

261/SI/FKOM-UNIKU/SKR/2024

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE
UNTUK PENJUALAN DI GARASI IPHONE SECOND**

TUGAS AKHIR / SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1



Oleh

Rifaa Qhatrunnada Indi Putri

20200910021

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KUNINGAN

2024

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE
UNTUK PENJUALAN DI GARASI IPHONE SECOND

Disusun Oleh

Rifaa Qhatrunnada Indi Putri

20200910021

Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1

Skripsi ini telah dibimbingkan kepada para pembimbing sesuai dengan SK bimbingan Skripsi di Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada :

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer

Hari : Kamis

Tanggal Bulan Tahun : 20 Juni 2024

DOSEN PEMBIMBING :

Pembimbing 1


Fahmi Yusuf, MMSI, Ph.D
NIK. 41038021124

Pembimbing 2


Ragel Trisudarmo, M.Kom
NIK. 41010890026

Mengetahui / Mengesahkan :
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Heru Budianto, S.ST., M.Kom
NIK. 41038111365

LEMBAR PENGUJIAN
RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE
UNTUK PENJUALAN DI GARASI IPHONE SECOND

Disusun Oleh

Rifaa Qhatrunnada Indi Putri

20200910021

Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1

Skripsi ini telah Diujikan dan Dipertahankan di Depan Dosen Penguji dan Penelaah Sidang Skripsi, Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan dan telah disetujui pada:

Tempat : Fakultas Ilmu Komputer

Hari : Kamis

Tanggal Bulan Tahun : 20 Juni 2024

DOSEN PENGUJI :

Penguji I

Penguji II

Penguji III


Fahmi Yusuf, MMSI, Ph.D
NIK. 41038021124


Erik Kurniadi, M.Kom
NIK. 41038062283


Aah Sumiah, M.Kom
NIK. 41038072284

Mengetahui/Mengesahkan



Ketua Program Studi
Sistem Informasi S1



Heru Budianto, S.S.T., M.Kom
NIK. 41038111365

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rifaa Qhatrunnada Indi Putri
NIM : 20200910021
Tempat, Tanggal lahir : 16 September 2002
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Kuningan

Menyatakan bahwa Skripsi / Tugas Akhir dengan judul sebagai berikut :

Judul : "Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Untuk Penjualan Di Garasi Iphone Second"

Dosen Pembimbing 1 : Fahmi Yusuf,MMSI.,Ph.D

Dosen Pembimbing 2 : Ragel Trisudarmo,M.Kom

Adalah benar benar ASLI dan BUKAN PLAGIAT yakni tidak melakukan penjiplakan pada karya tulis ilmiah milik orang lain, kecuali yang dikembangkan dan diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi / Tugas Akhir ini.

Demikian pernyataan ini SAYA buat, apabila kemudian hari terbukti SAYA melakukan penjiplakan karya orang lain, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK.

Kuningan, 20 Juni 2024
Yang menyatakan,



Rifaa Qhatrunnada Indi Putri

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi E-commerce Berbasis Website Untuk Penjualan Di Garasi Iphone” beserta seluruh isinya adalah benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas dasar pernyataan ini saya siap menanggung resiko atau sanksi apa pun yang sesuai dengan peraturan yang berlaku apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian skripsi ini.

Kuningan, 20 Juni 2024
Yang membuat pernyataan,



Rifaa Qhatrunnada Indi Putri

MOTTO dan PERSEMBAHAN

MOTTO

“Pada akhirnya, ini semua hanyalah permulaan”

(Nadin Amizah)

“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Dan tidak ada kemudahan tanpa do'a”

(Ridwan Kamil)

“Sebagian orang percaya kalau perjalanan skripsi itu karna jatuh cinta atau patah hati, tapi saya memilih untuk tidak keduanya”

“*Trust To Allah SWT*”

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

(Q.S Al-Insyirah :5-6)

اللَّهُمَّ رَحْمَتَكَ أَرْجُو فَلَا تَكْلِنِي إِلَى نَفْسِي طَرْفَةً عَيْنٍ، وَأَصْلِحْ لِي شَأْنِي كُلَّهُ، لَا إِلَهَ إِلَّا أَنْتَ

“Ya Allah, rahmat-Mu aku harapkan, maka janganlah Engkau bebankan pada diriku walau sekejap mata pun (urus-an urusan tersebut) dan perbaikilah segala urusanku, tidak ada Tuhan selain Engkau.”

