

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Simpulan dari penelitian yang berjudul: "IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PENGENALAN ORGAN GERAK VERTEBRATA DAN AVERTEBRATA MENGGUNAKAN ALGORITMA SCALE INVARIANT FEATURE TRANSFORM (SIFT)" adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi media pembelajaran pengenalan organ gerak vertebrata dan avertebrata yang dapat menampilkan visualisasi objek 3d dengan teknologi *augmented reality*, menggunakan algoritma *Scale Invariant Feature Transform* (SIFT) untuk pendeteksian marker objek, sehingga aplikasi ini dapat meningkatkan pemahaman murid mengenai organ gerak vertebrata dan avertebrata.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan ketertarikan untuk memahami bentuk cara gerak hewan vertebrata ataupun avertebrata.
3. Berdasarkan hasil pengujian *User Acceptance Test* (UAT), dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat diterima oleh guru dan murid dengan melihat nilai presentase sebesar 95.4%
4. Algoritma *Scale Invariant Feature Transform* (SIFT) dapat diimplementasikan pada aplikasi ini untuk mendeteksi marker kemudian menampilkan objek 3d dari hasil deteksi marker tersebut.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu diperlukan penyempurnaan lebih lanjut, beberapa saran pengembangan yang dapat dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat menambahkan objek 3d lebih banyak lagi untuk hewan vertebrata dan avertebrata.

2. Objek pada aplikasi ini hanya menampilkan visualisasi gerakan organ gerak hewan vertebrata dan avertebrata saja, diharapkan pada pengembang selanjutnya dapat menambahkan jenis visualisasi yang berbeda atau menarik lagi seperti menambahkan audio ataupun mengatur rotasi objek 3d menggunakan tombol.
3. Aplikasi ini diharapkan dapat terhubung dengan database seperti MYSQL supaya dapat mempermudah dalam update soal maupun materi yang ada pada aplikasi apabila ada pembaruan baik soal maupun materi organ gerak vertebrata dan avertebrata.