

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pemanfaatan media teknologi saat ini menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting baik bagi perseorangan, organisasi maupun pendidikan. Semakin berkembangnya teknologi dapat semakin banyak pula ilmu dan referensi untuk digunakan sesuai kebutuhan. Misalnya saja dalam hal ini yang memanfaatkan media augmented reality sebagai bahan pembelajaran yang menarik di dalam Museum Kasepuhan Cirebon. Berikut ini adalah beberapa manfaat serta fitur yang dimiliki, diantaranya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini memberikan fitur Augmented Reality sebagai daya tarik pengunjung, serta membantu dalam menyampaikan informasi tentang benda bersejarah dan budaya di Museum Kasepuhan Cirebon yang dapat membantu kinerja pemandu yang jumlahnya terbatas.
2. Pengunjung dapat melakukan foto gambar benda bersejarah melalui smartphone, untuk dijadikan sarana dalam mempelajari benda bersejarah yang lebih menarik di Museum Keraton Kasepuhan Cirebon.

## 5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran yang dapat dijadikan dalam memperoleh perbaikan penelitian selanjutnya, diantaranya sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk ada penelitian lanjutan sehingga aplikasi ini dapat dikembangkan ke platform lainnya, seperti iPhone.
2. Diharapkan pula untuk ada pengembangan terhadap objek 3D yang dibuat untuk dapat lebih baik lagi, sehingga dengan kemiripan tersebut dapat menyerupai bentuk aslinya.
3. Adanya perbaikan dalam menggunakan metode/ algoritma yang digunakan guna untuk pendeteksian/ pencocokan yang lebih akurat dan lebih baik dari sebelumnya.