

DAFTAR PUSTAKA

Kalasi, Rasmita. Journal of education & social policy vol 1, 2014. The impact of social networking on new age teaching and learning : an overview.

Indriani, T. (2015). Pengembangan Kuis Interaktif Tipe True/False Untuk Melatih Kemampuan Eksplorasi Fenomena Fisika Siswa SMA.

Zeenat Mahmood, et al (2012). “Symmetric Key Cryptography Using Dynamic Key And Linear Congruential Generator (LCG). Internasional Journal of Computer Applications Volume 50-No.19. <http://research.ijcaonline.org> [diakses tanggal 17 maret 2017]

JAROT DIAN SUSATYONO, “Teknik Pengujian Black-Box Testing Dan WhiteBox Testing,” Universitas Stekom. [Online]. Available: <https://sistem-komputers1.stekom.ac.id/informasi/baca/Teknik-Pengujian-Black-box-Testing-dan-Whitebox-Testing/38db21cd8ce80834dec740c19b7839738bf026d0#>

J. Abraham, I. E. Ismail, S. Kom, and M. Kom, “Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak,” *Repos. PNJ*, 2021.

S. A. Munandar, A. Fitriani, Y. Karlina, Y. Yumriani, and A. R. BP, “Pengertian Pendidikan ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan,” *Al Urwatul Wutsqa*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2022.

A. Andilala and G. Gunawan, “Implementasi Linear Congruent Method Untuk Pengacakan Soal Pada Game Perhitungan Jarimatika Berbasis Android,” *Journal of Technopreneurship and Information System*, vol. 1, no. 1, pp. 13–18, 2018.

R. Perwitasari, R. Afawani, and S. E. Anjarwani, “Penerapan Metode Rational Unified Process (RUP) Dalam Pengembangan Sistem Informasi

Medical Check Up Pada Citra Medical Centre,” *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, dan Aplikasinya (JTika)*, vol. 2, no. 1, pp. 76–88, 2020.

J. Kuswanto and F. Radiansah, “Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI,” *J. Media Infotama*, vol. 14, no. 1, pp. 15–20, 2018.