

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan dan penelitian yang dilakukan oleh penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma Fisher Yates Shuffle dapat diimplementasikan pada game “Tenses For Junior High School” untuk mengacak soal.
2. Berdasarkan hasil UAT sebesar 96% bahwa game “Tenses For Junior High School” dapat dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif untuk mempelajari tenses bahasa inggris.
3. Dengan adanya game “Tenses For Junior High School” ini dapat membantu pembelajaran siswa dan siswi dalam mempelajari tenses bahasa inggris.

#### **5.2 Saran**

Berikut adalah saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan.

1. Game ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis Virtual Reality (VR) untuk meningkatkan interaktivitas dan pengalaman belajar yang lebih menarik bagi pengguna.
2. Skor yang didapatkan oleh siswa diharapkan dapat langsung dilihat oleh guru dari sistem.