PERSEMBAHAN

Puji Syukur Alhamdulillahirabbil'alamin atas semua nikmat yang telah Allah SWT percayakan untuk diberikan kepada saya, sebuah keberkahan dalam hidup saya kesempatan yang luar biasa dalam perjuangan untuk mencapai gelar yang saya mampuni selama 4 tahun ini. Pencapaian gelar ini dengan segala rasa syukur akan saya persembahkan kepada orang-orang yang saya sayangi dan ikut berjuang bersama saya dalam proses pencapaian ini :

1. Kedua Orang Tua Saya (Bapak Idi & Ibu Ukin) Tiada henti beliau memberikan keberkahan dalam hidup saya melalui doa yang selalu dipanjatkan setiap hari. Saya sangat bersyukur dan bangga kepada kedua orang tua saya, beliau memang tidak pernah merasakan hangatnya bangku perkuliahan. Tetapi, kedua orangtua saya berhasil memperjuangkan saya hingga mendapatkan gelar sarjana. Kedua orang tua saya selalu memberikan yang terbaik untuk semua anaknya terutama saya. Terimakasih, saya berikan sebesar rasa sayang beliau kepada saya. Dalam menempuh gelar ini saya sangat cukup membebankan beliau dari segi materi, waktu, tenaga dan fikiran bahkan terkadang sampai mengganggu kesehatan beliau. Beliau selalu memperjuangkan untuk kehidupan saya, semua doa dan semangat yang diberikan oleh beliau kepada saya telah berhasil tercapai dengan kehendak Allah S.W.T. Perjalanan saya tidak berhenti sampai disini, banyak harapan dan doa kedua orang tua saya yang harus saya wujudkan. Jadi tolong hiduplah lebih lama.

2. Kepada Dosen pembimbing 1 dan 2, Bapak Fahmi Yusuf,MMSI.,Ph.D serta Bapak Ragel Trisudarmo,M.Kom. Terimakasih banyak saya ucapan kepada beliau untuk semua arahan dan semangat beliau yang selalu mendorong saya sampai tahap ini. Perjalanan saya yang begitu sulit dalam proses skripsi ini tidak menjadi hambatan bagi saya, berkat keyakinan beliau dan selalu menyempatkan waktu untuk terus membimbing saya membuat saya yakin bahwa saya bisa untuk melewati masa sulit itu.
3. Kedua Adik Saya, Mochammad Syukron Adrikni & Ebrir Mukholada. Mungkin kita tidak berkomunikasi setiap waktu, tetapi kita selalu punya waktu untuk berkomunikasi. Terimakasih sudah menjadikan saya sebagai kaka yang mempunyai rasa syukur dan tanggung jawab atas diri saya sendiri dan kedua orang tua saya. Raihlah semua cita-cita yang selama ini diimpikan, yakinlah dengan semua prosenya.
4. Kepada keluarga besar, terimakasih karena sudah memberikan semangat, motivasi serta mendoakan dengan ikhlas, terimakasih karena sudah selalu bertanya bagaimana keadaan saya.
5. “Bismillah S.Kom” sebuah grup manifesting bersama orang-orang hebat yang sedang berjuang untuk kehidupan selanjutnya. Tidak banyak yang bisa saya sampaikan, hanya saja saya sangat beruntung dan bersyukur dikelilingi oleh teman-teman yang saling mengerti dan selalu memberikan support terbaik untuk selalu kuat di tujuan yang

6. sama. Perbedaan waktu tidak membuat kita semua untuk berhenti, tetapi menjadikan motivasi bahwa saya dan kita semua akan berada pada titik yang sama di waktu yang berbeda. *I am sure that after this it will change our journey and make our lives luckier.*
7. Untuk Seseorang, Terimakasih karna selalu memberikan rasa yang terkadang cukup sulit untuk saya terima. Tetapi semua bentuk doa, support, motivasi dan semangat membentuk saya yakin untuk terus berjuang bahwa saya mampu menyelesaikan skripsi ini.
8. Rifaa Qhatrunnada Indi Putri,S.Kom. Nama yang sebelumnya tidak pernah ada dalam pikiran saya, ternyata sudah membawa saya sejauh ini. Walaupun sering kali merasa putus asa dan kecewa atas apa yang diusahakan dan ternyata belum berhasil, tetap terimakasih ini akan terus saya samapaikan pada diri ini karna diri ini tidak pernah berhenti untuk terus mencoba. Terimakasih karena sudah memutuskan untuk tidak menyerah, selalu kuat melawan semua rasa takut dan selalu mampu berjuang sendirian sampai detik ini. Bahagialah dimanapun kau berada, Ifaa. Apapun kurang dan lebihmu mari merayakan diri sendiri.

RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSITE UNTUK PENJUALAN DI GARASI IPHONE SECOND

Rifaa Qhatrunnada I P¹, Fahmi Yusuf², Ragel Trisudarmo³

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Kuningan
Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa
Barat 45512

20200910021@uniku.ac.id, fahmionline@uniku.ac.id,
ragel.trisudarmo@uniku.ac.id

ABSTRAK

Peningkatan penggunaan teknologi digital telah mengubah paradigma bisnis di berbagai sektor, termasuk dalam perdagangan elektronik (e-commerce). Perubahan ini sangat terasa dalam penjualan produk elektronik, khususnya perangkat iPhone second, di mana penting untuk memiliki platform yang memungkinkan pelanggan melakukan pembelian dengan mudah dan aman. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi e-commerce berbasis website yang dikhususkan untuk penjualan di Garasi iPhone. Implementasi fitur penting seperti pencarian produk, proses pembayaran, dan integrasi sistem manajemen stok. Sistem manajemen stok ini berfungsi untuk memastikan ketersediaan produk yang tepat. Selain fitur utama, aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur laporan penjualan. Pengelolaan stok memungkinkan admin untuk menambah, mengedit, dan menghapus produk dengan mudah, sementara laporan penjualan memberikan data yang berguna untuk analisis dan pengambilan keputusan. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan metode pengembangan sistem prototype digunakan untuk memastikan bahwa aplikasi memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat diadaptasi dengan cepat sesuai masukan pengguna. Dengan adanya aplikasi e-commerce ini, diharapkan membantu dalam melakukan pembelian iPhone second secara praktis dan efisien. Selain itu, aplikasi ini juga mempermudah toko dalam mengelola stok dan membuat laporan, sehingga operasional toko menjadi lebih efektif dan terorganisir.

Kata Kunci : Rancang Bangun, *E-Commerce*, *B2C*, Prototype.

WEBSITE BASED E-COMMERCE APPLICATION DESIGN FOR SECOND IPHONE GARAGE SALES

Rifaa Qhatrunnada I P¹, Fahmi Yusuf², Ragel Trisudarmo³

*Information System Study Program, Computer Sciences Faculty, Universitas
Kuningan*

*Jl. Pramuka No.67, Purwawinangun, Kec. Kuningan, Kabupaten Kuningan, Jawa
Barat 45512*

20200910021@uniku.ac.id, fahmionline@uniku.ac.id,
ragel.trisudarmo@uniku.ac.id

ABSTRACT

The increase of digital technology use has changed the business paradigm in various sectors, including electronic commerce (e-commerce). This change is felt most strongly in the sale of electronic products, especially second-hand iPhone devices, where it is important to have a platform that allows customers to make purchases easily and safely. This research aims to design and build a website-based e-commerce application specifically for sales at the iPhone Garage. Implementation of important features such as product searching, payment processing, and stock management system integration. This stock management system functions to ensure the availability of the right products. Apart from the main features, this application is also equipped with a sales report feature. Stock management allows admins to add, edit and delete products easily, while sales reports provide useful data for analysis and decision making. This application is built using the PHP programming language and the prototype development method is used to ensure that the application meets user needs and it can be adapted quickly according to user input. With this e-commerce application, it is hoped that it will help purchasing second-hand iPhones practically and efficiently. Apart from that, this application also makes easier for stores to manage stock and to create reports, so that store operations become more effective and well organized.

Kata Kunci : Design, E-commerce, B2c, Prototype

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha pengasih lagi Maha penyayang, Alhamdulillah puji syukur kehadirat illahi Robbi yang telah mencerahkan rahmat dan hidayah-Nya yang selalu memberikan nikmat sehat kepada peneliti. Peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada Bapak Fahmi Yusf, MMSI, Ph.D selaku dosen pembimbing 1 dan Bapak Ragel Trisudarmo, M.Kom., selaku dosen pembimbing 2 yang sudah selalu meluangkan waktu untuk memberikan arahan kepada peneliti sehingga dapat menyelesaikan naskah seminar hasil proposal ini sampai dengan selesai. Shalawat dan salam semoga terlimpah curahkan kepada junjungan dan panutan kita, Nabi Muhammad SAW sebagai manusia yang telah dimuliakan oleh Yang Maha Mulia, kepada keluarganya, para sahabatnya, dan kepada kita sebagai umat-Nya yang Insya Allah taat kepada ajaran agama untuk selalu istiqomah menjalankan ajaran-Nya. Adapun judul skripsi yang peneliti ambil adalah “Rancang Bangun Aplikasi *E-commerce* Berbasis *Website* Untuk Penjualan Di Garasi iPhone Second”

Dalam proses penyusunan naskah hasil prosposal ini, peneliti mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, arahan beserta petunjuk sehingga dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini peneliti menyampaikan banyak ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. H. Dikdik Harjadi, M.Si., selaku Rektor Universitas Kuningan.
2. Bapak Tito Sugiharto, S.Kom, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.

