

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan (*Conclusion*)**

Adapun kesimpulan dari sistem yang dibuat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan algoritma *Speeded Up Robust Features* (SURF) berhasil diimplementasikan dalam menentukan *keypoint* pada marker aplikasi *Augmented Reality* (AR) Menu Warkop Volunteer.
2. Berdasarkan hasil UAT dengan presentase 88,8% menyatakan bahwa aplikasi dapat merepresentasikan visual makanan dan minuman yang disajikan secara detail, dapat memudahkan pelanggan dalam mengetahui informasi lengkap dan dapat memberikan pengalaman baru yang membuat kafe warkop volunteer lebih menarik bagi pelanggan.
3. Berdasarkan hasil pengujian jarak menunjukkan bahwa marker pada aplikasi ini dapat terdeteksi dari jarak 20 cm hingga 120 cm. Rentang deteksi yang luas ini memungkinkan fleksibilitas penggunaan dalam berbagai kondisi, baik untuk melihat detail dekat maupun mengakses informasi dari jarak yang lebih jauh.

#### **5.2. Saran (*Suggestion*)**

Adapun saran dari sistem yang dibuat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan adanya tambahan informasi nutrisi untuk membantu pelanggan yang peduli kesehatan dalam membuat pilihan makanan.

2. Diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut dengan fitur pemesanan digital langsung melalui aplikasi.
3. Diharapkan pengembangan lebih lanjut dapat mencakup integrasi backend untuk pengelolaan data dinamis seperti objek 3D, video, dan informasi menu.
4. Dapat dikembangkan ke platform lainnya, seperti iOS (iPhone).