif Pada Siswa MAN 3 Medan Kelas Xi." *Jurnal Pendidikan Dan Media Pembelajaran* 2(2):9–17. doi: 10.59584/jundikma.v2i2.21.

- Hasan, Mhd Arief, Supriadi Supriadi, and Zamzami Zamzami. 2017. "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau)." *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi* 3(2):291–98. doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.291-298.
- Hendini, Ade. 2016. "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)." *Communications of the ACM* 25(1):27–47. doi: 10.1145/358315.358387.
- Hidayat, Abdurahman, Ahmad Yani, Rusidi, and Saadulloh. 2019. "Membangun Website Sma Pgri Gunung Raya Ranau Menggunakan Php Dan Mysql." *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya* 2(2):41–52.
- Hutasoit, S. 2019. "Implementasi Penyembunyian Pesan Teks Pada Citra Gif Dengan Menggunakan Metode End Of File." *Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas* 04:117–24.
- Krisdiawan Andriyat Rio, Ramdhany Tri. 2018. "Implementasi Algoritma Fisher Yates Pada Gamesedukasi Pengenalan Hewan Untuk Anak Sd Berbasis Mobile Android." *Jurnal LPKIA* 2(2):14–22.
- Kurniawan, Irfan, and Siti Sauda. 2021. "Implementasi Algoritma Fisher Yates Shuffle Pada Aplikasi Belajar Huruf Hijaiyah." *Journal of Information Technology Ampera* 2(3):139–49. doi: 10.51519/journalita.volume2.issue3.year2021.page139-149.
- Maulana, Arip Rahman, Rio Andriyat Krisdiawan, and Sherly Gina Supratman. 2024. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Augmented Reality Rotasi Dan Revolusi Bumi Menggunakan Algoritma Fisher Yates Shuffle." *Digital Transformation Technology* 4(1):285–95. doi: 10.47709/digitech.v4i1.3742.
- Mirfan, Mirfan. 2022. "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Pada Aplikasi Pembelajaran Sistem Pernapasan Manusia Berbasis Android." *Inspiration:*

- Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 12(1):10. doi: 10.35585/inspir.v12i1.2646.
- Nasution, Salhazan, Arbi Haza Nasution, and Arif Lukman Hakim. 2019. "Pembuatan Plugin Tile-Based Game Pada Unity 3D." *It Journal Research and Development* 4(1):46–60. doi: 10.25299/itjrd.2019.vol4(1).3517.
- Nurhayati, Ana Naela, Ahmat Josi, and Nur Aini Hutagalung. 2018. "Penjualan." *Jurnal Teknologi Dan Informasi* 7(2):13–23.
- Permana, A. Yudi, and Puji Romadlon. 2019. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE." *Teknologi Pelita Bangsa* 84(10):1511–18. doi: 10.1134/s0320972519100129.
- Purbosari, Para Mitta. 2016. "Pembelajaran Berbasis Proyek Membuat Ensiklopedia Ilmu Pengetahuan Alam (Ipa) Untuk Meningkatkan Academic Skill Pada Mahasiswa." *Scholaria : Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 6(3):231. doi: 10.24246/j.scholaria.2016.v6.i3.p231-238.
- Rizky Fadilla, Annisa, and Putri Ayu Wulandari. 2023. "Literature Review Analisis Data Kualitatif: Tahap Pengumpulan." *Mitita Jurnal Penelitian* 1(No 3):34–46.
- Rohaeti, Eti, and Dadan Zaliluddin. 2018. "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Administrasi Desa Berbasis Web." *Seminar Nasional Rekayasa Teknologi Informasi* 2(November):1–7.
- Setiadi, Faisal Angga. 2019. "Rancang Bangun Aplikasi Game 'Petualangan Arjuna' Berbasis Android Dengan Pemodelan Luther." *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019* 77–80.
- Setyawati, Endang, Sarwani, and Hadion Wijoyo. 2020. "RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)." 1080–89. doi: 10.1145/800194.805904.

- Sulistyorini, Prastuti. 2009. "Pemodelan Visual Dengan Menggunakan UML Dan Rational Rose." *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume XIV*(1):23–29.
- Sumarni, and Minarni. 2019. "Sistem Informasi Pencairan Replace Pada PT.Total Nusantara Transport Berbasis Desktop." *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)* 9(1):1–6.
- Tuasamu, Zainab, Nur Afni Intan M. Lewaru, Muhammad Rivaldi Idris, Abdillah Bill Nazari Syafaat, Fitria Faradilla, Mariam Fadlan, Putri Nadiva, and Rahmi Efendi. 2023. "Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico." *Jurnal Bisnis Manajemen* 1(2):495–510.
- Utomo, Danang Wahyu, Defri Kurniawan, and Yani Parti Astuti. 2018. "Teknik Pengujian Perangkat Lunak Dalam Evaluasi Sistem Layanan Mandiri Pemantauan Haji Pada Kementerian Agama Provinsi Jawa Tengah." *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer* 9(2):731–46. doi: 10.24176/simet.v9i2.2289.
- Yulianti, Ana, Taufik Akbar, and Abdul Syukur. 2019. "Aplikasi Sticker Motor Scoopy Berbasis Android (Studi Kasus CV. Upgrade Graphic Design)." *It Journal Research and Development* 3(2):96–105. doi: 10.25299/itjrd.2019.vol3(2).1049.
- GIA Academy.(2021, Okt.20) Biologi SMA Kelas 11 - Sistem Pencernaan Manusia [online].Available:
<https://www.youtube.com/watch?v=N0PS9OpNgvo&t=1062s>.
- NEO Education.(2020, Nov.9) IPA SMP Kelas 8 - BAB 5 Nutrisi dan Sistem Pencernaan (gangguan pada pencernaan) part 4 [online].Available:
https://www.youtube.com/watch?v=WGYVLDVLD_s&t=53s.