3. Bapak Heru Budianto, S.ST., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
4. Kang isfalana selaku pemilik toko Garasi iPhone Second Majalengka yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian Skripsi.
5. Seluruh Dosen yang telah memberikan ilmu dan wawasannya secaraikhlas di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
6. Orang tua yang selalu memberikan do'a, arahan dan dukungan baik material maupun moral.
7. Rekan-rekan Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan.
8. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam penyusunan ini peneliti menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam proposal skripsi ini. Oleh karena itu peneliti memohon maaf dan membutuhkan saran maupun kritik yang membangun sangat diharapkan guna menyempurnakan laporan ini. Semoga dapat bermanfaat bagi peneliti, tempat/objek penelitian, Institusi dan bagi para pembaca pada umumnya. Atas dukungan dan bantuananya, peneliti mengucapkan banyak terimakasih.

Kuningan,

Peneliti

Rifaa Qhatrunnada Indi Putri

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

SURAT PERNYATAAN

PERNYATAAN ORIGINALITAS

MOTTO dan PERSEMBAHAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....viii

DAFTAR TABELx

DAFTAR LAMPIRANxiii

BAB I PENDAHULUAN.....1

 1.1 Latar Belakang 1

 1.2 Identifikasi Masalah 5

 1.3 Rumusan Masalah 6

 1.4 Batasan Masalah..... 6

 1.5 Tujuan Penelitian..... 7

 1.6 Manfaat Penelitian..... 8

 1.7 Pertanyaan Penelitian..... 9

 1.8 Hipotesis Penelitian 9

 1.9 Metodologi Penelitian..... 10

 1.9.1 Metode Pengumpulan Data 10

 1.9.2 Metode Pengembangan Sistem..... 10

1.9.3 Metode Penyelesaian Masalah.....	14
1.10 Sistematika Penelitian.....	17
BAB II LANDASAN TEORI.....	18
2.1 Landasan Teori	18
2.1.1 Rancang Bangun	18
2.1.2 Aplikasi	18
2.1.3 Penjualan	19
2.1.4 <i>E-Commerce</i>	20
2.1.5 <i>B2C (Business To Customer)</i>	20
2.1.6 Alat Bantu Perancan.....	21
2.1.7 Alat Bantu Pengembangan	28
2.1.8 Alat Bantu Pengujian	33
2.1.9 Alat Bantu Pendukung	33
2.2 Penelitian Sebelumnya (<i>Previous Work</i>)	36
2.3 Kerangka Teoritis (<i>Theoretical Framework</i>).....	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1 Analisis Sistem (<i>System Analysis</i>).....	41
3.1.1 Analisis Masalah.....	41
3.1.2 Penyelesaian Masalah	42
3.1.3 Analisis Kebutuhan Fungsional	43
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	43
3.1.5 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	44
3.1.6 Analisis Sistem Usulan.....	45
3.2 Perancangan Sistem (<i>System Design</i>).....	46
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
3.2.2 <i>Class Diagram</i>	61

3.2.3 Activity Diagram	62
3.2.4 Sequence Diagram.....	71
3.3 Perancangan Antarmuka (<i>Interface Design</i>).....	78
3.3.1 Rancangan Tampilan Login.....	79
3.3.2 Rancangan Tampilan Dashboard	80
3.3.3 Rancangan Tampilan Produk.....	81
3.3.4 Rancangan Tampilan Keranjang	81
3.3.5 Rancangan Tampilan Chat	82
3.3.6 Rancangan Tampilan Daftar Pelanggan	83
3.3.7 Rancangan Tampilan Laporan	84
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	85
4.1 Implementasi (<i>Implementation</i>)	85
4.1.1 Implementasi Rancangan Admin	85
4.1.2 Implementasi Rancangan Pemilik	88
4.1.3 Implementasi Rancangan Pelanggan.....	90
4.2 Pengujian Sistem	93
4.2.1 Black Box	93
4.2.2 White Box.....	103
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1 Simpulan (<i>Conclusion</i>)	107
5.2 Saran (<i>Suggestion</i>).....	107
DAFTAR PUSTAKA.....	109
Lampiran (<i>Appendices</i>)	114

