

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan (*Conclusion*)

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada pembelajaran Sendi Manusia di SMPN 2 Cikijing berbasis teknologi *augmented reality* menggunakan algoritma *Occlusion Based* maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Algoritma *Occlusion Based* dapat diimplementasikan pada aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Sendi Manusia untuk proses deteksi marker.
2. Berdasarkan hasil pengujian UAT dengan persentasi 94,4% menyatakan bahwa aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Sendi Manusia yang dibangun dapat digunakan sebagai media alternatif pembelajaran di mata pelajaran IPA bab 1 sub bab 2 kelas VII SMPN 2 Cikijing.

5.2 Saran (*Suggestion*)

Adapun saran-saran yang dapat diberikan terkait hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis untuk tercapainya peningkatan dan pengembangan dalam Pembelajaran di mata pelajaran IPA bab 1 sub bab 2 kelas VII SMPN 2 Cikijing Berbasis Teknologi *Augmented Reality* menggunakan Algoritma *Occlusion Based* yaitu:

1. Dapat digunakan di sistem operasi IOS

2. Deskripsi dan audio dapat di *update*

Demikian saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait penelitian ini, semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat kedepannya.