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Pengembangan Sistem Prototype.....	11
Gambar 2. 1 Metode Pengembangan Sistem.....	28
Gambar 3. 2 Rich Picture Alur Sistem yang sedang berjalan	45
Gambar 3. 3 Rich Picture Alur Sistem yang diusulkan	46
Gambar 3. 4 Use Case Diagram	47
Gambar 3. 5 Class Diagram	61
Gambar 3.6 Activity Diagram Registrasi.....	63
Gambar 3. 7 Activity Diagram Login	63
Gambar 3. 8 Activity Diagram Kelola Keranjang	64
Gambar 3. 9 Activity Diagram Kelola Pesanan	65
Gambar 3. 10 Activity Diagram Pengembalian Barang	66
Gambar 3. 11 Activity Diagram Validasi Pengembalian Barang.....	67
Gambar 3. 12 Activity Diagram Chat	68
Gambar 3. 13 Activity Diagram Kelola Produk	69
Gambar 3. 14 Activity Diagram Validasi Pembayaran	70
Gambar 3. 15 Activity Diagram Kelola Laporan Penjualan	71
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Registrasi.....	72
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Login	73
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Kelola Keranjang	74
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Kelola Pesanan	74
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Pengembalian Barang	75

Gambar 3. 21 Sequence Diagram Validasi Pengembalian Barang	76
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Chat	76
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Kelola Produk.....	77
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Validasi Pembayaran	78
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Kelola Laporan	78
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Login	79
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Dashboard.....	80
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Produk	81
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Keranjang	81
Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Chat	82
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Daftar Pelanggan.....	83
Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Laporan.....	84
Gambar 4. 1 Tampilan Login Admin.....	85
Gambar 4.2 Tampilan Dashboard Admin	86
Gambar 4.3 Tampilan Data Tambah Data Barang Admin.....	86
Gambar 4.4 Tampilan Data Barang Admin	87
Gambar 4.5 Tampilan Data Transaksi Admin.....	87
Gambar 4.6 Tampilan Laporan Penjualan Admin	88
Gambar 4.7 Tampilan Chat Admin.....	88
Gambar 4. 8 Tampilan Login Pemilik	89
Gambar 4.9 Tampilan Dashboard Pemilik	89
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Penjualan Pemilik.....	90
Gambar 4.11 Tampilan Login Customer	90
Gambar 4. 12 Tampilan Register.....	91

Gambar 4.13 Tampilan Dashboard Customer	91
Gambar 4.14 Tampilan Produk Customer	92
Gambar 4.15 Tampilan Keranjang Customer.....	92
Gambar 4.16 Tampilan Riwayat Pembelanjaan Customer	93
Gambar 4.17 Flowgraph Proses Pembayaran.....	105

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram	22
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram	23
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram.....	24
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	26
Tabel 3. 1 Tabel Spesifikasi Hardware	43
Tabel 3. 2 Tabel Spesifikasi Software	44
Tabel 3.3 Tabel Skenario Use Case Register	47
Tabel 3. 4 Tabel Skenario Use Case Login	48
Tabel 3. 5 Tabel Skenario Use Case Kelola Produk	49
Tabel 3.6 Tabel Skenario Use Case Kelola Keranjang.....	50
Tabel 3.7 Tabel Skenario Use Case Kelola Pesanan	51
Tabel 3. 8 Tabel Skenario Use Case Kelola Pembayaran	54
Tabel 3. 9 Tabel Skenario Use Case Pengiriman	55
Tabel 3. 10 Skenario Use Case Pengembalian Barang	57
Tabel 3.11 Tabel Skenario Use Case Chat	58
Tabel 3.12 Tabel Skenario Use Case Kelola Laporan Penjualan	59
Tabel 4. 1 Blackbox Testing Register	94
Tabel 4. 2 Blackbox Testing Login	94
Tabel 4. 3 Blackbox Testing Kelola Produk	96

Tabel 4. 4 Blackbox Testing Keranjang.....	97
Tabel 4. 5 Blackbox Testing Kelola Pesanan.....	98
Tabel 4. 6 Blackbox Testing pengembalian barang.....	100
Tabel 4. 7 Blackbox testing Chat.....	101
Tabel 4. 8 Blackbox Testing Laporan.....	102
Tabel 4. 9 Tabel Pengujian White Box	103

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keputusan (SK).....	114
Lampiran 2. Kartu Bimbingan.....	116
Lampiran 3. Wawancara	118
Lampiran 4. Revisi SUP.....	120
Lampiran 5. Surat Pernyataan Pengujian Aplikasi	123
Lampiran 6. Surat Pernyataan Pengisian Kuesioner.....	125
Lampiran 7. Hasil User Acceptance Testing.....	128
Lampiran 8. Revisi SHP.....	132
Lampiran 9. Dokumentasi	134
Lampiran 10. Revisi Sidang Akhir	137